CHAPITRE 1
INTRODUCTION

Pour atteindre la vérité il faut, une fois dans sa vie, se défaire de toutes les opinions que l'on a reçues et reconstruire de nouveau, et dès le fondement, le système de ses connaissances. **Descartes**

Bonjour,

Vous avez acquis un Concentrateur Magnéto Numérique conçu pour les jeux de hasard.

Ce concentrateur est tout à fait comparable à un véhicule, pour bien fonctionner, il a besoin d'apports énergétiques subtils au même titre que du pétrole ou de l'électricité pour nos engins actuels de locomotion.

L'opérateur pareil à un conducteur doit savoir « comment cela fonctionne » sans pour cela devoir connaître les principes de fonctionnement, connaître en somme les règles de conduite essentielles et surtout savoir quelles voies de circulation emprunter pour arriver à bon port.

Lorsque vous allumez votre poste de télévision, vous voulez avant tout obtenir l'image et le son sans pour cela connaître impérativement toute la technicité nécessaire à ce résultat.

Vous avez un « véhicule » ultra-performant entre les mains et pour en tirer pleinement profit, il est impératif de bien lire la notice explicative.

Les énergies utilisées dans le cadre de cette application de physique micro vibratoire sont toujours actuellement pour la plupart « non mesurables » mais elles commencent à être sérieusement « décortiquées » par les scientifiques Russes avec la résonance pictographique et l'Anisotropie magnétique.

La Théorie de la Causalité est sur le point d'émerger dans le monde du bien-être en général, et du jeu en particulier.

Vous allez rentrer dans le monde fascinant du captage des chances, dans un monde qui vous séduira par son originalité et sa subtilité, j'en suis tout à fait convaincu.

Je vous remercie de la confiance que vous m'avez témoigné et vous souhaite beaucoup de succès avec cette nouvelle application de physique micro-vibratoire.



CELTUS
Pour vous aider à mieux vivre.

DU MONDE DES EFFETS, VOUS PASSEREZ DANS LE MONDE DES CAUSES

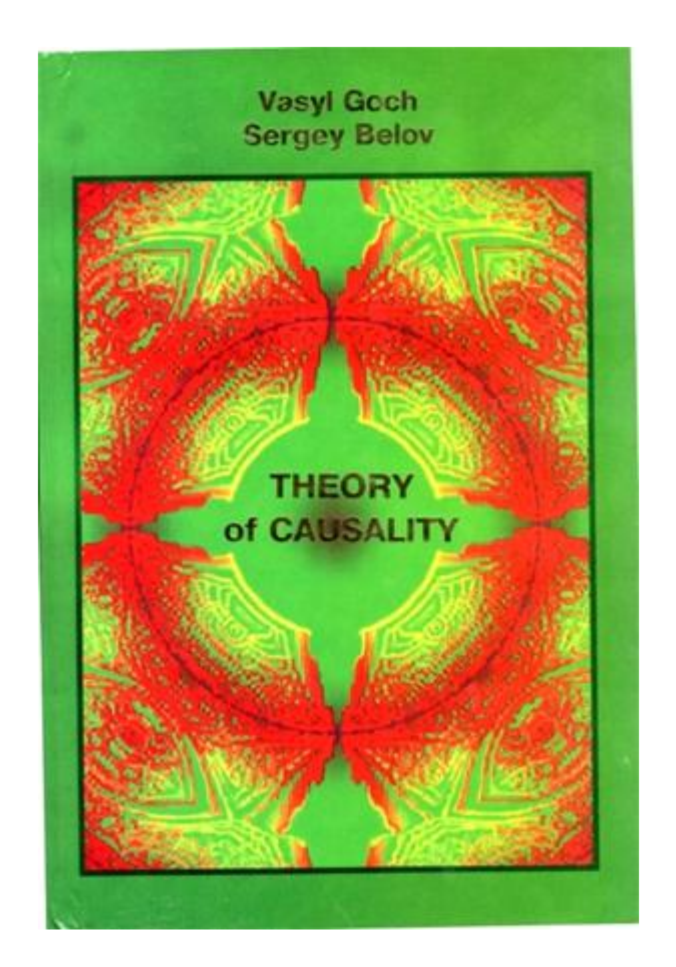


TABLE DES MATIERES

1ère colonne	2ème colonne	3ème colonne
Chapitre	Descriptif	Page

CHAPITRE 2
CAPTAGE UNIVERSEL
LA MANDRAGORE

CATALYSEUR DE CHANCE N°1

« C'est toujours l'impatience de gagner qui fait perdre »
Louis Dieudonné LOUIS XIV

On ne présente plus la mandragore comme attracteur d'argent universel au vu des ouvrages traitant du sujet depuis la nuit des temps. Combien de joueurs professionnels n'ont-ils pas continuellement quelques morceaux de racines de mandragore placés dans un sachet de tissu blanc ou vert avec quelques pépites d'or fin suspendus à leur cou ou tout simplement à l'intérieur de leur poche ?

Ne dit-on pas « A CONSOMMER SANS MODERATION » et c'est bien vrai, mais si la mandragore agit bien pour TOUT LE MONDE, force de constater qu'elle n'agit pas CHEZ TOUT LE MONDE.

Si une ou des perturbations magnétiques, électriques ou « éthériques » ont lieu au sein de votre habitat, la scopolamine (sérum de vérité) contenue dans la mandragore perd toutes ses propriétés, elle est très sensible à ces flux énergétiques perturbateurs et principalement à l'humidité.

Afin de pallier à cette situation, il suffit de placer un concentrateur d'énergie ou un générateur d'équilibrage à l'intérieur de votre habitat et principalement dans le lieu de sommeil car c'est dans cet endroit qu'on est sensé y séjourné le plus longtemps et surtout en phase de relaxation et de repos profond propice au captage.

Il existe une très grande variété de ré équilibreurs, harmonisateurs et concentrateurs sur le marché. Ils ont tous leur particularité au niveau du champ d'action et de l'intensité opérationnelle. Beaucoup disposent à l'intérieur de leur habitat des modèles différents et on ne peut pas leur donner tort quand on sait que c'est presque toujours la fusion qui amène le résultat, c'est toujours vrai dans la prescription médicamenteuse, dans les techniques de jeux et de bourse et surtout dans le monde fascinant du captage des chances en général.

Pour ma part, ma préférence ira vers les dodécaèdres excités par pyrite et les concentrateurs d'énergie soviétiques basés sur le nombre d'or et les techniques de Willem REICH adoptés et testés par toutes les universités de Russie et d'Ukraine.

Il faut savoir que dans le domaine cosmo-tellurique, la Russie a plusieurs années d'avance sur l'occident et que les codes runiques ne font plus partie depuis plusieurs années de l'arsenal ésotérique mais bien scientifique.

Après avoir testé plusieurs modèles, du plus simple au plus complexe, du moins cher au plus onéreux, j'ai constaté qu'il n'y avait pas plus de miracle dans ce domaine qu'un autre et que lorsqu'on veut un système vraiment efficace, il faut quelque part le payer.

Pour ma part, j'ai opté depuis des années pour les « Ondes de Forme » travaillant simultanément sur plusieurs plans vibratoires différents et je ne peux que vous les recommander personnellement.

Une petite remarque avant de clore ce chapitre et qui relève de la plus haute importance.

Lorsqu'on achète un nouveau meuble, on nettoie le sol par hygiène, dans le cas contraire, c'est un petit peu comme remettre un vêtement rempli de transpiration après avoir pris une douche.

Avant d'acquérir un concentrateur d'énergie, je vous recommande de « nettoyer » l'endroit avant son placement afin que celui-ci agisse pleinement et surtout rapidement, qu'il ne doive pas « ramer » par la présence d'un contexte vibratoire hostile et obtenir un résultat six mois plus tard.
Pour un résultat optimal et immédiat, un « grand » nettoyage au préalable s'impose.

VOUS PLACEZ UNE MECHE SOUFREE DANS VOTRE LIEU DE SOMMEIL ET DANS CHAQUE TOILETTE DE VOTRE HABITAT.
Comme on dit communément, vous « ratissez large » (SPECTRE DE BALISAGE LARGE). Il est inutile de procéder à une fumigation.

VOUS FUMIGEZ UNE RESINE BASIQUE DE TYPE BENJOIN GRIS DE SUMATRA, MYRRHE OU OLIBAN CORRESPONDANT A UN SPECTRE DE BALISAGE MOYEN.

VOUS POUVEZ FUMIGER SIMULTANEMENT UN ENCENS DE SALOMON PROPICE AUX JEUX AFIN DE PREPARER LE TERRAIN.

VOUS FUMIGEZ 24 HEURES APRES UN ENCENS EN AGGLOMERAT, DE TYPE FÜRGENSSEN CORRESPONDANT A UN SPECTRE DE BALISAGE FIN.

VOUS FUMIGEZ 48 HEURES PLUS TARD UN BOIS OU UNE GOMME AU CHAMP SPECTRAL ULTRA FIN COMME DU SANG DE DRAGON.

Par précaution, en cas de présence imperceptible après le grand nettoyage d'« entités en méandre » (c'est-à-dire comme retenues par une corde – l'ascension chromatique les ayant faits fuir pendant un certain temps, variable selon le degré de rémanence des objets en cause), vous fumigez de la SAUGE OFFICINALE (SALVIA OFFICINALIS), puis de la SAUGE BLANCHE (SALVIA APIANA) afin d'éradiquer cette nuisance A TOUT JAMAIS (SALVIA = SAUVEUR …)

La sauge ne « chasse » rien mais « casse » tous les liens
KADEE STAY Amérindien

Si vous ne voulez ou ne pouvez faire un « grand nettoyage » dans votre lieu de sommeil, je vous recommande vivement une fumigation régulière de baguettes de sauge.

Placez alors votre concentrateur d'énergie et c'est seulement à partir de ce moment que vous constaterez que la mandragore en racine ou en parfum ne manquera en aucun cas à sa réputation ancestrale d'attracteur d'argent.

Alors seulement à partir de cet instant, consommer de la Verveine, de la grappa à la Rue ou de l'alcool de Sauge sera une vraie technique de captage de chance financière, au sens « chimique » du terme … surtout si en plus vous placez la bouteille sur un « résonateur pictographique » runique prévu à cet effet !

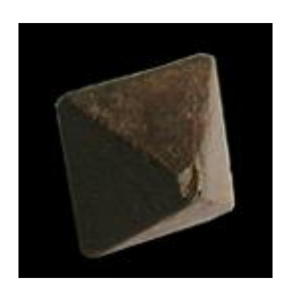
Intéressé par un dodécaèdre ?
Vous pouvez consulter le fichier n°140714 du GPS de CELTUS.

Une brochure explicative sur le concentrateur d'énergie ?
Demander une brochure explicative dans un point de vente spécialisé ou à CELTUS.


Soucieux de votre bien-être ?
Demander sans plus attendre la liste complète des codes runiques à CELTUS.

Pour vous aider à mieux vivre

PIERRE D'AIMANT NATUREL
MAGNETITE OCTAEDRIQUE VERITABLE
CATALYSEUR DE CHANCE N°2
Elle vient d'ailleurs …



Attirer aussi fortement la chance dans Tous les domaines, cela relève du miracle si on s'en tient au niveau « terrestre » mais en admettant que le transport de bactéries entre les planètes serait possible, on peut alors tout concevoir autrement.

Je vous recommande de lire LE MYSTERE ALH84001 particulièrement bien exposé sur le site web http://www.nirgal.net/alh84001.html

Selon des recherches réalisées par deux biologistes américains, Gould et Kirschvink, les cellules de l'être humain renferment des cristaux de magnétite, ce qui pourrait amener à comprendre les propriétés bio-électromagnétiques du corps humain.

(Kirschvink, J.L. and Gould, J.L., "Biogenic magnetite as a basis for magnetic field sensitivity in animals," Bio Systems 13 (1981) 181-201).

Le pigeon aurait de la magnétite, présente à trois endroits bien distincts et en quantités différentes, à l'intérieur de son bec, ce qui l'aiderait à se diriger en vol.

On comprend mieux la présence de feuilles de Rue fraîche utilisée comme eau de boisson pour les pigeons.

(Marianne Hanzlik, Christoph Heunemann, Elke Holtkamp-Rötzler, Michael Winklhofer, Nikolai Petersen and Gerta Fleissner. Superparamagnetic Magnetite in the Upper Beak Tissue of Homing Pigeons. BioMetals 13 (2000) 325-331)

La magnétite Octaédrique est un oxyde de fer dégageant un champ magnétique subtil qui rétablit dans tous les cas les polarités du corps physique. Elle fonctionne toujours par paire. Posée sur le centre d'énergie frontal (en binôme, devant et derrière), la magnétite stimule la glande pituitaire, ce qui se répercute sur nos " humeurs ", garants de notre santé mentale. Au sommet du crâne, elle stimule la glande pinéale, sur le plan métaphysique, cette glande est le centre de la vision intérieure (Vision de l'Avenir et des Mondes Spirituels).

Voilà donc pourquoi tant de joueurs professionnels possèdent deux magnétites, la superstition commence à retrouver ses origines.
Les scientifiques Russes (Eh oui, encore eux) ont démontré depuis 1959 le rôle de l'interaction spin-orbite des ions octaédriques $Fe2+$ dans la formation des propriétés structurales et magnétiques de la Magnétite, une belle approche à l'Anisotropie magnétique.

(Role of spin-orbit interaction of octahedral $Fe2+$ ions in the structural and magnetic properties of magnetite - Authors : BELOV K. P. ; GORYAGA A. N. ; BORLAKOV KH. SH. ; - Journal Title : Fizika tverdogo tela ISSN 0367-3294 CODEN FTVTAC – Publisher : Nauka, Sankt-Peterburg, Ru)

La tradition orale des Lapons de MAGNITNAIA GORA en Russie relève une toge de moins en moins ésotérique.

Voilà ce qu'elle dit :

La tradition orale des Lapons de MAGNITNAIA GORA en Russie veut que chaque magnétite octaédrique (8 côtés) soit une dent d'un dieu des vents.

La légende dit qu'il faut disposer 160 magnétites en ennéagone (figure géométrique à neuf angles et neuf côtés) **pour percevoir dans les songes le visage de Thor, dieu du tonnerre et de la force** (9 X 160 = 1440 = nombre magique de l'octaèdre, 1+4+4+0= 9 =chiffre magique de la réalisation).

Les magnétites portant des inscriptions runiques (caractère de l'ancien alphabet utilisé par les peuples germaniques et scandinaves) **étaient utilisées en géomancie et servaient de résonance dans les rites YGGDRASILL** (la plus puissante des magies du Nord).
La véritable pierre du Nord ou magnétite octaédrique correspond à l'élément AIR, elle renforce ainsi le courage, l'audace et l'assurance.

La véritable pierre du Nord stimule l'expansion de la personnalité dans l'intemporalité (qui ne varie pas avec le temps), elle est excellente pour la subtilisation et l'élévation de l'esprit.

Disposez 9 magnétites octaédriques en cercle, placez-vous au centre durant quelques instants, vous serez ainsi protégé contre toute agression.

La véritable pierre du Nord régularise de façon intense toutes les fonctions des voies respiratoires de tous les êtres vivants.

AVEC 9 PIERRES DU NORD, CROQUEZ LA VIE A PLEINES DENTS ET…

SOYEZ TOUJOURS PROTEGE.

Conclusion :

Pas de hasard pour la chance
Pas de chance pour le hasard

Kein Zuffal für’s Glück
Otto BROCK

CHAPITRE 3
PRESENTATION DU CONCENTRATEUR MAGNETO-NUMERIQUE





Recto

Cercle composant la roulette avec les 37 Numéros

37 strass de couleur

18 strass façon **Rubis**
18 strass façon **Diamant noir**
1 strass façon **Diamant translucide**

1 aimant central Diamètre 7 mm
Couleurs : Rouge - Noir – Vert
Matière : Epoxy

Bélière
1 aimant Diamètre 3 mm

Verso

Cercle composant la roulette avec les 37 Numéros

Couleurs : Rouge - Noir - Vert
Matière : Epoxy

Carré Magique du Soleil

Couleurs : Rouge - Noir
Matière : Epoxy

4 aimants périphériques Diamètre 3 mm

Bélière
1 aimant diamètre 3 mm

Diamètre : 45 mm
Poids : 36 grammes
Plaqué or 24 carats Recto/Verso

« J'en ai assez de voir que certaines personnes reçoivent toujours ce qu'elles veulent de la vie, pendant que les autres sont obligées de se battre chaque jour contre l'adversité »

Il n'est pas rare de voir dans certains cercles de jeux des personnes qui semblent avoir une chance insolente dans la pratique des jeux de roulettes et autres. Pourquoi pas vous ? Vous pouvez être celui QUE L'ON ENVIE !

C'est en abordant l'étude des Lois du hasard et en examinant sur la Roulette d'un casino, qui n'est autre qu'un "instrument soumis exclusivement aux lois physiques et naturelles", les effets du hasard régis par ces lois, que nous avons constaté, après de longues recherches, un exemple bien démonstratif de l'harmonie universelle. Cette science du hasard, explique, classe et concilie la production moyenne et le rythme normal des phénomènes, apparus par unités isolées ou par agglomérations diverses, avec la liberté, large mais limitée, des déficits et des excédents d'apparitions de chacun de ces mêmes phénomènes. Ainsi peut-on désigner sans se tromper, et sous le nom de " Loi du Hasard" ou de "Rythmes de la Fatalité Périodique" les lois physiques et naturelles qui régissent tous les mouvements d'écart et de compensation des événements qui sont indépendants de la volonté ou de l'influence de l'homme. Après une longue expérience et de pratique du jeu, il était devenu indispensable d'envisager le recours à des forces extérieures capables de stimuler notre cortex afin de lui donner la possibilité de prévoir dans un maximum de permanences, la sortie probable d'une masse gagnante.

Ce concentrateur magnéto Numérique, a donc été conçu pour vous apporter la prospérité, la chance et un extraordinaire pouvoir de pré science.

Lorsque vous entrez dans une salle de casino ou que vous commenciez à jouer sur la "Toile", vous sentez monter en vous une force, une puissance de concentration extraordinaire qui fait de vous un autre personnage aux facultés sensorielles extra développées.

Les Indiens appellent cela "la montée de Kundalini". Ce Concentrateur Magnéto Numérique a fait ses preuves. Il possède de véritables pouvoirs. Déjà rien qu'en le touchant vous pouvez sentir dans vos mains son rayonnement et sa force magnétique.

Sur son recto - Les 2 aimants d'intensité différente créent une ligne de force magnétique où la zone du zéro est « torsadée» avec les chiffres 26 et 32. Cette ligne de force active le principe d'intention à la vitesse de la lumière et le reste va suivre très rapidement, vos flashes seront de plus en plus rapides (et précis si vous utilisez en plus le bâton de SETHI) et vous permettront de jouer gagnant très souvent. Il est très important de ne jamais prêter votre Concentrateur Magnéto Numérique à autrui, ne fut-ce qu'un court instant car ce flux facial a la propriété de s'imprégner de votre corps « ETHERIQUE » quasi instantanément. Cet outil est strictement personnel !

Sur son verso – Un rappel des numéros encercle le Concentrateur Magnéto numérique. Au centre, gravé sur un disque de couleur verte se trouve le carré magique du Soleil. Ce n'est pas sans raison que ce « pentacle » figure sur le concentrateur, il existe depuis des millénaires. Son pouvoir est grand car il forme depuis son origine un Egrégore de chance dans tous les jeux de hasard. Il vient donc renforcer les pouvoirs de résonance du Concentrateur.

Deux aimants d'intensité identique créent à nouveau une ligne de force magnétique beaucoup plus rapprochée où la zone du zéro se voit ainsi à nouveau « torsadée » avec les chiffres 26, 32, 3 et 34. Trois autres aimants d'intensité identique « torsadent » les chiffres 4 et 33 avec les chiffres 5 et 10 à 180°, les chiffres 13 et 24 avec les chiffres 6,17,34 à l'est et les chiffres 18 et 19 avec les chiffres 9,18 et 22 à l'ouest.

L'aimant central du recto « torsade » à nouveau les chiffres 15, 16, 21 et 22 situés au centre du carré.

Vingt chiffres sont ainsi « torsadés dont trois doublement à savoir 0, 26 et 32.

Les champs magnétiques « torsadés » associés à un égrégore amplifient le principe d'intention et de résonance à son plus haut niveau vibratoire.

Un mode d'emploi complet et imagé accompagne ce bijou exceptionnel.

CHAPITRE 4
COMMENT UTILISER LE CONCENTRATEUR MAGNETO-NUMERIQUE
MODELE STRASS

Vu la présence de nickel dans les aimants, il est fortement conseillé de ne pas porter la médaille à même la peau comme il est également conseillé de la porter graduellement tout au début.

Cette « immersion » progressive renforce la fonctionnalité du captage dans tous les cas.

Prenez une boussole à eau et contrôlez la polarité de l'aimant central du recto (côté cylindre du Casino) et alternez de côté chaque heure. (NORD = Polarité Droite = Droitier en écriture)

Ce principe de Polarité d'introduction renforce à nouveau la fonctionnalité du captage.

Si vous êtes allergique au nickel
Si vous portez des prothèses dentaires à adhésion magnétique, des prothèses auditives ou vasculaires.
Si vous souffrez d'Epilepsie
Si vous souffrez de la Maladie de PARKINSON
Si vous avez subi une intervention chirurgicale au niveau de la gorge (ablation totale ou partielle de la glande thyroïde ou et des parathyroïdes)
Si vous prenez des hormones thyroïdiennes de substitution.
Si vous avez subi une intervention chirurgicale ou si vous avez une pathologie au niveau des carotides (souffle, dépôt sévère de cholestérol)
Si vous avez subi une intervention chirurgicale au niveau des cordes vocales
Si vous avez subi une radiothérapie au niveau de la gorge

Vous utiliserez uniquement le sarcophage égyptien que vous pouvez commander avec le Concentrateur Magnéto Numérique et l'insertion d'une photographie noir et blanc argentique de votre visage ayant été peu ou pas du tout manipulée auparavant (fixation de l'aura).

L'aimant central fait dévier l'aiguille de la boussole de 180 degrés à 5 centimètres, les chiffres 15, 16, 21 et 22 sont ainsi « torsadés » de toutes parts, horizontalement et verticalement.

Au chapitre 25, à la troisième voie de recherche, il est conseillé de brûler **régulièrement** et très **légèrement** dans votre lieu de sommeil 10 grammes de mandragore et de sauge blanche, à proximité de votre Concentrateur Magnéto Numérique pour voir défiler des situations extraordinaires qui se produiront tôt ou tard. Il faut savoir que **si vous insérer en plus 3 baguettes d'encens de sauge dans la bélière** et que vous les consumez 10 minutes avant de porter le Concentrateur Magnéto Numérique au cou pendant la fumigation de mandragore et de sauge, la visualisation des rêves sera plus « nette » , l'ionisation négative naturelle engendrée par la combustion de la sauge renforce le processus énergétique de la résonance pictographique.

CHAPITRE 5
PRESENTATION DE LA CHAINE A 108 BILLES

« Il est faux que le hasard joue sur la scène humaine le rôle que des esprits superficiels lui attribuent. Tous les faits sont rattachés par un lien mystérieux … une chaîne ! »
Jules Verne

Longueur totale avec connecteur : 48 cm (4+8=12=1+2=3 Principe Ternaire)

Diamètre Bille: 3,2 mm
Couleur Bille : Noire
Matière Bille : Laiton
Nombre Billes : 108
Connecteur : Cylindre creux
Poids : 10 Grammes

Pour se forger une opinion, voyons le chapitre 2-590009 du GPS d'Antoine de CELTUS et allons à ROCAMADOUR



Si ROCAMADOUR est l'un des sites le plus visité de France avec un million de visiteurs par an après le Mont Saint Michel, la tour Eiffel et le château de Versailles, il n'en demeure pas moins qu'il existe un bien curieux rituel dans le monde des sciences occultes.

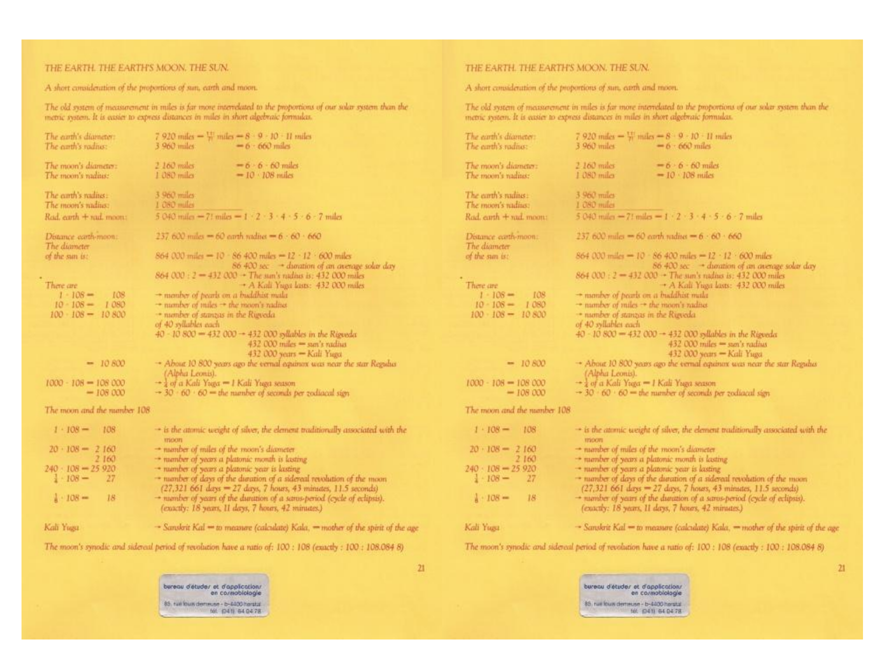
Vous **achetez** (Il est impératif de ne pas les recevoir en cadeau) 108 cintres identiques composés entièrement ou partiellement de bois et vous **jetez** tous vos cintres actuels (Il est impératif de ne pas les donner en cadeau).

Allez à ROCAMADOUR et montez les 216 marches en emportant un modèle dans votre sac.

Dès votre retour, vous placez le cintre emporté à ROCAMADOUR parmi les autres cintres et vous constaterez que tous les événements vécus au quotidien s'emboîteront de façon harmonique et ce, dans tous les domaines de la vie.

La « magie » des cintres de ROCAMADOUR n'a bien sûr aucune explication si ce n'est le rapprochement aux 216 marches (2X108) correspondant notamment au nombre de billes composant le MALA dans la religion bouddhiste, à la réduction théosophique de ce nombre, à savoir 2+1+6= 9 (chiffre magique de la réalisation) ainsi qu'aux 3X36 correspondant aux 3 tours complets d'un cylindre de roulette (Cf. Travaux d'Otto BROCK).

Beaucoup d'ésotéristes prétendent que la « magie » des cintres ressemble étrangement aux pouvoirs du quartz nuage, appelé communément « boule vortex » mais avec l'avantage d'être beaucoup plus accessible tant du point de vue coût que du point de vue délai d'obtention.



THE EARTH. THE EARTH'S MOON. THE SUN.

A short consideration of the proportions of sun, earth and moon.

The old system of measurement in miles is far more interrelated to the proportions of our solar system than the metric system. It is easier to express distances in miles in short algebraic formulas.

The earth's diameter:	7 920 miles = $\frac{11!}{7!}$ miles = 8 · 9 · 10 · 11 miles
The earth's radius:	3 960 miles = 6 · 660 miles
The moon's diameter:	2 160 miles = 6 · 6 · 60 miles
The moon's radius:	1 080 miles = 10 · 108 miles
The earth's radius:	3 960 miles
The moon's radius:	1 080 miles
Rad. earth + rad. moon:	5 040 miles = 7! miles = 1 · 2 · 3 · 4 · 5 · 6 · 7 miles
Distance earth-moon:	237 600 miles = 60 earth radius = 6 · 60 · 660
The diameter of the sun is:	864 000 miles = 10 · 86 400 miles = 12 · 12 · 600 miles
	86 400 sec → duration of an average solar day
	864 000 : 2 = 432 000 → The sun's radius is: 432 000 miles
There are	→ A Kali Yuga lasts: 432 000 miles
1 · 108 = 108	→ number of pearls on a buddhist mala
10 · 108 = 1 080	→ number of miles → the moon's radius
100 · 108 = 10 800	→ number of stanzas in the Rigveda of 40 syllables each
	40 · 10 800 = 432 000 → 432 000 syllables in the Rigveda
	432 000 miles = sun's radius
	432 000 years = Kali Yuga
= 10 800	→ About 10 800 years ago the vernal equinox was near the star Regulus (Alpha Leonis).
1000 · 108 = 108 000	→ $\frac{1}{4}$ of a Kali Yuga = 1 Kali Yuga season
= 108 000	→ 30 · 60 · 60 = the number of seconds per zodiacal sign

The moon and the number 108

1 · 108 = 108	→ is the atomic weight of silver, the element traditionally associated with the moon
20 · 108 = 2 160	→ number of miles of the moon's diameter
2 160	→ number of years a platonic month is lasting
240 · 108 = 25 920	→ number of years a platonic year is lasting
$\frac{1}{4}$ · 108 = 27	→ number of days of the duration of a sidereal revolution of the moon (27,321 661 days = 27 days, 7 hours, 43 minutes, 11.5 seconds)
$\frac{1}{6}$ · 108 = 18	→ number of years of the duration of a saros-period (cycle of eclipsis). (exactly: 18 years, 11 days, 7 hours, 42 minutes.)
Kali Yuga	→ Sanskrit Kal = to measure (calculate) Kala, = mother of the spirit of the age

The moon's synodic and sidereal period of revolution have a ratio of: 100 : 108 (exactly : 100 : 108.084 8)

21

bureau d'études et d'applications en cosmobiologie
85, rue louis demeuse - b-4400 herstal
tél. (041) 64 04 78

THE EARTH. THE EARTH'S MOON. THE SUN.

A short consideration of the proportions of sun, earth and moon.

The old system of measurement in miles is far more interrelated to the proportions of our solar system than the metric system. It is easier to express distances in miles in short algebraic formulas.

The earth's diameter:	7 920 miles = $\frac{11!}{7!}$ miles = 8 · 9 · 10 · 11 miles
The earth's radius:	3 960 miles = 6 · 660 miles
The moon's diameter:	2 160 miles = 6 · 6 · 60 miles
The moon's radius:	1 080 miles = 10 · 108 miles
The earth's radius:	3 960 miles
The moon's radius:	1 080 miles
Rad. earth + rad. moon:	5 040 miles = 7! miles = 1 · 2 · 3 · 4 · 5 · 6 · 7 miles
Distance earth-moon:	237 600 miles = 60 earth radius = 6 · 60 · 660
The diameter of the sun is:	864 000 miles = 10 · 86 400 miles = 12 · 12 · 600 miles
	86 400 sec → duration of an average solar day
	864 000 : 2 = 432 000 → The sun's radius is: 432 000 miles
There are	→ A Kali Yuga lasts: 432 000 miles
1 · 108 = 108	→ number of pearls on a buddhist mala
10 · 108 = 1 080	→ number of miles → the moon's radius
100 · 108 = 10 800	→ number of stanzas in the Rigveda of 40 syllables each
	40 · 10 800 = 432 000 → 432 000 syllables in the Rigveda
	432 000 miles = sun's radius
	432 000 years = Kali Yuga
= 10 800	→ About 10 800 years ago the vernal equinox was near the star Regulus (Alpha Leonis).
1000 · 108 = 108 000	→ $\frac{1}{4}$ of a Kali Yuga = 1 Kali Yuga season
= 108 000	→ 30 · 60 · 60 = the number of seconds per zodiacal sign

The moon and the number 108

1 · 108 = 108	→ is the atomic weight of silver, the element traditionally associated with the moon
20 · 108 = 2 160	→ number of miles of the moon's diameter
2 160	→ number of years a platonic month is lasting
240 · 108 = 25 920	→ number of years a platonic year is lasting
$\frac{1}{4}$ · 108 = 27	→ number of days of the duration of a sidereal revolution of the moon (27,321 661 days = 27 days, 7 hours, 43 minutes, 11.5 seconds)
$\frac{1}{6}$ · 108 = 18	→ number of years of the duration of a saros-period (cycle of eclipsis). (exactly: 18 years, 11 days, 7 hours, 42 minutes.)
Kali Yuga	→ Sanskrit Kal = to measure (calculate) Kala, = mother of the spirit of the age

The moon's synodic and sidereal period of revolution have a ratio of: 100 : 108 (exactly : 100 : 108.084 8)

21

bureau d'études et d'applications en cosmobiologie
85, rue louis demeuse - b-4400 herstal
tél. (041) 64 04 78

CHAPITRE 6
COMMENT UTILISER LA CHAINE A 108 BILLES NOIRES

VOUS CONNAISSEZ VOTRE HEURE DE NAISSANCE

Si vous utilisez le bâton de SETHI, vous introduisez celui-ci dans la bélière du Concentrateur Magnéto Numérique et vous fixez une extrémité de votre chaîne à l'anneau situé au centre de la partie courte de votre pendentif et l'autre extrémité de votre chaîne à l'anneau situé à la base de la partie longue de votre pendentif avec les deux mousquetons fournis avec votre chaîne.



VOUS IGNOREZ VOTRE HEURE DE NAISSANCE

Vous n'utilisez pas le bâton de SETHI, vous introduisez votre chaîne à 108 billes noires dans la bélière de votre Concentrateur Magnéto Numérique.



Vous utilisez 1 chaîne à 108 billes :
Côté FACE de votre corps, le Concentrateur sera situé entre la 22 et 17 VC.
Côté DOS de votre corps, le Concentrateur sera situé entre la 14 et 10 VG.

Vous utilisez 2 X 1 chaîne à 108 billes (108+108= 216= 2+1+6=9) :
Côté FACE de votre corps, le Concentrateur sera situé entre la 17 et 12 VC.
Côté DOS de votre corps, le Concentrateur sera situé entre la 10 et 4 VG.

Vous utilisez 3 X 1 chaîne à 108 billes (108+108+108= 324= 3+2+4=9) :
Côté FACE de votre corps, le Concentrateur sera situé entre la 6 et 1 VC.
Côté DOS de votre corps, le Concentrateur sera situé entre la 4 et 1 VG.

Comment faut-il utiliser ces différentes possibilités.

Dans le « monde » complexe des polarités d'introduction et de position, **seule votre propre expérience compte**. Homme ou femme, Jour ou nuit, Chaud ou froid, Lever ou coucher, Soleil ou lune sont autant de paramètres fixes et variables qui ne peuvent être développés dans le cadre de ce mode d'emploi.

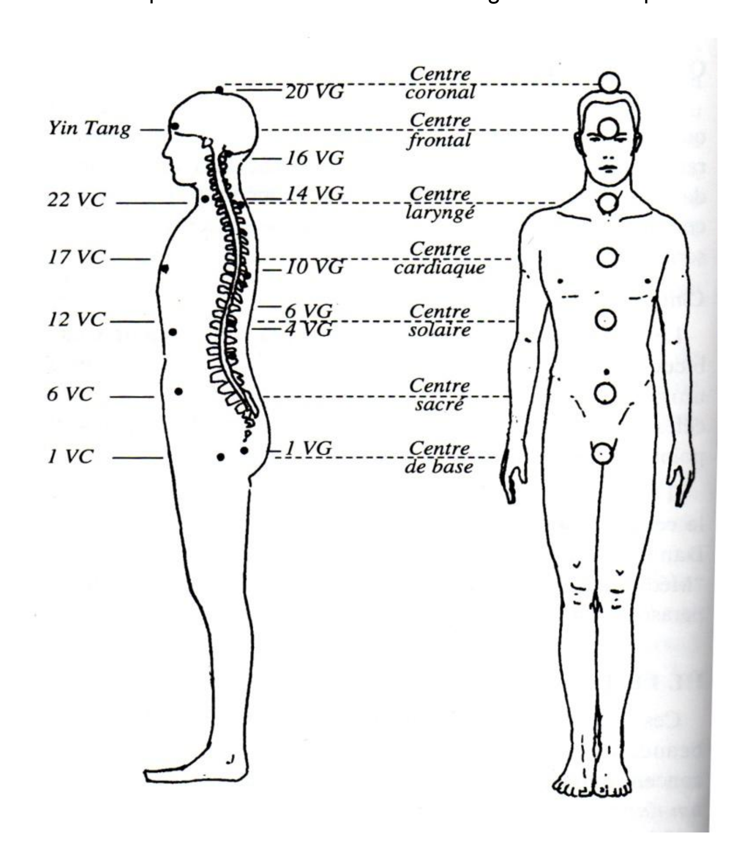
En cas de résultante droitière (Homme-Jour-Lever-soleil), les « Torsades magnétiques » semblent vouloir agir de façon « dextrogyre » au niveau des corps « éthériques » et de façon « lévogyre » au niveau de la moelle épinière.

Certains prétendent obtenir de meilleurs résultats en utilisant plusieurs Concentrateurs magnéto Numériques dotés de chaînes de longueurs différentes.

L'exemple le plus souvent cité est l'usage d'un Concentrateur doté de 3 chaînes côté thorax et un Concentrateur doté d'une chaîne coté DOS.

Cette voie de recherche est capitale au niveau du captage car elle met en évidence deux philosophies qui ont déteint l'une sur l'autre, à savoir le TAOÏSME et le ZEN.

Ces deux philosophies ont beaucoup de points communs et notamment un point de « concentration » particulier au deuxième centre de force appelé tan tian en Chine et hara au Japon. C'est dans ces centres que se fait la « concentration » qui va permettre d'accumuler l'énergie ki ou qi. D'autre part, même si le taoïsme ne travaille pas avec sept centres, il existe des correspondances entre les « chakras » et treize points d'acupuncture particuliers sur les deux méridiens ren mai et du mai dans l'axe du corps, points sur lesquels les taoïstes se concentrent pour activer la circulation d'énergie dans le corps.



Correspondances entre les points d'acupuncture de la circulation microcosmique et les sept centres « éthériques ».

CHAPITRE 7
PRESENTATION DE VOTRE ANGLE DE CHANCE
EXTRAIT DE LA PORTE DES ETOILES

CHAPITRE 7.3.1.
SELECTION FORMOLOGIQUE
EFFET DE FORME ANGULAIRE & CIRCULAIRE

Il s'agit en fait d'un effet de forme dont la qualité principale réside dans la valeur d'un angle. Cet angle est propre à chacun d'entre-nous comme nous le verrons plus loin. L'effet de forme peut être un tracé, une figure plate, mais aussi une forme en trois dimensions, en bois

ou autre matériau.

La grandeur n'importe que dans l'usage, seul l'angle est important.

Utilisé par les pharaons, il leur servait principalement à acquérir une force psychique supérieure à celle de leurs interlocuteurs.

La forme puise dans l'atmosphère la force magnétique dont on a besoin. Utilisé contre un arbre, il recharge son propriétaire d'un très puissant magnétisme terrestre. Seul le propriétaire peut s'en servir car il est construit en fonction de son angle personnel.

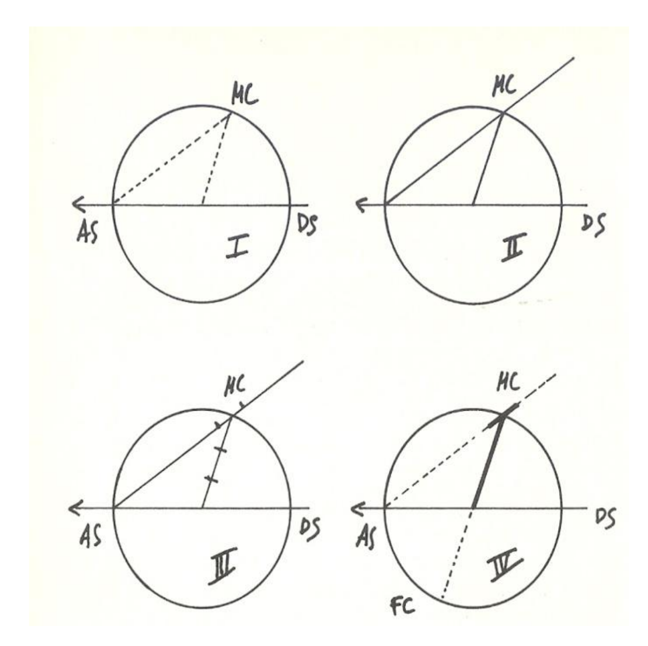
La construction de cet effet de forme débute par un tracé. C'est celui utilisé en astrologie pour construire le ciel de naissance. Ce tracé détermine la position de l'ascendant, du descendant, du milieu du ciel et fond du ciel. Le centre de ce cercle correspond à la place occupée par la personne dont le ciel est dressé. Les trois points utilisés sont l'Ascendant, le Milieu du Ciel et le fond de ciel.

Les qualités intrinsèques de l'Ascendant sont: la tendance active. C'est l'endroit où l'être prend contact avec lui-même en vue de s'exprimer totalement.

Les qualités primordiales du Milieu du Ciel sont celles du point le plus positif, le plus déterminant. Cet endroit est le point de contact avec l'ensemble de ce qui est très élevé, avec ce qui est spirituel. Ces ensembles de qualités déterminent la raison du tracé reliant ces trois points.

La construction des différents thèmes fait découvrir que le Milieu du Ciel n'est pas toujours à la même place. Il diffère pour chacun d'entre-nous. C'est pourquoi le tracé reliant ces 3 points correspond parfaitement à l'être dont le thème est calculé.

EFFET DE FORME ANGULAIRE ou ANGLE D'ASKLEPIOS



En considérant le tracé I, nous constatons qu'une ligne brisée relie l'ascendant, le milieu du ciel et le centre du cercle.

La ligne reliant l'ascendant au milieu du ciel ne sera pas utilisée complètement dans la construction.

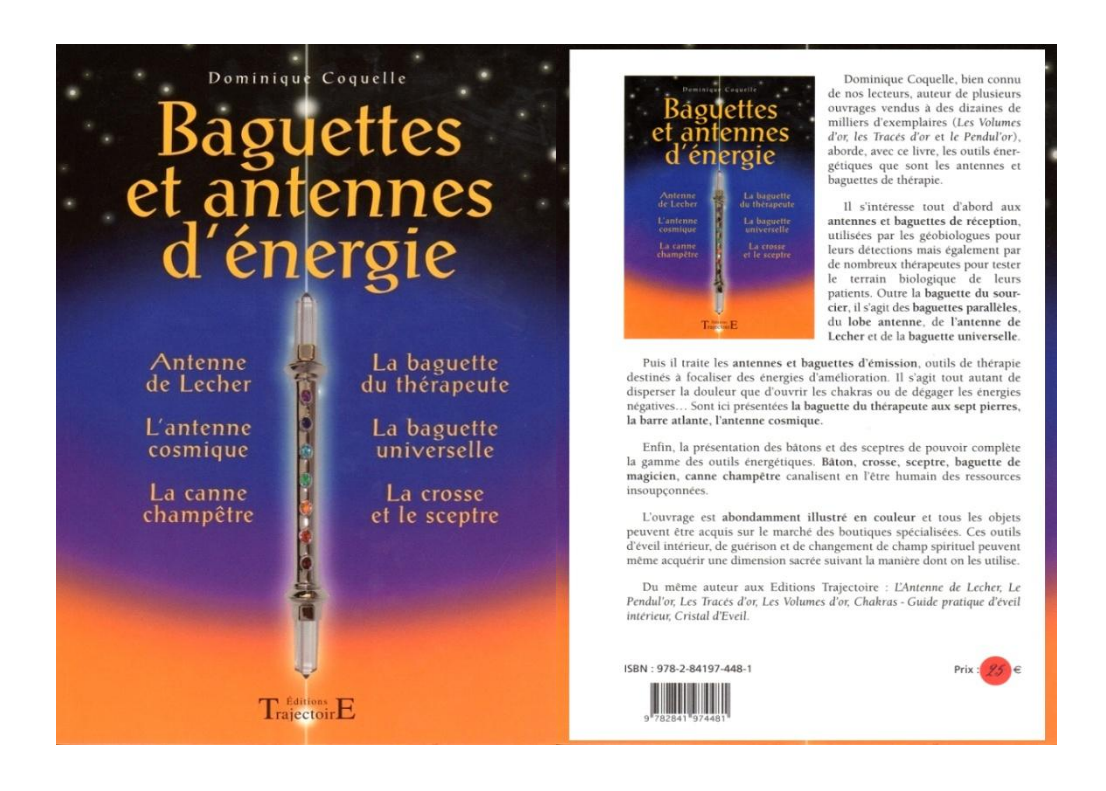
Par contre, elle sera prolongée au-delà du milieu du ciel en respectant la valeur de l'angle formé (II).

La ligne reliant le milieu du ciel au centre du cercle est divisée en trois parties égales (III).

La partie utilisée de la ligne ascendant milieu du ciel et au-delà a une longueur égale à 1/3 de la ligne milieu du ciel centre du cercle, son centre correspondant à l'emplacement du milieu du ciel (IV).
Cet ensemble créé par le tracé peut devenir facilement l'objet désiré.

Il se présente alors de plusieurs façons. Il peut être l'objet porté sur soi, l'outil indispensable pour la bonne prise de décision, le capteur nécessaire permettant de récupérer des forces dans les sorties champêtres.

Dans les graphiques III et IV, la longueur de la partie utilisée de la ligne ascendant milieu du ciel et au-delà sera égale à la largeur des deux mains de l'utilisateur + 12 centimètres. La longueur de la ligne milieu du ciel centre sera égale à la longueur précédemment citée, multipliée par 3.



CHAPITRE 8
COMMENT UTILISER VOTRE ANGLE DE CHANCE SOUS FORME DE CANNE
EXTRAIT DE LA PORTE DES ETOILES

CHAPITRE 7.3.2.
SELECTION FORMOLOGIQUE
LA CANNE CHAMPETRE

La Canne champêtre est une merveilleuse application de l'effet de forme angulaire ou l'angle d'ASKLEPIOS.

Promeneurs, adeptes de la marche, amateurs de randonnées dominicales et vous tous amis de la nature, ressentez les bienfaits d'une promenade tonifiante au sein de nos contrées naturelles. Mais en connaissez-vous les véritables raisons?

La nature est un formidable réservoir d'énergies vitales. L'air est purifié grâce à la forte teneur en ions négatifs (effet maximal dans les forêts de sapins).
Vous connaissez tous les effets apaisants du ruissellement des sources et cascades, de l'écoulement des rivières. Par l'éloignement de l'effervescence, de la pollution et des agressions de toutes natures de nos grandes cités modernes, nous nous replongeons dans un milieu en harmonie avec notre environnement originel.

Dorénavant, il existe, **POUR VOUS**, un moyen encore plus efficace de puiser ces énergies au coeur même de leurs activités: l'utilisation des pouvoirs étonnants de la canne champêtre!

Mais en réalité, qu'est-ce que la canne champêtre?

La canne champêtre est une application pratique de notre fameux angle de protection ou angle d'ASKLEPIOS, c'est-à-dire l'angle que dessine le Milieu de Ciel avec l'Ascendant au moment de notre naissance (Cf. Les énergies des « effets de forme » et l'Application des Générateurs Planétaires, une exclusivité d'Antoine de Saint Christophe).

Utilisé autrefois sur le plexus solaire par les pharaons, cet angle leur servait principalement à acquérir une force psychique supérieure à celle de leurs interlocuteurs. Reprise au Moyen Age par certains pèlerins qui se rechargeaient ainsi du magnétisme terrestre, elle est de nos jours enfin rendue accessible grâce aux recherches en cosmobiologie effectuées par Antoine de Saint Christophe. Actuellement, les

vendeurs à haut niveau, certains hommes de pouvoir possèdent en permanence ce puissant capteur dans leur métal approprié, sous forme réduite.

Principe de fonctionnement de la canne champêtre

Seule, la canne puise dans l'atmosphère la force magnétique dont son propriétaire a besoin. Au contact de la nature, elle recharge son propriétaire d'un très puissant magnétisme terrestre.

Quels bienfaits peut-on retirer de la canne champêtre?

Elle vous aide à mieux vivre sur tous les plans.

Où pouvez-vous utiliser votre canne champêtre?

Sur l'écorce ou à la base des puissantes racines des arbres sains, au bord des cascades, des jets d'eau, des cours d'eau non pollués, au milieu des ruisseaux, au point de jaillissement des sources, dans la rosée du matin (Voir à ce sujet les études de l'abbé KNEIPP et la négativation de VALNET), au bord de la mer, dans les neiges, en montagne et sur certains sols schisteux et argileux (effet de pile bienfaisant de certaines couches du sous-sol).

Qui peut utiliser la canne champêtre ?

Quiconque désire se revitaliser au maximum au contact de la nature.

Comment utiliser la canne champêtre?

Si vous êtes droitier, maintenir la poignée de la canne avec votre main droite et le petit angle orienté derrière vous.
Si vous êtes gaucher, maintenir la poignée de la canne avec votre main gauche et le petit angle orienté derrière vous.
Si vous êtes ambidextre, vous utilisez la main droite le jour et la main gauche la nuit ou vous alternez (Double polarité d'introduction – Cf. Comment utiliser votre bague Atlante).

On ne tient jamais la canne par la partie verticale. Vous appuyez votre dos contre un chêne (dans l'axe nord sud de préférence), la main droite sur le plexus solaire (si vous êtes droitier en écriture), la main gauche le long du corps avec la paume qui touche la canne coincée entre l'arbre et votre dos. Vous respirez profondément pendant quelques instants.
Quels sont les différents types de cannes champêtres ?

Il existe deux types de cannes champêtres:

1° La canne champêtre angulaire ou la canne d'ASKLEPIOS
Vous connaissez votre heure de naissance
2° La canne champêtre circulaire ou la canne Phi
Vous ignorez votre heure de naissance

Quels sont les différents matériaux de la canne champêtre ?

Celle-ci est fabriquée en bois de hêtre ou de chêne en provenance de nos régions (les matériaux doivent être idéalement en résonance avec le sous-sol du pays – voir à ce sujet les Chémotypes d'huiles essentielles).
Le bois de hêtre destiné à la fabrication des cannes est coupé en phase lunaire décroissante et à la fin de l'automne. Ainsi, le bois n'a pas besoin de traitement au pentachlorophénol.
Chaque canne est ouvragée de façon arrondie, parfaitement esthétique, teintée au brou de noix et ne comporte aucune partie métallique.

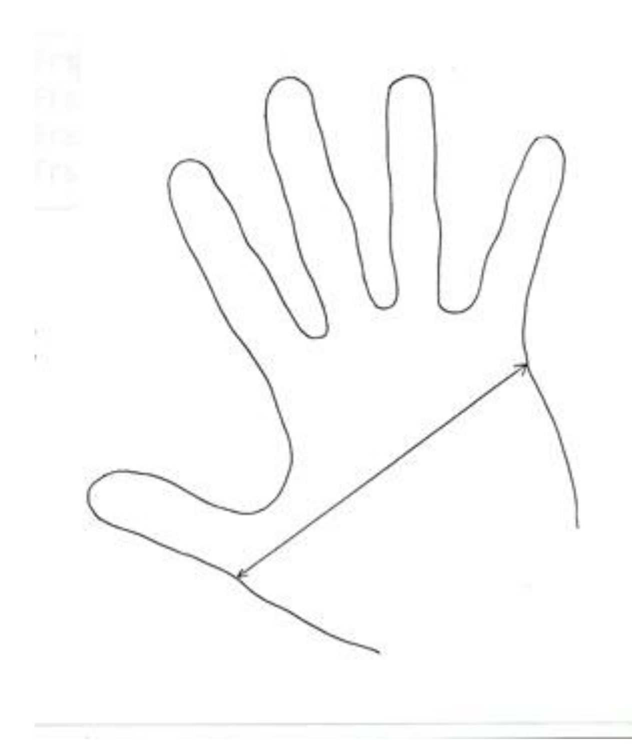
Comment amplifier son processus d'action ?

1° La canne est imprégnée de cire d'abeilles (avec l'avantage de nourrir le bois et de l'imperméabiliser)
2° L'artisan taille un nombre d'anneaux sur la partie verticale correspondant au chiffre d'une planète sélectionnée par CELTUS.
3° L'artisan insère au sommet de la canne une pierre précieuse ou semi-précieuse correspondant à cette même sélection planétaire.
(Lien ternaire du règne végétal, minéral et animal – Cf. Yggdrasill)

Remarques

1° Ne jamais adjoindre une extrémité de protection en métal, caoutchouc ou autre matière synthétique.
2° Une étude astrologique est indispensable pour sa réalisation.
3° De ce fait, seul le propriétaire peut l'utiliser car elle est fabriquée uniquement en fonction de son angle personnel.
Votre canne est donc intransmissible et son usage en est strictement personnel.
4° L'intention de CELTUS peut renforcer le bon fonctionnement de votre canne champêtre (Une photographie du propriétaire en noir et blanc, en provenance d'un négatif, et ayant été peu ou pas du tout manipulée sera exposée durant 24 heures au sommet d'une pile radiesthésique de 32 hémisphères en cristal de roche orientée sur l'axe ascendant descendant de la carte du ciel du propriétaire).

Intéressé ?
Inscrivez les largeurs de vos mains (doigts écartés au maximum) prises comme indiqué sur le schéma ci-dessous.
Largeur de votre main droite (MD : ..... cm ..... mm)
Largeur de votre main gauche (MG : ..... cm ..... mm)



COMMENT UTILISER VOTRE ANGLE DE CHANCE
SOUS FORME DE PENDENTIF

Votre angle de « protection » porté sur votre plexus solaire puise dans l'atmosphère la force magnétique dont vous avez besoin et sert notamment à acquérir une force psychique supérieure à vos interlocuteurs (effet de forme de « persuasion »).

Cet angle de « protection » intégré dans la bélière d'un bijou « émissif » (quelque soit le type) renforce toujours les pouvoirs de celui-ci.

Ce même angle est également utilisé avec succès dans beaucoup de jeux d'argent (sélection de chiffres ou du moment) ainsi que dans les prises de décision.

SELECTION DE LA MATIERE

METAL FERREUX	METAL NON FERREUX	METAL SELECTIONNE	METAL NON SELECTIONNE	FIBRE DE CARBONE
	ARGENT + RHODIUM			

ORIENTATION

Au moment de jouer, vous portez toujours votre angle de chanc**e horizontalement**, introduit dans la bélière de votre Concentrateur Magnéto Numérique, que vous soyez droitier ou gaucher, que ce soit le jour ou la nuit.



Au moment de jouer, certaines personnes préfèrent laisser leur bâton de SETHI dans le sarcophage orienté en accord avec leur polarité et emporter le sarcophage, la momie et le bâton avec eux.

Toucher le Concentrateur sans le bâton, ce n'est rien mais toucher le bâton avec le Concentrateur par inadvertance, ce n'est pas rien …

Lorsque vous ne jouez pas, vous portez votre pendentif suspendu par le centre de la partie courte avec le petit angle orienté à droite si vous êtes droitier **en écriture ou vous le déposez de la même manière dans le sarcophage**



Lorsque vous ne jouez pas, vous portez votre pendentif suspendu par le centre de la partie courte avec le petit angle orienté à gauche si vous êtes gaucher en écriture ou vous le déposez de la même manière dans le sarcophage.



Lorsque vous ne jouez pas, vous portez votre pendentif suspendu par le centre de la partie courte avec le petit angle orienté à droite le jour et avec le petit angle orienté à gauche la nuit si vous êtes ambidextre ou l'inverse (double polarité d'introduction – Cf. Comment utiliser votre bague Atlante) et vous testez la meilleure position dans le sarcophage.

Lorsque vous jouez à la roulette, l'opérateur ne doit toucher en aucun cas le bâton de SETHI avec ses doigts de quelque manière que ce soit et **surtout pas recouvrir l'angle de chance avec deux doigts.**

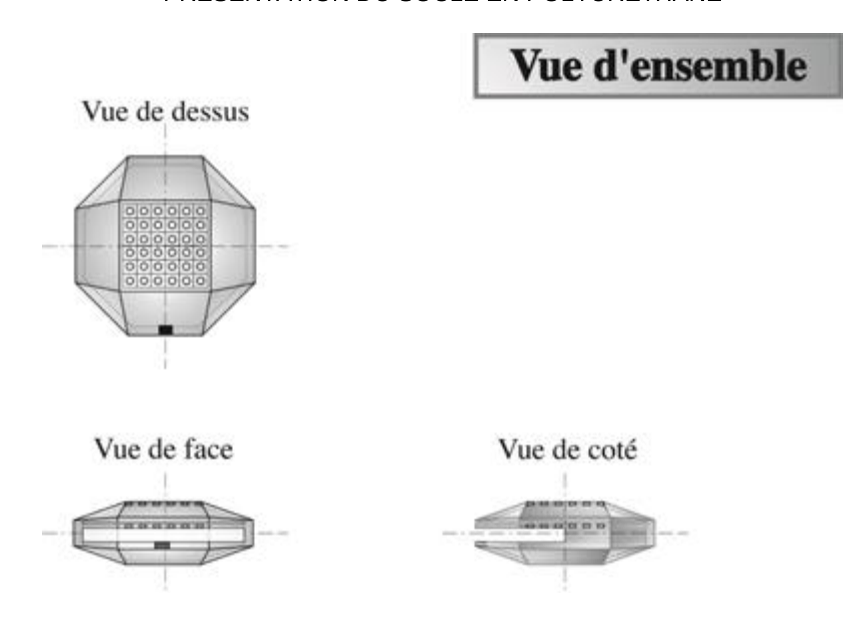
La sélection des doigts dans le contexte du « TOUCHER » s'applique uniquement en cas de thérapie par acupuncture (les deux doigts généralement utilisés sont le pouce et l'index ou le pouce et l'auriculaire quand Mercure appartient à la sélection planétaire de l'opérateur)

BOUCHON DE LIEGE

Lorsque vous percez un bouchon de LIEGE et que vous introduisez votre bâton de SETHI pour « fermer » une bouteille de Verveine ou de Grappa à la Rue, la fusion de la macération avec cet effet de forme renforce à son plus haut niveau votre « instinct ».

CHAPITRE 9
PRESENTATION DES PARKINGS OCCULTES

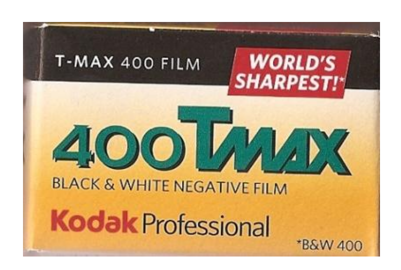
PRESENTATION DU SOCLE EN POLYURETHANE



Au sommet, 36 orifices permettant de recevoir notamment de la poudre d'aimant naturel (Cf. Captage n°5)
Sur le côté,

Une rainure inférieure permettant de recevoir la photographie **argentique** du visage de l'opérateur.

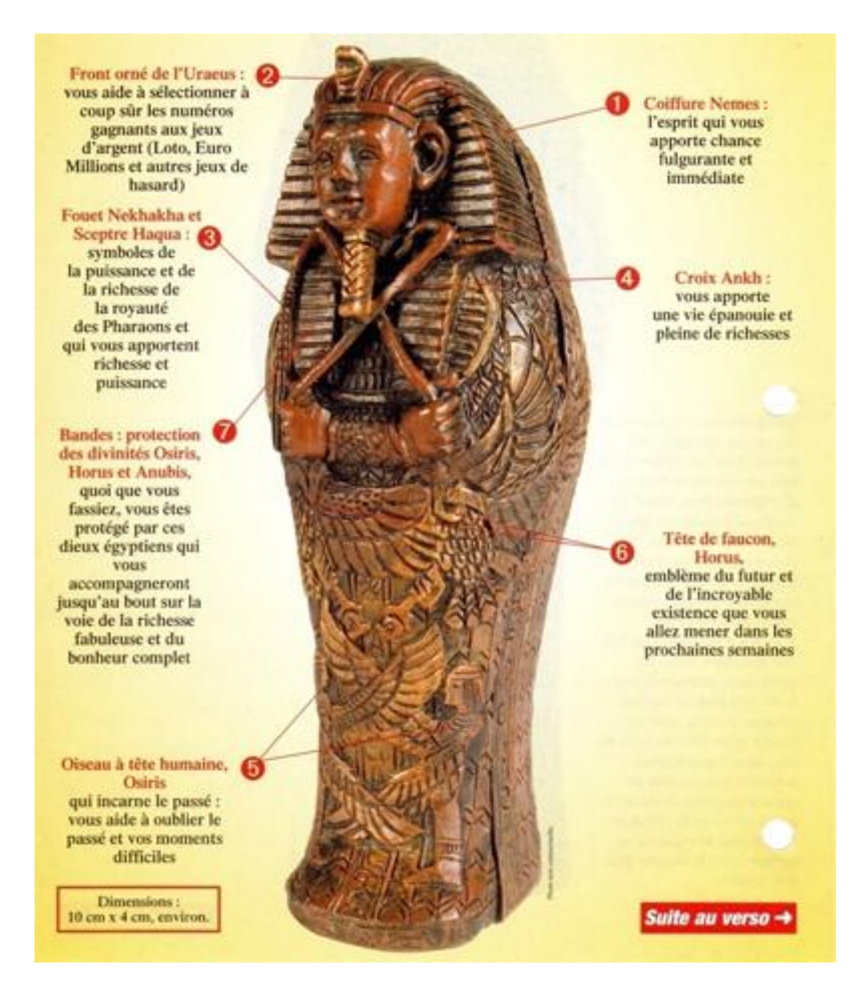
Lorsque vous utilisez un film négatif noir et blanc, veuillez vous assurer que celui-ci nécessite impérativement un développement « ARGENTIQUE » (TMAX) et non « CHROMATIQUE » (CN/COLOR NEGATIVE) (Cf. Editions TIMELIFE). Pour plus d'information, vous pouvez consulter le fichier 2-59005 du GPS de CELTUS.



Une rainure centrale permettant d'introduire le Concentrateur Magnéto-Numérique

Une rainure supérieure permettant de recevoir une carte de résonance pictographique (Codes Runiques) ou une clé « Arcturienne »

PRESENTATION DU SARCOPHAGE ET DE LA MOMIE DE TOUTANKHAMON



MOMIE ROYALE



TOUTANKHAMON repose dans la position allongée, les jambes bien parallèles et les bras croisés sur le thorax. Il symbolise la sérénité de celui qui possède les plus incroyables richesses. Grâce aux Grands Prêtres Sacrés, ceux qui entrent en possession de cette momie même sous l'état de figurine et qu'ils peuvent la recouvrir de racines de mandragore et de pierre d'aimant naturel, verront dans un futur très proche leur vie changer du tout au tout pour s'approcher de celle du Pharaon, à savoir une personne qui possède la chance insolente, le pouvoir, la puissance et la richesse. En un mot, la capacité de diriger sa vie comme bien vous semble.





PRESENTATION DE LA HOTTE FETICHISTE

Avant tout, il s'agit d'un filet souvent de couleur noire et tissé très finement pouvant recevoir des morceaux de racine de mandragore qui seront ainsi placés en contact direct avec l'épiderme du joueur.

Beaucoup de joueurs professionnels sont extrêmement superstitieux et fétichistes jusqu'au bout des ongles à un point tel qu'ils apprécient toujours la « compagnie » de porte-bonheurs dont la réputation n'est plus à faire.

Certains n'hésitent pas à remplacer ce fameux filet de tissu noir par un bas nylon noir doté d'une couture à l'arrière du bas.

Je connais personnellement des joueurs qui ne jurent que par ce « parking » et lorsqu'on connaît leur performance, il y a de quoi se poser de sérieuses questions quant à cette pratique.

J'ai vu aussi à maintes reprises des joueurs ayant un magnifique bracelet « reliquaire » à leur poignet contenant leurs précieux porte-bonheurs.

Après avoir fréquenté les salles de jeux pendant plus de 30 ans, Il est intéressant de constater qu'il y a très peu de « joueurs professionnels » ayant des problèmes graves de santé. Pour vous l'avouer franchement, personnellement, je n'en connais pas un seul.

Quand vous leur posez ce genre de question dans un cadre conversationnel, ils vous répondent toujours en riant qu'ils n'ont pas de temps à perdre … serait-ce là une voie de guérison ? Car dans le mot guérir, n'y a-t-il pas le mot GAI et le mot RIRE … **ou serait-ce une fusion de plusieurs porte-bonheurs** …

Voici quelques porte-bonheurs pouvant être introduits dans le filet **avec les morceaux de racines de mandragore :**

ATTENTION :
LE BATON DE SETHI NE PEUT ETRE INTRODUIT EN AUCUN CAS DANS LE FILET NOIR, SEUL LE SARCOPHAGE PEUT ETRE UTILISE.

Par ordre d'efficacité :

PIERRE D'AIMANT NATUREL OU MAGNETITE OCTAEDRIQUE VERITABLE EN POUDRE

La pierre d'aimant naturel favorise toujours la chance dans TOUS les domaines. Placée en contact avec la peau, elle rend magnétique et soulage de bien des maux de toutes sortes en plus – Cf. Captage Universel)

MAGNETITE OCTAEDRIQUE A L'INTERIEUR DE CHAQUE MAIN OU/ET DE CHAQUE POCHE

PIERRES SEMI-PRECIEUSES (Cf. SELECTION PLANETAIRE)

PHRASE MAGIQUE SUR FEUILLE DE PARCHEMIN VEGETAL VIERGE

ACTIVATEURS RUNIQUES ET NOUVELLES RUNES (Résonateurs pictographiques)

PENTACLES N° 5, 8, 12, 14 DE JEAN POL DE KERSAINT

UNE NOIX DE MUSCADE AU VIF ARGENT

La noix de Muscade est une puissante amulette pour les joueurs de casino. Pour la rendre plus efficace, il suffit de percer un trou dans la noix, la remplir de vif-argent et fermer ensuite le trou avec de la cire verte

HUILES ESSENTIELLES DE NARCISSE ET D'OEILLET
Canalisent la chance au jeu lorsque l'on s'en frotte les mains

HUILE PARFUMEE DE VANILLE

Apporte la chance au jeu lorsque l'on s'en frotte les mains

Quelques morceaux d'une baguette d'encens de vanille
FEUILLES DE RUE FRAÎCHE

A renouveler à chaque dernier quartier de lune - « Chi » de la plante
FEUILLES DE VERVEINE FRAÎCHE

A renouveler à chaque dernier quartier de lune – « Chi » de la plante

Il est important de rappeler que le parfum naturel de verveine est toujours bénéfique.

FEUILLES DE SAUGE FRAÎCHE

A renouveler et frotter sur les dents à chaque dernier quartier de lune – « Chi » de la plante

Quelques morceaux d'une baguette d'encens de sauge

Certains demandent de se faire mordre le lobe de l'oreille par des hommes possédant les dents de la chance (Deux dents faciales supérieures fortement écartées) et il est curieux d'observer que ces hommes possédant les dents de la chance perdent très souvent leur chance à tout jamais après ce type de morsure.

Il est intéressant d'observer que les personnes ayant une dentition parfaite ont souvent plus de chance que les autres.

La reine d'Angleterre exige que sa garde personnelle se lave impérativement les dents trois fois par jour afin que celle-ci ne soit jamais malade comme c'est le cas …

Un livre intéressant à consulter sur ce sujet : MEMOIRES DE DENT du Docteur Bernard BOUFFLERS paru aux éditions RESURGENCE (Médecine & Esotérisme).

QUELQUES GRAINS D'ENCENS N°5

TREFLE **TROUVE A QUATRE** OU **CINQ FEUILLES**

PIECES DE MONNAIE **TROUVEES**

POILS D'ELEPHANT LIES AVEC DES ATTACHES EN OR

Certains n’hésitent pas à confectionner une bague en poils qui sera portée à l’annulaire gauche et un bracelet de poils porté au poignet droit

La figurine d’un petit éléphant avec la trompe en l’air en ivoire(*) ou en jade blanc attire toujours la chance

Deux anciens dés à jouer en ivoire (*)

La législation interdit actuellement le commerce de l’ivoire

PATTE DE LAPIN ASEPTISEE OFFERTE PAR UN HOMME (Cf. F.A.Q.)

FER A CHEVAL

CLOU DE CHEVAL AYANT SERVI ET ROUILLE NATURELLEMENT

A Méditer
Sir Winston CHURCHILL (1874-1965)

4 conditions sont nécessaires pour mener à bien une existence
UN BON WHISKY
UN BON CIGARE
UNE BONNE STRATEGIE
ET SURTOUT PAS DE SPORT

CHAPITRE 10
COMMENT UTILISER LES PARKINGS OCCULTES
COMMENT UTILISER LE SOCLE EN POLYURETHANE

Explications (06/2010) + Rappel Captage n°5

COMMENT UTILISER LE SARCOPHAGE
Recouvrez la momie de quelques morceaux de racines de mandragore et de pierre d’aimant naturel, avec ou sans bâton de SETHI puis dispersez les sur des voies à grande circulation entre chaque dernier quartier et la nouvelle lune.











"Les pyramides des pharaons, aussi belles et grandioses que la vie que vous allez bientôt mener !"



"Le papyrus qui révéla comment reproduire le sarcophage et la momie de Toutankhamon"



"Le pactole à l'Euromillions, l'un des pouvoirs de votre réplique"



COMMENT UTILISER LA HOTTE FETICHISTE
L'usage de la HOTTE FETICHISTE remonte … à CHARLEMAGNE.
A titre de rappel, l'expression F**AIRE CHARLEMAGNE** signifie
SE RETIRER DU JEU APRES UN GAIN IMPORTANT.

Pour FAIRE souvent CHARLEMAGNE, il suffit de toucher ou de percer ce fameux filet de tissu noir ou ce bas nylon noir doté d'une couture à l'arrière sur la pointe de l'épée d'une statue de Charlemagne le 29 décembre de chaque année.

Cette EGREGORE de CHANCE INSOLENTE D'ARGENT remonte au 29 décembre 1165, jour où Charlemagne fut canonisé, c'est-à-dire 351 ans (3+5+1=9 Chiffre de la Réalisation) après sa mort, le 28 janvier 814.

Cette EGREGORE de CHANCE INSOLENTE D'ARGENT semble être dérivée de l'EGREGORE d'ABONDANCE, actée par le piquage d'un morceau de lard sur la pointe de la statue de Charlemagne

le 28 janvier de chaque année, jour anniversaire de sa mort.

C’est un jour de bombance fixé à une date idéale pour entamer le lard du porc abattu peu avant la fête de Noël.

L’offrande du lard trouve notamment son origine dans l’ancien paganisme des Francs chez qui la race porcine était en grand honneur lors des sacrifices aux divinités, en particulier à WOTAN, dieu germanique de la guerre qui occupait le rang suprême. Les dieux irradiaient, paraît-il, les morceaux de lard donnant ainsi à ceux qui s’en nourrissaient force et courage au combat.

Depuis plus de 1000 ans, la Saint Charlemagne a toujours été un grand moment de réjouissances. Cette fête consiste principalement à un repas composé de pommes de terre, haricots verts, lard et autres ingrédients gardés secrets largement arrosé de Jupiler (Cervoise à l’époque) de vin blanc et bien sûr de **genièvre (Pèkèt le Charlemagne).**

Beaucoup de joueurs conservent jalousement un coffret contenant une bouteille en grès remplie de ce précieux breuvage accompagnée de deux verres à l’effigie de Charlemagne et jurent chaque année devant la statue de Charlemagne d’en consommer chaque fois qu’ils FONT CHARLEMAGNE……. Sacré Charlemagne !



CHAPITRE 11
VOUS CONNAISSEZ VOTRE HEURE DE NAISSANCE

Extrait de la Porte des Etoiles
7.1.1.

Cette précieuse information vous permet d’attirer certaines chances grâce aux techniques de captage comme la sélection des forces planétaires et l’application de l’angle d’ASKLEPIOS.

Votre heure de naissance vous permet surtout d’amplifier la chance sélectionnée au moment de votre séjour anniversaire.

Il va de soi que les captages 4, 5 et 6 proposés aux personnes ignorant leur heure de naissance s’appliquent totalement aux personnes connaissant leur heure de naissance.

Consultez le TRAITE DE L’HEURE DANS LE MONDE de Gabriel, paru aux éditions de la MAISNIE pour tout complément d’information au sujet des différentes heures en application dans le monde.



CHAPITRE 12
CAPTAGE N°1 AVEC HEURE DE NAISSANCE
2-311450

ETUDE DE COSMOBIOLOGIE
SELECTION PLANETAIRE
MENU DES CHANCES

Etude fondamentale pour toute personne soucieuse de sa qualité de vie

Lorsque vous sélectionnez les planètes n'ayant aucune relation de cause à effet avec votre fragilité cosmique, vous connaîtrez quelles sont vos :

COULEURS :
Décorez judicieusement votre intérieur (tentures, tapisseries, mobilier...)
Stimulez votre contexte environnemental (habits, automobile,...)

PIERRES PRECIEUSES :
Procurez-vous vos pierres en parfaite connaissance (bijouterie, minéraux bruts de décoration,...)

AUCUN DROIT A L ERREUR DANS CE DOMAINE TRES SENSIBLE DU CAPTAGE DES CHANCES.

METAUX :
Faites sertir vos pierres dans les métaux adéquats.

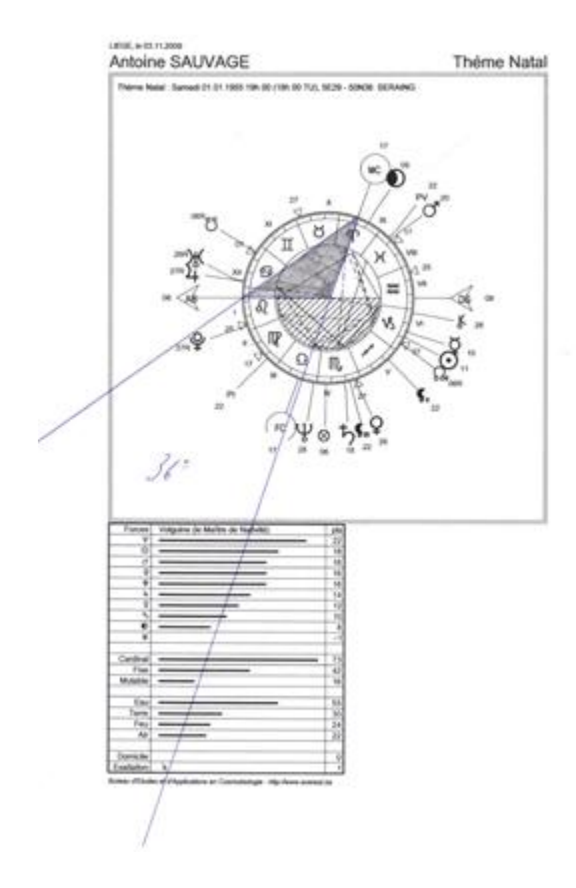
Astro Dynamisez vos métaux personnels dans les conditions optimales de captage

DYNAMISEUR MARCEL VIOLET – JEAN PAGOT / EAU AUX NORMES BIO ELECTRONIQUES LOUIS CLAUDE VINCENT – TEMPORISATION - JOUR – HEURE ET PHASE LUNAIRE CROISSANTE EN FONCTION DU LIEU D'ASTRO DYNAMISATION.

DIAPASONS :
Ecoutez une minute par jour vos sons bénéfiques

INGREDIENTS :
Sels et oligo-éléments parfaitement adaptés.

ANGLE D'ASKLEPIOS & GRAPHIQUES CABBALISTIQUES :
Utilisez votre angle de chance et vos sigles planétaires avec succès.
Exemple : Antoine SAUVAGE né le 1er janvier 1955 à SERAING en Belgique



La sélection des planètes n'ayant aucune relation de cause à effet avec la fragilité cosmique, d'Antoine SAUVAGE sont MARS, NEPTUNE et PLUTON.
MARS – Pérégrin – Maison(D) 9 de Placide – ROUGE – Rubis – Fer – 144,72 Hz
NEPTUNE – Pérégrin – D4 de Placide – BLEU CLAIR – Aigue Marine – Sel – 211,44 Hz
PLUTON = Pérégrin – D2 de Placide – NOIR – Tectite – Cobalt – 140,25 Hz
ANGLE D'ASKLEPIOS : 36°

Par leur présence en Maison 9, Maison 4 et Maison 2, Mars, Neptune et Pluton n'ont aucune relation de cause à effet avec le jeu représenté par la 8ème maison de Placide.

Dans le cas d'Antoine SAUVAGE, né le 1er janvier 1955 à SERAING en Belgique, Il n'y a donc pas lieu de s'habiller en rouge, en bleu ciel ou en noir, de porter un rubis, une aigue marine ou une tectite, de boire de l'eau ferrugineuse, de consommer du sel du Kalahari ni de manger des brocolis pour attirer la chance aux jeux de hasard.

Seul son angle pourra être utilisé à de telles fins (Cf. CAPTAGE N°3).
Pour connaître la définition de chaque maison de Placide, cliquez sur www.everest.be - le site de la chance insolente.

En page d'accueil, vous lirez VOYAGE DU DESTIN – MAITRISEZ VOTRE AVENIR, en cliquant sur JEUX DE HASARD, vous verrez apparaître une fenêtre HERITAGE-ARGENT DES AUTRES –JEUX DE HASARD, en cliquant sur cette même fenêtre, vous verrez apparaître la définition de la 8ème maison de Placide.

Vous procédez de la même manière pour connaître les définitions des autres maisons.

CHAPITRE 13
CAPTAGE N°2 AVEC HEURE DE NAISSANCE

Technique Gagnante

Vous êtes responsable d'une entreprise

Vous savez que le temps vaut de l'argent

Savez-vous qu'un seul instant régit toute votre année ?

Si vous êtes au bon endroit au bon moment, vous vivrez la conséquence de votre choix!

Nous ne vous proposons pas un séminaire.

Nous vous proposons tout simplement un déplacement une fois l'an.

Votre personnel, votre entourage sont en droit d'exiger de vous que vous soyez performant, que vous preniez les bonnes décisions afin de leur garantir la sécurité et la prospérité.

Votre conjoint, vos enfants, vos parents, vos clients peuvent prétendre à ce même droit.

Nous informons les responsables de société qu'il existe une méthode ultra simple pour maîtriser son avenir.

Ce slogan a permis à beaucoup de dirigeants d'entreprises d'être beaucoup plus performant non seulement dans le cadre de leur activité professionnelle mais aussi dans leur vie privée.

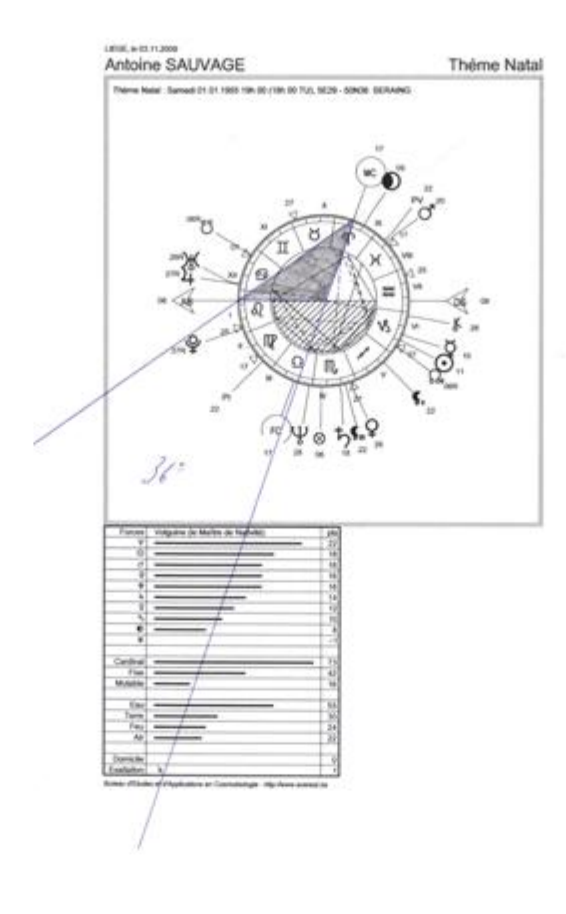
Des milliers de personnes connaissent une meilleure qualité de vie grâce à cette technique vraiment gagnante à tous points de vue.

Combien de femmes seules n'ont pas trouvé leur « VRAI » compagnon par ce type de captage.

Combien de commerçants et hommes d'affaires ne jurent que par cette méthode, tout simplement parce que cela fonctionne.

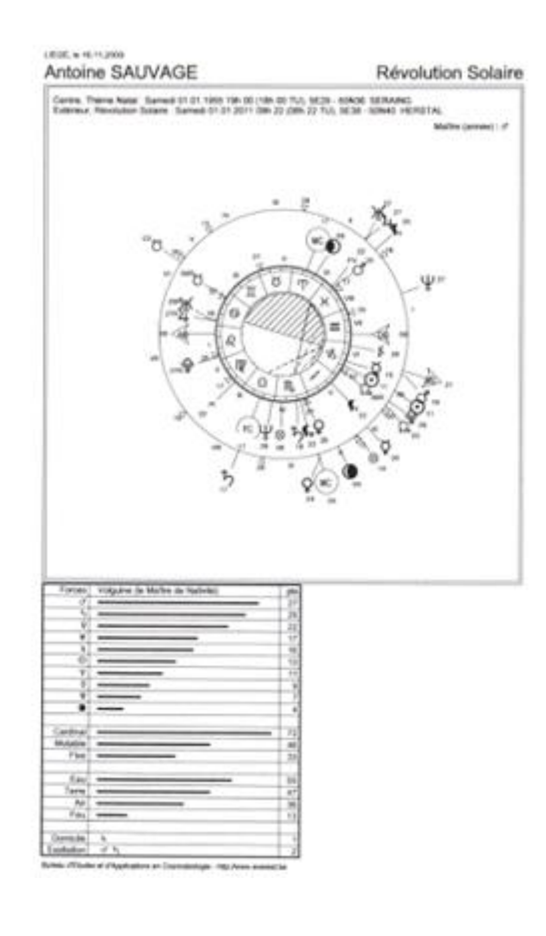
Exemple de séjour anniversaire pour Antoine SAUVAGE né le 1er janvier 1955 à SERAING en Belgique.

Si Antoine SAUVAGE séjourne à HERSTAL
En Belgique le vendredi 1er janvier 2010 à 3h31min
Heure locale, son ascendant annuel sera situé sur le 8ème
Degré du signe du Scorpion en 4ème maison natale.
HERSTAL ne « défavorisera » donc pas l'immunité cosmique d'Antoine et mettra en « exergue » toute la symbolique de la 4ème Maison.
En général, lorsque l'ascendant annuel n'est pas positionné en 6ème ou 12ème maison natale, il n'y pas lieu de se déplacer sauf si le natif désire optimiser un



domaine bien particulier comme son Activité professionnelle, sa vie sentimentale, son bien-être ou l'attraction d'importantes sommes d'argent par les jeux de hasard.

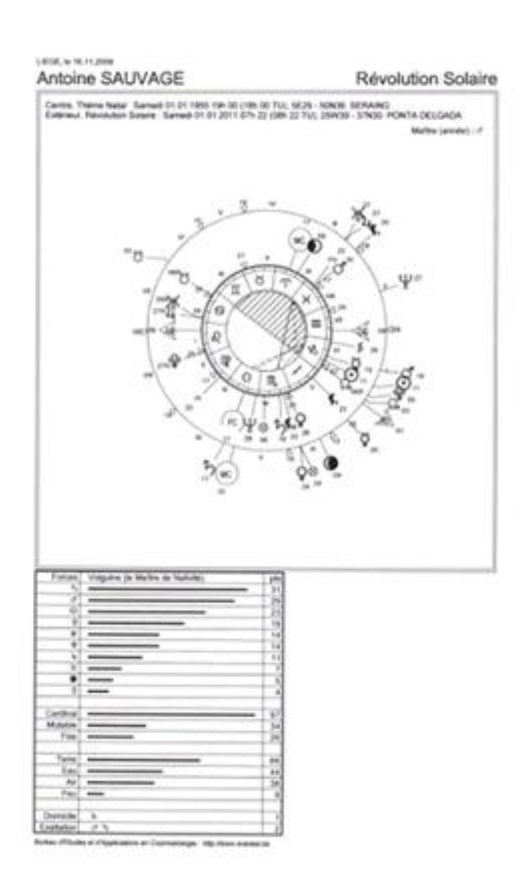
Si Antoine SAUVAGE séjourne à HERSTAL En Belgique le samedi 1er janvier 2011 à 9h22min Heure locale, son ascendant annuel sera situé sur le 21ème Degré du signe du Capricorne en 6ème maison natale. HERSTAL « défavorisera » donc l'immunité cosmique d'Antoine en mettant en évidence toute la symbolique de la 6ème maison.



Dans ce cas, il y aura donc lieu de se déplacer afin d'écarter ces mauvais présages. En ce qui concerne la 6ème maison, les Cosmobiologues conseillent généralement la 5ème maison qui attire la joie de vivre avec l'avantage de limiter le déplacement. Il va de soi que si le natif désire optimiser un domaine bien particulier, son Cosmobiologue lui calculera le

lieu adéquat.

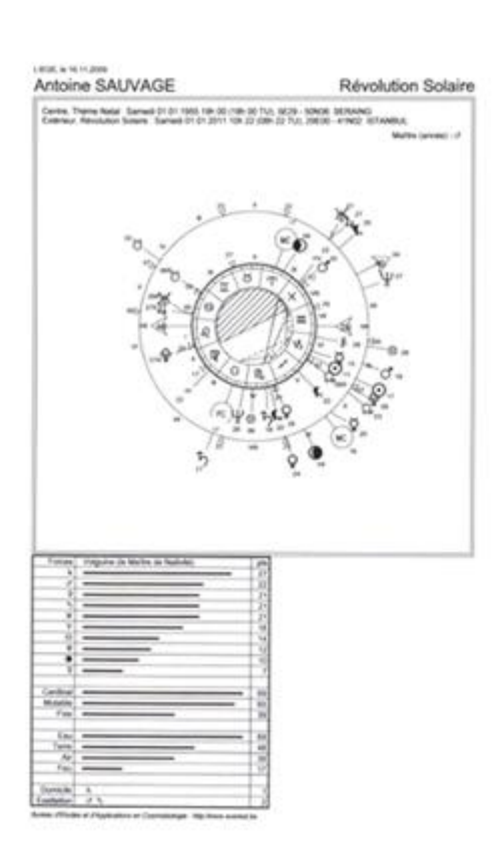
Si Antoine SAUVAGE séjourne à PONTA DELGADA dans les ACORES le samedi 1er janvier 2011 à 7h22min Heure locale, son ascendant annuel sera situé sur le 1er Degré du signe du Capricorne en 5ème maison natale.



Contrairement à HERSTAL qui « défavorisera » l'immunité cosmique d'Antoine en mettant en évidence toute la symbolique de la 6ème maison, PONTA DELGADA transformera cette fâcheuse situation en apportant le bonheur durant toute l'année 2011.

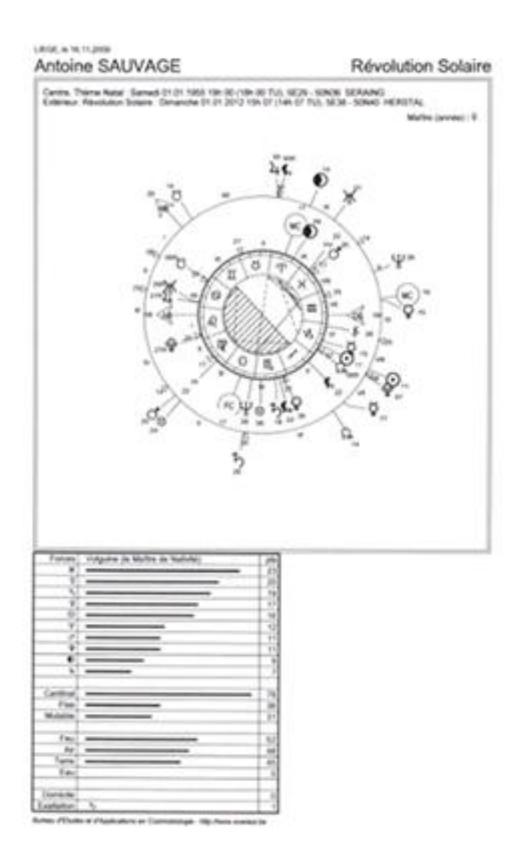
A titre d'information, toute position planétaire ou angulaire du thème se trouvant à 5° de la cuspide d'une maison appartient à cette maison. Dans ce cas, 1°+5° = 6<7, PONTA DELGADA est donc bien en Maison 5.

Si Antoine SAUVAGE séjourne à ISTANBUL en TURQUIE le samedi 1er janvier 2011 à 10h22min Heure locale, son ascendant annuel sera situé sur le 4ème degré du signe des Poissons en 8ème maison natale.



Contrairement à HERSTAL qui « défavorisera » l'immunité cosmique d'Antoine en mettant en évidence toute la symbolique de la 6ème maison et PONTA DELGADA qui apportera la joie de vivre, ISTANBUL attirera vers Antoine d'importantes sommes d'argent par les jeux de hasard, des legs, des donations, des héritages ou tout simplement en se trébuchant sur une valise remplie de lingots d'or se trouvant là « par hasard ».

Si Antoine SAUVAGE séjourne à HERSTAL En Belgique le dimanche 1er janvier 2012 à 15h07min heure locale, son ascendant annuel sera situé sur le 20ème degré du signe des Gémeaux en 11me maison natale.



HERSTAL ne « défavorisera » donc pas l'immunité cosmique d'Antoine et mettra en « exergue » toute la symbolique de la 11ème maison.

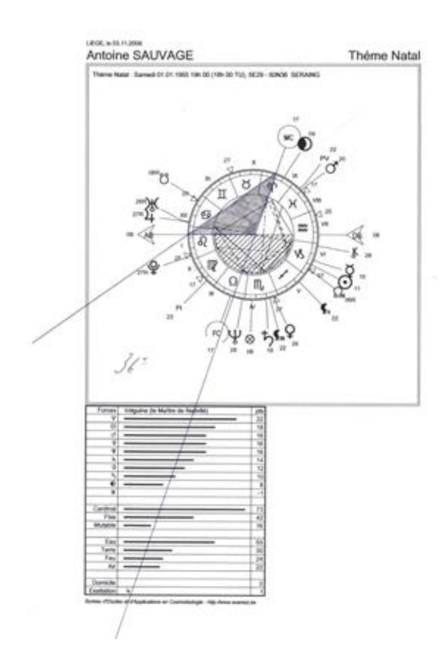
Maison de la Politologie par excellence, Antoine va donc étendre la sphère des ses connaissances et de ses amis en général.

Ces trois exemples montrent combien il est capital d'avoir accès à ce genre d'information pour gouverner au mieux sa destinée.
Cette méthode permet ainsi de programmer les grandes étapes de notre passage sur Terre des années à l'avance et de mieux comprendre les « coups de pot » de certains joueurs « Professionnels » et de comprendre aussi combien certains ne tombent jamais malade …

Tout est difficile avant d'être simple
T. FULLER

CHAPITRE 14
CAPTAGE N°3 AVEC HEURE DE NAISSANCE

SUPERPOSITION DU TRACE ASTROLOGIQUE ET FORMOLOGIQUE SUR UN CYLINDRE DE ROULETTE





Procurez-vous votre carte du ciel à la naissance dessinée en noir sur fond blanc

Tracez votre angle d'ASKLEPIOS de façon très précise

Photocopiez le tracé astrologique et f »ormologique » sur une feuille translucide.

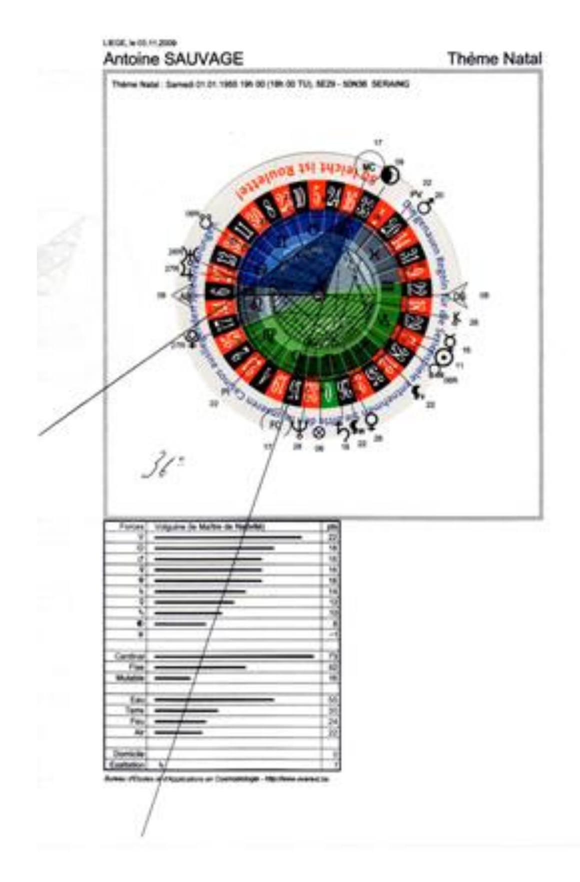
La sélection de numéros à éviter pour Antoine SAUVAGE, né le 1er janvier 1955 à SERAING en Belgique est établie de la façon suivante :

Dans le graphisme ci-dessous, imaginons que le chiffre 6 vient de sortir.

Il suffira de placer l'ascendant sur ce chiffre (qui en fait représente dans ce cas une naissance à un endroit et un moment donné) et de noter les 8 chiffres appartenant à l'angularité, à savoir 6-34-17-25-2-21-4-19.

Chaque fois que le 6 « sortira », Antoine ne jouera en aucun cas ces 8 chiffres invariables.

Comme l'angularité d'Antoine correspond à 36°, il sera donc amené à écarter 8 chiffres à masse égale. Si son angle avait été plus large, il aurait dû par conséquent écarter plus de 8 chiffres de même que si son angle avait été plus étroit, il aurait dû écarter par conséquent moins de 8 chiffres.



Au cas où votre angularité équivaudrait 36° comme Antoine SAUVAGE, voici les 37 X 8 numéros invariables à écarter.

0	0	26	3	35	12	28	7	29
1	1	33	16	24	5	10	23	8
2	2	21	4	19	15	32	0	26
3	3	35	12	28	7	29	18	22
4	4	19	15	32	0	26	3	35
5	5	10	23	8	30	11	36	13
6	6	34	17	25	2	21	4	19
7	7	29	18	22	9	31	14	20
8	8	30	11	36	13	27	6	34
9	9	31	14	20	1	33	16	24
10	10	23	8	30	11	36	13	27
11	11	36	13	27	6	34	17	25
12	12	28	7	29	18	22	9	31
13	13	27	6	34	17	25	2	21
14	14	20	1	33	16	24	5	10
15	15	32	0	26	3	35	12	28
16	16	24	5	10	23	8	30	11

17	17	25	2	21	4	19	15	32
18	18	22	9	31	14	20	1	33
19	19	15	32	0	26	3	35	12
20	20	1	33	16	24	5	10	23
21	21	4	19	15	32	0	26	3
22	22	9	31	14	20	1	33	16
23	23	8	30	11	36	13	27	6
24	24	5	10	23	8	30	11	36
25	25	2	21	4	19	15	32	0
26	26	3	35	12	28	7	29	18
27	27	6	34	17	25	2	21	4
28	28	7	29	18	22	9	31	14
29	29	18	22	9	31	14	20	1
30	30	11	36	13	27	6	34	17
31	31	14	20	1	33	16	24	5
32	32	0	26	3	35	12	28	7
33	33	16	24	5	10	23	8	30
34	34	17	25	2	21	4	19	15
35	35	12	28	7	29	18	22	9
36	36	13	27	6	34	17	25	2

Votre mental n'intervient en aucun cas en début de partie mais au fil du temps, le bâton de SETHI vous guidera de façon tout à fait magique, c'est-à-dire que vous ne miserez plus à chaque coup mais seulement à certains coups à un point tel que votre entourage sera littéralement sidéré de vos prouesses.

Beaucoup de personnes s'imaginent que le mental de l'opérateur agit sur le cylindre ou le générateur de numéros, il n'en est rien, le cylindre comme le générateur sont tout à fait indépendant, c'est justement le contraire qui se passe, c'est le bâton de SETHI qui agit sur le mental de l'opérateur et c'est également pour cette raison qu'il est impossible de contrôler une permanence authentique qui a eu lieu dans le passé car nul ne sait au présent comment l'opérateur aurait pu agir dans une situation passée qu'il n'a pas vécu.

La seule approche qui peut être faite est de contrôler une permanence dans son intégralité, c'est-à-dire que chaque numéro a été misé pour pouvoir ainsi conclure de la « teneur » du captage, une sorte d'aperçu pris dans sa globalité. Nous définirons ce genre de contrôle « SURVOL ».

Exemple : Tout le monde sait qu'il y a eu beaucoup de morts sur le champ de bataille de WATERLOO mais qu'en est-il exactement du soldat anglais matricule 572684 ?

Consultez le chapitre 8 (Comment utiliser votre angle de chance sous forme de pendentif)

Exemple de SURVOL

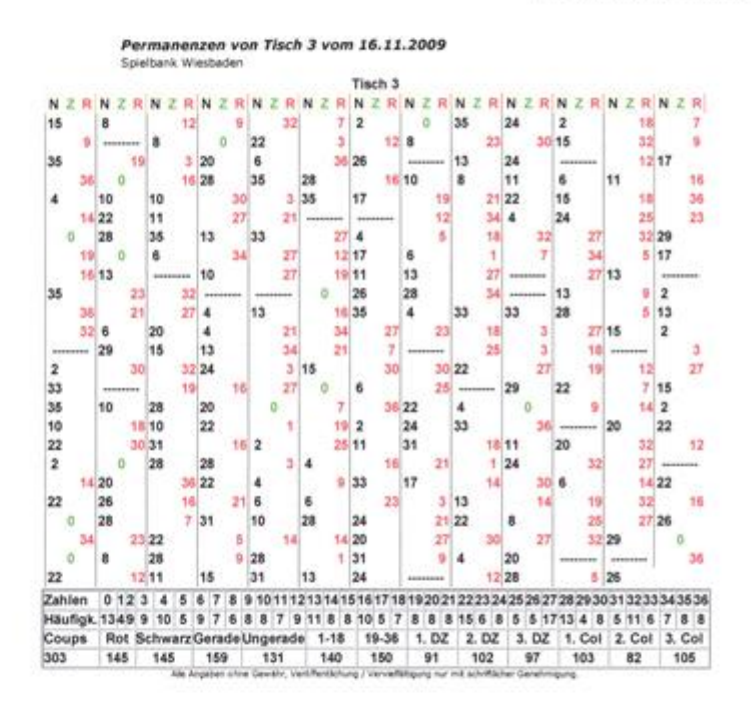
Casino de WIESBADEN (DE) - Lundi 16 novembre 2009 = 2208 = 245X9 = 2205 RESTE 3

Jour de Chance pour Tony 1>3 (Cf. Oracle de Cagliostro)
http://www.spielbank-wiesbaden.de/de/621/permanenzen2.php

Cliquez sur ARCHIV – 16-11-2009 – TISCH 3 (Table 3 Roulette Française) - cliquez sur ANZEIGEN

15 9 35 36 4 14 0 19 16 35 36 32 2 33 35 10 22 2 14 22 0
\+ 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7

PROBABILITE : 78,38 %
A la sortie de la 20ème boule, le score est de 7 X 20 = + 140 unités


http://www.sbwb.de/Permanenzen/tag.asp

Permanenzen von Tisch 3 vom 16.11.2009
Spielbank Wiesbaden

Tisch 3

N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R
15			8					12			9			32			7	2				0		35			24			2					18			7
		9	-------			8				0		22					3			12	8					23			30	15					32			9
35					19			3	20			6					36	26			-------			13			24			-------					12	17		
		36		0				16	28			35			28					16	10			8			11			6			11					16
4			10			10					30			3	35			17					19			21	22			15					18			36
		14	22			11					27			21	-------			-------					12			34	4			24					25			23
	0		28			35			13			33					27	4					5			18			32			27			32	29		
		19		0		6					34			27			12	17			6					1			7			34			5	17		
		16	13			-------			10					27			19	11			13					27	-------					27	13			-------		
35					23			32	-------			-------				0		26			28					34	-------			13					9	2		
		36			21			27	4			13					16	35			4			33			33			28					5	13		
		32	6			20			4					21			34			27			23			18			3			27	15			2		
-------			29			15			13					34			21			7	-------					25			3			18	-------					3
2					30			32	24					3	15					30			30	22					27			19			12			27
33			-------					19			16			27		0		6					25	-------			29			22					7	15		
35			10			28			20				0				7			36	22			4				0				9			14	2		
10					18	10			22					1			19	2			24			33					36	-------			20			22		
22					30	31					16	2					25	11			31					18	11			20					32			12
2				0		28			28					3	4					16			21			1	24					32			27	-------		
		14	20					36	22			4					9	33			17					14			30	6					14	22		
22			26					16			21	6			6					23			3	13					14			19			32			16
	0		28					7	31			10			28			24					21	22			8					25			27	26		
		34			23	22					5			14			14	20					27			30			27			32	29				0	
	0		8			28					9	28					1	31					9	4			20			-------			-------					36
22					12	11			15			31			13			24			-------					12	28					5	26					

Zahlen	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
Häufigk.	13	4	9	9	10	5	9	7	6	8	8	7	9	11	8	8	10	5	7	8	8	8	15	6	8	5	5	17	13	4	8	5	11	6	7	8	8

Coups	Rot	Schwarz	Gerade	Ungerade	1-18	19-36	1. DZ	2. DZ	3. DZ	1. Col	2. Col	3. Col
303	145	145	159	131	140	150	91	102	97	103	82	105

Alle Angaben ohne Gewähr, Veröffentlichung / Vervielfältigung nur mit schriftlicher Genehmigung.

CHAPITRE 15
VOUS IGNOREZ VOTRE HEURE DE NAISSANCE

Extrait de la Porte des Etoiles
6.1.1.

Si vous êtes né(e) en Belgique, consultez avant tout l'administration communale du lieu de votre naissance, cette précieuse information est inscrite obligatoirement sur votre acte de naissance.

La plupart des communes vous communiqueront gratuitement votre heure de naissance sur simple présentation de votre carte d'identité tandis que les grands centres urbains vous fournirons un duplicata de votre acte de naissance moyennant une légère participation financière.

Interrogez ensuite vos parents ou certains ascendants ayant «vécu» votre naissance si ceux-ci sont toujours en vie et jouissent pleinement de leurs facultés mentales.

Si vos parents sont décédés ou si vous êtes né(e) de parents inconnus, d'une mère biologique anonyme ou si vous êtes né(e) en pleine nature, dans des circonstances de conflits ou de bouleversement naturel, consultez néanmoins un radiesthésiste qui pourrait vous révéler l'instant exact de votre naissance.

La méconnaissance de cette précieuse information ne vous permettra pas d'attirer certaines chances grâce aux techniques de captage comme la sélection des forces planétaires, le séjour Anniversaire et la connaissance des numéros à éviter au jeu de la roulette (Application de l'angle d'ASKLEPIOS).



CHAPITRE 16
CAPTAGE N°4 SANS HEURE DE NAISSANCE

L'ORACLE DE CAGLIOSTRO
LES REVELATIONS DE LA MAIN DE FATIME
TABLE DES MATIERES

POUR JOUER A LA ROULETTE

TABLEAU DE LA MAIN DE FATIME

TABLEAU DU DOUBLE ZODIAQUE

TOTAUX USUELS

TRES IMPORTANT

Le SECRET des JEUX, avec toutes les explications détaillées permettant d'interpréter les révélations de la MAIN de FATIME, est un véritable TRESOR OCCULTE. Il a permis à de nombreuses personnes de gagner de fortes sommes d'argent. Prière de noter que le schéma de la MAIN de F ATIME est composé de 2 parties:

1)- La Main, d'une part, comprenant une série de cases, contenant chacune une lettre de l'alphabet et son nombre correspondant. Le W ne figure pas. On lui accordera la même valeur que le V.

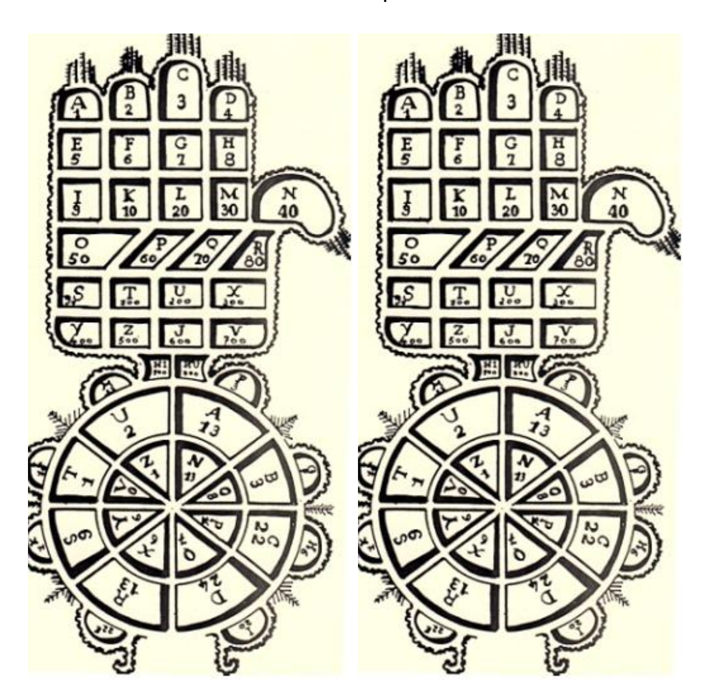
2)- Le DOUBLE ZODIAQUE, situé sous la MAIN de FATIME, est composé de 2 cercles concentriques, contenant une série de cases, avec chacune une lettre de l'alphabet et sa valeur numérique. Le J et le V ne figurent pas. Si on doit les utiliser, on accordera au J la valeur du I, et au W la valeur du V.

A la fin de la méthode, vous trouverez des tableaux récapitulatifs, pour les correspondances entre les lettres et les nombres, les jours de la semaine et les mois, qui vous permettront d'aller plus vite.

En supplément au SECRET des JEUX, ci-joint, prêts pour un usage immédiat:

1)- Un grand SCHEMA de la MAIN de FA TIME, qui devra rester à la maison. Mis sous verre, il pourra de plus, faire un très joli cadre de décoration. Il protégera votre foyer et votre famille des MALEFICES, du MAUVAIS ŒIL, et de la MALCHANCE. En outre, vous pourrez l'utiliser pour trouver les numéros à jouer au LOTTO, QUARTE ou tout autre JEU. Vous pouvez simplement le placer dans un tiroir, pendu à l'intérieur d'un placard, ou en faire un sous verre, à suspendre de préférence dans la pièce, où la famille se trouve le plus souvent réunie.

2)- Deux petits SCHEMAS de la MAIN de FATIME, modèle de poche, l'un pour vous, l'autre pour un membre de votre famille, à placer soit dans votre portefeuille, soit dans votre sac à main. Ils vous serviront de protection individuelle, et doivent donner la BARAKA.



LE COMTE DE CAGLIOSTRO ET LE JEU

HISTORIQUE ET AUTHENTIQUE

C'est en juin 1776 que le Comte ALEXANDRE de CAGLIOSTRO et son épouse SERAFINA font leur entrée à LONDRES où ils ne connaissent personne. Ils s'installent au N°4 Whitcomb Street dans un vaste appartement. Ni lui ni sa femme ne parlent anglais.

Il s'exprime dans une sorte de sabir dans lequel il mélange l'italien à quelques mots de français et d'espagnol. Dans son appartement, il se livre à de mystérieux travaux d'alchimiste, et d'épaisses fumées s'échappent de la cheminée, qui intriguent les badauds. SERAFINA qui s'ennuie beaucoup, engage une dame de compagnie, et CAGLIOSTRO un secrétaire, DOMENICO AURELIO VITELLINI, individu assez équivoque. Ancien séminariste et ruiné par le jeu, il enseigne, entre autre, l'anglais aux CAGLIOSTRO, et bien vite, il se rend indispensable.

VITELLINI, ébloui par tout ce qu'il découvre dans l'appartement des CAGLIOSTRO, va colporter en ville, qu'il est le secrétaire d'un homme immensément riche, qui distribue son argent aux pauvres. A cette nouvelle, une nuée de quémandeurs envahit la maison. Parmi eux, un gentilhomme écossais du nom de LORD WILLIAM SCOTT, et sa compagne MILADY.

CAGLIOSTRO, qui, selon ses dires, « était parvenu à réduire en certitude, des calculs astrologiques », indique le 14 novembre 1776, le numéro gagnant de la Loterie d'Angleterre à LORD WILLIAM SCOTT, qui joua et gagna. Les jours qui suivirent, CAGLIOSTRO indiqua encore plusieurs fois le numéro gagnant à SCOTT et VITELLINI, qui, avec leurs amis gagnèrent une véritable fortune. A partir de ce moment, la nouvelle s'étant ébruitée, CAGLIOSTRO fut harcelé de toutes parts. Il décida alors de ne plus donner de pronostics, et de fermer sa porte aux importuns. C'était mal connaître les SCOTT. En effet, MILADY parvint à forcer la porte de la Comtesse SERAFINA, et se jeta à ses pieds en lui disant que son amant l'avait abandonné avec ses trois enfants et sans un sou. SERAFINA, touchée, implora CAGLIOSTRO, qui une fois de plus donna le numéro de la loterie. MILADY rapporta triomphalement le numéro à son mari et VITELLINI. Car, vous l'avez compris, sa prétendue brouille n'était qu'une fable. Et ... une fois de plus, ils empochèrent une fortune.

La réputation de CAGLIOSTRO se propageait démesurément. On proclamait, non seulement qu'il connaissait les numéros gagnants de la Loterie, mais qui plus est, qu'il fabriquait de l'Or et des Diamants, qu'il grossissait les perles et faisait toutes sortes de miracles. Pour fuir les quémandeurs, il fut contraint de déménager. Mais son adresse supposée secrète ne le resta pas longtemps. SCOTT et ses amis ne se découragèrent pas. Ils montèrent une kabbale contre CAGLIOSTRO, en vue de lui extorquer, non seulement des numéros, mais également le fameux grimoire qu'il utilisait pour deviner les numéros gagnants.

Le 7 février 1777, (le 7 est un mauvais chiffre pour CAGLIOSTRO), l'appartement de CAGLIOSTRO fut envahi par 7 policiers, avec, à leur tête WILLIAM SAUNDERS, en vue d'une perquisition. Celle-ci eut lieu, suite à une plainte de MILADY, qui avait prétendu sous serment, que CAGLIOSTRO lui devait une somme importante. CAGLIOSTRO fut arrêté, et pendant ce temps, le Procureur du Roi, M. REYNOLDS s'empara du fameux grimoire permettant de trouver les numéros gagnants de la Loterie. Ce manuscrit étant incomplet, il ne put s'en servir. A nouveau, CAGLIOSTRO fut persécuté dans le seul but de dévoiler le mode d'emploi. Ce qu'il ne fit jamais. Accablé par tant d'injustices, CAGLIOSTRO décida de fuir l'Angleterre.

Avant son départ, il donne toutefois tous pouvoirs à un ami avocat, afin d'engager un procès, et de récupérer le grimoire. Il faudra attendre trois ans pour que Justice lui soit rendue. WILLIAM SCOTT sera reconnu coupable de vol avec effraction et menacé de pendaison. Mais CAGLIOSTRO, en véritable occultiste, ne voudra pas être la cause de la mort d'un homme, et retirera sa plainte. La Tradition occulte nous dit que le MAITRE authentique est imperméable à toute attaque. Automatiquement, ses ennemis subissent le fameux « CHOC EN RETOUR », même si le MAITRE a pardonné. Au bout du compte, SCOTT finira ses jours misérablement en Ecosse. MILADY décédera dans la misère la plus affreuse. VITELLINI mourra en prison. Le policier SAUNDERS sera emprisonné. Le Procureur REYNOLDS subira le supplice du pilori. Le directeur de la prison sera réduit à la mendicité... Et tous ceux, qui de près, ou de loin, attaquèrent CAGLIOSTRO, le payèrent très cher, sans que CAGLIOSTRO n'y fût pour quoi que ce soit. Nous trouvons là, la marque indéniable que CAGLIOSTRO était un véritable INITIE.

L'authentique MAIN de FATIME n'est pas un bijou, mais un véritable schéma générateur d'ONDES de FORME. Pour être valable et «fabriquer» des ONDES de FORME protectrices, il faut qu'il soit tracé en noir sur du papier blanc. L'origine orientale de la MAIN de FATIME ne fait aucun doute. Mais c'est la première fois que le véritable schéma, ainsi que le mode d'emploi pour le JEU est précisé avec soin. Certains ont transformé la MAIN de FATIME en la main de FATMA, sous forme de bijou oriental.

A noter que la véritable MAIN de FATIME comporte 51 nombres et 53 lettres, ce qui est difficile à inscrire sur une médaille.

Quand le Comte de CAGLIOSTRO mourut au Château de Saint LEON en 1795, on trouva dans un vieux manuscrit, L'ORACLE de la MAIN DE FATIME. Cet ORACLE contenait toutes les explications sur la MAIN DE FATIME, ou clef des nombres individuels, qui servent à déterminer d'une façon très exacte, le caractère, le tempérament, et les aptitudes d'une personne.

Il contenait également toutes les explications nécessaires sur le DOUBLE ZODIAQUE, clef de l'avenir, qui sert à sonder le FUTUR, afin de soulever le voile qui cache notre DESTINEE. Ce DOUBLE ZODIAQUE est la partie de la figure placée sous la MAIN de FATIME, et composée de 2 cercles concentriques. Il n'y avait aucune explication pour le JEU. C'était normal, étant donné toutes les complications que CAGLIOSTRO avait eu à Londres. Toutefois, le procédé permettant l'utilisation de la MAIN de FATIME pour le JEU a été retrouvé par voie OCCULTE. Vous trouverez ci-dessous toutes les instructions sur la manière d'utiliser la MAIN de FATIME, afin de trouver les numéros que vous devez jouer, ainsi que le nombre de CHANCE PERSONNEL. Vous trouverez également toutes les explications nécessaires pour connaître très rapidement :

LES NUMEROS QUE VOUS DEVREZ JOUER

VOS JOURS DE CHANCE AU JEU

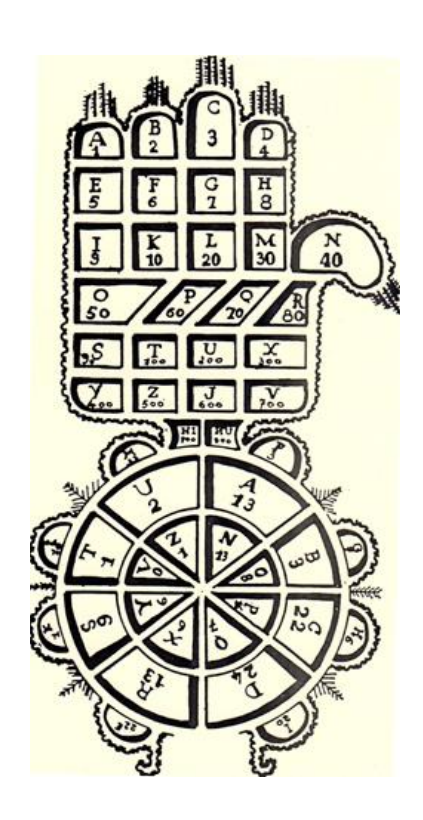
CEUX OU IL NE FAUDRA PAS JOUER

LE CARACTERE D'UNE PERSONNE

SI VOUS ETES AIME

SI VOUS SEREZ VICTORIEUX DANS UNE AFFAIRE

ET ETRE PROTEGE DU MAUVAIS OUIL ET DE LA MALCHANCE



CALCUL DU NOMBRE ESOTERIQUE DE FORCE

Inscrivez votre prénom usuel :

Exemple : TONY



1	8	13	6

Inscrivez dans chaque case le nombre donné par le DOUBLE ZODIAQUE (qui se trouve dans les cercles concentriques se trouvant sous la MAIN de FATIME ou le tableau des correspondances entre l’alphabet et les nombres).

Inscrivez le total : 28 (1+8+13+6)

Divisez la somme obtenue par 9.

28 : 9 = 3 RESTE 1

Vous ne retiendrez que le reste de la division, qui sera un chiffre de 1 à 9.

Pour TONY, le nombre ésotérique de force sera 1

Si le reste est zéro, rajoutez le nombre de votre nom de famille.

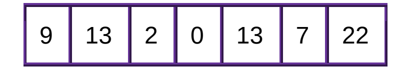
Exemple : ANTOINE

13	13	1	8	20	13	22

Total : 90 (13+13+1+8+20+13+22)

90 : 10 = 9 RESTE 0

Exemple : SAUVAGE



9	13	2	0	13	7	22

Total : 66 (9+13+2+0+13+7+22)

66 : 9 = 7 RESTE 3

Pour ANTOINE SAUVAGE, le nombre ésotérique de force sera 3

Si le résultat est encore zéro avec votre premier prénom officiel et votre nom, vous ajouterez votre second prénom officiel.

Si le résultat est encore zéro avec vos deux prénoms officiels et votre nom, vous ajouterez votre troisième prénom officiel.

Si le résultat est encore zéro avec vos trois prénoms officiels et votre nom, vous ajouterez votre quatrième prénom officiel.

Si le résultat est encore zéro avec vos quatre prénoms officiels et votre nom, cela signifie que vous serez toujours en infériorité.

Pour trouver votre nombre ésotérique de force, utilisez avant tout votre prénom usuel, **celui dont vous vous servez habituellement**, surtout si vous en avez plusieurs.

Pour calculer le nombre ésotérique de force d'un jour quelconque, vous faites de même.

Exemple : VENDREDI 13 NOVEMBRE 2009

VENDREDI = 138

13 = 13

NOVEMBRE = 114

2009 = 2009

TOTAL : 2274 (138+13+114+2009)

2274 : 9 = 252 RESTE 6

6 sera le nombre ésotérique de force du vendredi 13 novembre 2009

Exemple : SAMEDI 1er JANVIER 1955

SAMEDI = 121

1er = 1

JANVIER = 101

1955 = 1955

TOTAL : 2178 (121+1+101+1955)

2178 : 9 = 242 RESTE 0

0 sera le nombre ésotérique de force du samedi 1er janvier 1955.

CALCUL DU NOMBRE D'OR

Exemple :

10.4.1955

Il suffit d'ajouter tous les chiffres formant cette date. Vous ferez ensuite de même avec votre date de naissance.

1 + 0 + 4 + 1 + 9 + 5 + 5 = 25

Si le nombre obtenu est égal ou inférieur à 22, le NOMBRE D'OR sera celui obtenu. Si le nombre est supérieur à 22, comme dans le cas du 10.4.1955, il faudra contracter le nombre obtenu, en additionnant les chiffres qui le forment (Réduction Théosophique).

Ainsi, 25 deviendra 2 + 5 = 7

7 sera le nombre d'OR du 10.4.1955

1.1.1955

1 + 1 + 1 + 9 + 5 + 5 = 22

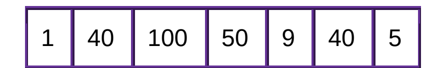
22 sera le nombre d'OR du 1.1.1955

CALCUL DU NOMBRE PERSONNEL

Exemple : ANTOINE SAUVAGE

Pour connaître le nombre personnel d'ANTOINE SAUVAGE, il suffit d'inscrire les chiffres que vous trouverez dans les cases de la MAIN de FATIME, inscrits sous la lettre correspondante. Si vous désirez aller plus vite, vous pouvez utiliser le tableau des correspondances entre l'alphabet et les nombres.

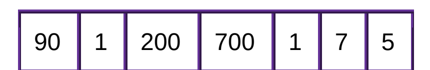
ANTOINE



1	40	100	50	9	40	5

TOTAL : 245 (1+40+100+50+9+40+5)

SAUVAGE



90	1	200	700	1	7	5

TOTAL : 1004 (90+1+200+700+1+7+5)

Nous additionnons 245 + 1004 et nous obtenons 1249

Le nombre PERSONNEL pour ANTOINE SAUVAGE est 1249.

Les secondaires sont 245 et 1004

Pour trouver le vôtre, vous faites de même avec votre premier prénom identique à votre carte d'identité et votre nom.

CALCUL DES TROIS NOMBRES DE LA NAISSANCE

On transforme toute date de naissance en **3 nombres** de la manière suivante:

Exemple : 10.4.1955

On retiendra le 10, le 4, et pour l'année, on contractera tous les chiffres composant l'année de la manière suivante:

1955 deviendra: 1 + 9 + 5 + 5 = 20

Les 3 nombres seront: 10 - 4 - 20

Exemple : 1.1.1955

Les 3 nombres seront : 1 – 1 - 20

Vous faites de même avec votre date de naissance.

POUR DETERMINER LE CARACTERE D'UNE PERSONNE

Pour déterminer le caractère d'une personne, on utilise le NOMBRE PERSONNEL.

Grâce à l'oracle de la MAIN de FATIME, vous allez pouvoir connaître maintenant, très rapidement, le caractère, les aptitudes et le tempérament d'une personne. Pour avoir l'explication de ce nombre, décomposez le nombre trouvé en mille, centaine, dizaine et unité, et reportez-vous au TABLEAU DES REPONSES.

Ainsi, pour l'exemple détaillé ci-dessus, le NOMBRE PERSONNEL d'ANTOINE SAUVAGE est 1249.

Ce nombre se décomposera comme suit dans le TABLEAU DES REPONSES :

1000

200

49

40

9

Il suffira alors de chercher leur signification dans le TABLEAU des REPONSES.:

1000 = AMBITION

200 = IRRESOLUTION

40 = FETES, FESTINS, PLAISIRS

9 = IMPERFECTIONS ET DOULEURS, PEINES, ATTENTATS

A titre d'entraînement, faites de même avec votre premier prénom et votre nom, ce qui vous permettra de comprendre immédiatement. Pour les personnes ayant plusieurs prénoms, il ne faudra utiliser que le premier.

Le nombre ayant un nul en face, ne compte pas (19-29-39-49) de même s'il ne figure pas dans le tableau. Interprétez seulement les autres.

TABLEAU DES REPONSES

1 PASSION, AMBITION, ARDEUR

2 DESTRUCTION, MORT, CATASTROPHE

3 MYSTICISME, AMOUR PLATONIQUE, REVERIE

4 TEMERITE, LARGESSE, PUISSANCE

5 BONHEUR, FORTUNE, MARIAGE

6 PERFECTION, TRAVAIL

7 PURETE DE SENTIMENTS, CONTEMPLATION

8 AMOUR DE LA JUSTICE, HONNETETE

9 IMPERFECTIONS ET DOULEURS, PEINES, ATTENTATS

10 ACCOMPLISSEMENT, RAISON, BONHEUR FUTUR

11 DEFAUTS NOMBREUX, REUSSITES DOULOUREUSES

12 PORTE-BONHEUR, HEUREUX PRESAGE

13 IMPIETE, CYNISME

14 DEVOUE JUSQU'AU SACRIFICE

15 CROYANCE, IDEAL

16 BONHEUR, VOLUPTE, AMOUR

17 INCONSTANT, VOLAGE

18 ENTETEMENT, INCORRIGIBLE

19 -

20 TRISTESSE, AUSTERITE

21 BRUTALITE, VIOLENCE

22 INVENTION, PRUDENCE, MYSTERE

23 CALAMITE, VENGEANCE

24 INDIFFERENCE, EGOISME

25 INTELLIGENCE, NAISSANCES NOMBREUSES

26 AIME A SE RENDRE UTILE

27 FERMETE, COURAGE

28 FAVEURS, TENDRESSE, AMOUR

29 -

30 NOCES, CELEBRITES

31 AMBITION, GLOIRE

32 HYMEN, CHASTETE

33 CONDUITE EXEMPLAIRE

34 SOUFFRANCES, PEINES

35 HARMONIE SPIRITUELLE ET CORPORELLE, SANTE

36 GRAND GENIE, VASTES CONCEPTIONS

37 DOUCES VERTUS, AMOURS CONJUGALES

38 IMPERFECTION, AVARICE, ENVIE

39 -

40 FETES, FESTINS, PLAISIRS

41 SANS VALEUR MORALE OU PHYSIQUE

42 VOYAGES, VIE MALHEUREUSE ET COURTE

43 CEREMONIES RELIGIEUSES, APOSTOLAT

44 POUVOIRS, POMPES, HONNEURS

45 CONCEPTION, NOMBREUSE POSTERITE

46 VIE CHAMPETRE, ABONDANCE, FERTILITE

47 VIE HEUREUSE ET LONGUE, EXEMPTE DE SOUCIS

48 TRIBUNAL, JUGEMENT, RUINE

49 -

50 CAPTIVITE, PUIS LIBERTE, BONHEUR

60 VEUVAGE

70 AMOUR DE LA SCIENCE

73 AIME LA NATURE, PEU L’ARTIFICE

75 SENSIBILITE, AFFECTION, CHARITE

77 REPENTIR, GRACE FINALE

80 MALADIE, GUERISON, LONGUE EXISTENCE

81 BEAUX-ARTS, CULTURE INTELLECTUELLE

90 PEU CLAIRVOYANT, ERREUR, AFFLICTION

100 FAVEURS, HONNEURS, GLOIRE

120 BON EPOUX, FERVENT PATRIOTE

150 FLATTERIE, HYPOCRISIE

200 IRRESOLUTION

215 CALAMITE

300 FOI ARDENTE, PHILOSOPHIE

313 CLAIRVOYANCE, LUCIDITE

350 NAIVETE, ESPOIR DANS LA JUSTICE

360 SOCIABILITE, TALENTS NOMBREUX

365 CALCUL, INTERET, EGOISME

400 ART, AMOUR, EMPORTEMENT

490 CLOITRE, FERVEUR, MYSTERE

500 ELECTION, HONNEURS, STATUT

600 VICTIME DE L'ENVIE, SUCCES, CATASTROPHE

666 CABALE, COMPLOT, EFFONDREMENT SOCIAL

700 FORCE, VIGUEUR, SANTE

800 EMPIRE, GLOIRE, EXIL

900 GUERRIER VALEUREUX, CROIX, DECORATIONS

1000 AMBITION

1095 VOUE A LA PERFECTION

1260 TOURMENTS, CONSOLATION DANS LA VIEILLESSE

1390 FAIBLESSE PHYSIQUE, ENERGIE MORALE

COMMENT OBTENIR UNE REPONSE

TABLEAU DES VICTOIRES NUMERIQUES

1	REMPORTERA LA VICTOIRE SUR	3	2	7	9
2		4	6	8	
3		2	5	7	9
4		1	3	6	8
5		2	4	7	9
6		1	3	5	7
7		2	4	8	
8		1	3	5	
9		2	4	6	8

Le DOUBLE ZODIAQUE permet d’interroger l’avenir, et d’obtenir une réponse.

Si vous désirez savoir si vous êtes aimé ou serez victorieux dans les luttes qui vous attendent, voici comment opérer :

Calculez votre nombre ésotérique de force, ainsi que celui de la personne que vous aimez, ou de votre ennemi.

Cherchez alors, dans le tableau des victoires numériques ci-dessus, celui qui emportera la victoire sur l'autre.

Supposons qu'HENRI est en procès avec DANIEL, on trouvera :

Pour HENRI = 74 : 9 = 8 RESTE 2

Pour DANIEL = 102 : 9 = 11 RESTE 3

En consultant le TABLEAU des VICTOIRES NUMERIQUES, on verra que le 3 emporte la victoire sur le 2. C'est donc Daniel qui gagnera. Dans un couple, la victoire de l'un sur l'autre signifie que le victorieux sera aimé, et imposera ses projets à l'autre. Dans le cas où la division donne zéro, rajoutez au nombre de votre prénom, celui de votre nom, avant de faire la division par 9. Si le reste est encore zéro, cela signifie que vous serez toujours en infériorité. Si aucun des chiffres n'obtient de victoire sur l'autre, ou s'ils sont identiques, le résultat sera neutre.

COMMENT TROUVER SES JOURS DE CHANCE

Pour savoir si on aura de la chance un jour bien précis, ou si on ferait mieux de s'abstenir de jouer, par exemple, on calculera son nombre ésotérique de force, ainsi que celui de la date considérée. Pour TONY, on sait que c'est le chiffre 1. Pour le vendredi 13 novembre 2009, nous obtenons un reste de 6. Il suffit alors de se reporter au TABLEAU des VICTOIRES NUMERIQUES, pour savoir, quel chiffre l'emportera sur l'autre. Vous aurez de la CHANCE uniquement si votre chiffre l'emporte. Dans notre exemple, TONY aura de la malchance ce jour-là, puisque le 6 l'emporte sur le 1. TONY s'abstiendra donc de jouer de jour là. Si le reste est un zéro, opérez comme indiqué dans l'exemple concernant les victoires numériques. Vous opérez de même avec votre prénom, et les dates qui vous intéressent. .

NOMBRES DE BASE POUR LE JEU

NOM ET PRENOM D'APRES LA MAIN DE FATIME

REGLE GENERALE

SIX NOMBRES SONT SELECTIONNES DANS L'ORDRE SUIVANT :

LE NOMBRE PERSONNEL DU NOM DE FAMILLE

LE NOMBRE PERSONNEL DU PREMIER PRENOM OFFICIEL

LES 3 NOMBRES DE LA NAISSANCE

LE NOMBRE D'OR

Exemple :

Pour SAUVAGE ANTOINE, né le 1.1.1955, on retiendra:

1004-245-1-1-20-22

Vous faites de même pour vous avec votre nom, prénom et date de naissance.

Ces nombres sont invariables pour une personne.

POUR JOUER AU LOTTO BELGE

On contracte tous les nombres, trouvés précédemment dans le chapitre REGLE GENERALE, qui seraient supérieurs à 42.

1004-245-1-1-20-22

On obtient: 5-11-1-1-20-22

On retient pour les unités: 1-5

On retient pour la dizaine : 11

On retient pour la vingtaine : 20-22

Mis dans l'ordre croissant, on obtient :

1-5-11-20-22

Ces nombres sont invariables pour tout jeu actif (le joueur choisi ses propres numéros) de 1 à 22.

Pour trouver les groupes supérieurs (trentaine, quarantaine, cinquantaine,…), on rajoute à ces 5 numéros le nombre d'or de la personne. Vous obtiendrez donc 5 nouveaux nombres pour le groupe de la trentaine, le groupe de la quarantaine, le groupe de la cinquantaine et ainsi de suite.

Il est important de rappeler que les extensions théosophiques contractées ou non sont toujours plus faibles.

On obtient :

23-27-33-42-44

Les nombres à retenir pour le LOTTO seront donc les suivants :

1-5-11-20-22-23-27-33-42-44

Ces nombres sont invariables pour une personne. Si certains sont en double, éliminez-en un. Eliminez également les numéros ne faisant pas partie du jeu (tout chiffre supérieur à 42 pour le LOTTO belge)

Si la mise est trop importante, éliminez les extensions théosophiques trouvées **en commençant par les plus grandes tout en conservant au moins une extension par groupe.** S'il n'y en a pas assez, rajoutez le nombre d'or, à chacun de ces nombres.

1-5-11-20-22-33-42

TONY JOUERA DONC 1-5-11-20-22-33 et 1-5-11-20-22-42 en espérant que le couple 33-42 ne sorte pas.

POUR JOUER AU TIERCE ET AU QUARTE

On opère comme pour le LOTTO, en contractant tous les nombres de base supérieurs au nombre de numéros que l'on peut jouer. Supposons une course comportant 20 chevaux, soient 20 numéros à jouer. On obtiendra:

1-5-11-20

Si vous ne désirez jouer que 3 chevaux, vous prenez les 3 premiers. Pour jouer 4 chevaux, vous prenez les 4 premiers, etc. Si vous voulez en jouer plus, vous ferez comme avec le LOTTO, en rajoutant le nombre d'OR à ces numéros et en les réduisant.

Il est important de rappeler que les extensions théosophiques contractées ou non sont toujours plus faibles.

Ces nombres sont à calculer une fois seulement, car ils sont invariables ;

Jouez toujours les mêmes.

POUR JOUER A LA ROULETTE

Avant tout, il est impératif de calculer votre jour de chance.

LE QUAND JOUER EST BEAUCOUP PLUS IMPORTANT QUE LE OU ET LE COMBIEN (Voir à ce sujet Rencontre avec Antoine de Saint Christophe)

Il est important aussi de rappeler que la période du dernier quartier lunaire à la prochaine nouvelle lune favorise toujours l'accroissement de nos richesses, c'est une observation de taille qui permet au joueur de mieux gérer sa cave en augmentant ses mises durant cette période privilégiée.

Le rite des 2 abbesses de THORN, la magie de l'œuf ainsi que le rite sacré de l'arbre de vie nous le rappellent de façon magistrale.

Vous choisissez les nombres de base (ex. ANTOINE SAUVAGE né le 1.1.1955), à savoir 1-5-11-20-22 auquel vous ajouterez le 33 car le jeu de la roulette comporte 36 numéros.

Comme beaucoup de joueurs professionnels, vous pouvez associer vos 6 chiffres aux cornes de la bête 16-19-27-28-30-31 et aux 6 derniers numéros sortis.

Les numéros répétés sont toujours éliminés.

Exemple : les 6 derniers numéros sortis sont 8-11-26-19-31-22

Vous jouerez 14 numéros: 1-5-11-20-22-33-16-19-27-28-30-31-8-26

MAIN DE FATIME

TABLEAU DES CORRESPONDANCES ENTRE L'ALPHABET ET LES NOMBRES

A	1	J	600	S	90
B	2	K	10	T	100
C	3	L	20	U	200
D	4	M	30	V	700
E	5	N	40	W	700
F	6	O	50	X	300
G	7	P	60	Y	400
H	8	Q	70	Z	500
I	9	R	80		

DOUBLE ZODIAQUE

TABLEAU DES CORRESPONDANCES ENTRE L'ALPHABET ET LES NOMBRES

A	13	J	20	S	9
B	3	K	1	T	1
C	22	L	10	U	2
D	24	M	33	V	0

E	22	N	13	W	0
F	3	O	8	X	6
G	7	P	16	Y	6
H	6	Q	7	Z	1
I	20	R	13		

TOTAUX USUELS

TABLEAU DES JOURS DE LA SEMAINE D'APRES LE DOUBLE ZODIAQUE

LUNDI	69
MARDI	103
MERCREDI	169
JEUDI	88
VENDREDI	138
SAMEDI	121
DIMANCHE	153

TOTAL DE CHAQUE MOIS D'APRES LE DOUBLE ZODIAQUE

JANVIER	101	JUILLET	85
FEVRIER	93	AOUT	24
MARS	68	SEPTEMBRE	141
AVRIL	56	OCTOBRE	77
MAI	66	NOVEMBRE	114
JUIN	55	DECEMBRE	161

CHAPITRE 17
CAPTAGE N°5 SANS HEURE DE NAISSANCE

METHODE DE CAPTAGE EXTRAIT DE RENTE A VIE

COMMENT ATTIRER RAPIDEMENT UN CHIFFRE ET GAGNER AU JEU DE LA ROULETTE

Cette méthode permet de connaître un chiffre qui vous portera chance durant les 6 heures à venir.

Mettez deux dés dans un carton (ou n'importe quel récipient), agitez-les, puis faites-les rouler sur la table.

Additionnez les points donnés par ces deux dés et retenez bien le total obtenu.

Jetez les dés une seconde fois et enregistrez également le nouveau total.

Reportez maintenant le premier total sur la ligne horizontale qui figure en tête du tableau ci-dessous, en chiffres romains.

Cherchez ensuite tout à gauche du tableau le chiffre romain correspondant à votre second total.

Votre nombre de chance se trouve à l'intersection des deux lignes partant des deux chiffres correspondant aux totaux reportés sur les rangées de chiffres romains.

Exemple: 1er total = 7 - 2ème total = 6.

Les lignes partant de ces deux chiffres se croisent sur le nombre 49.

Additionnez maintenant 4+9 (les deux chiffres composant le nombre 49), ce qui donne 13.

Additionnez encore 1 + 3 (composants de 13), qui font 4.

Le chiffre 4 est votre chiffre de chance, votre chiffre bénéfique que vous jouerez durant les 6 heures à venir à masse égale.

Insérez votre Concentrateur Magnéto Numérique dans la rainure centrale comme indiqué ci-dessous et placez ensuite de la poudre d'aimant NATUREL (Magnétite octaédrique véritable broyée) dans l'orifice de votre socle placé à la perpendiculaire du chiffre 4 durant une dizaine de minutes.

Retournez votre socle, retirez votre Concentrateur Magnéto Numérique du socle en polyuréthane et laissez tomber la poudre d'aimant à l'intérieur de la main correspondant au sens de votre écriture puis commencez à jouer.

En cas de chiffre appartenant à la couleur noire, utilisez de préférence une chaîne à 108 billes de couleur noire.

En cas de chiffre appartenant à la couleur rouge, utilisez de préférence une chaîne à 108 billes de couleur rouge.

Pour les invétérés des zéros (roulette Mexicaine), utilisez de préférence une chaîne à 108 billes de couleur verte.

Vous pouvez consulter le fichier 2-177000A Coup de Pot du GPS d'Antoine de Saint Christophe et toutes les littératures traitant de la PIERRE DU NORD, notamment la tradition orale des lapons de MAGNITNAIA GORA en Russie (Cf. Captage Universel).

1	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII
II	45	0	18	0	16	0	18	0	44	0	39
III	34	28	0	2	0	45	0	21	0	21	0
IV	1	0	40	0	32	0	29	48	35	0	12
V	23	39	0	5	40	31	0	9	42	43	0
VI	46	24	7	36	38	49	11	33	27	0	33
VII	0	38	43	8	37	0	25	27	19	3	0
VIII	40	0	22	0	25	0	42	0	36	0	47
IX	0	13	0	31	10	0	40	15	0	4	0
X	23	0	29	0	21	0	6	38	34	0	20
XI	0	44	14	42	12	24	0	30	0	17	0
XII	27	0	41	26	0	37	33	0	45	0	26



CHAPITRE 18
CAPTAGE N° 6 SANS HEURE DE NAISSANCE

Si tu n'espères pas L'INESPERE,
Tu ne parviendras pas à le trouver.

Héraclite (VIe s. av J.-C)

Il suffit d'inscrire sur une feuille de parchemin végétal vierge la phrase « magique »

ABA + ALNY + ABAFROY + AZERA + PROCHA

Avec une plume rectrice d'oie et de l'encre de chine noire magique.

Le nombre de copies correspondra à votre nombre d'or.

Gardez-en une toujours sur vous.

Ce captage a déjà fait couler beaucoup d'encre (sans jeu de mot) pour deux raisons :

La nature de la plume et de l'encre sont capitales pour le bon déroulement de ce captage tout à fait exceptionnel :

La tradition veut que l'on utilise une penne rectrice d'oie ou de canard (longue plume de la queue) pour un souhait matériel et une penne rémige d'oie ou de canard (longue plume de l'aile) pour un souhait spirituel. (Lisez à ce sujet le traité de la plume paru aux éditions Savoir Agir)

L'encre magique est réalisée la nuit du solstice d'hiver (nuit des magiciens), elle est noire sur parchemin végétal (due aux fumées) et sent très fort lorsqu'il s'agit d'une encre jeune (biodégradation du camphre).

Il est intéressant de consulter la trilogie des énergies putrescentes de WERNER VON SCHULTZ qui décrit admirablement l'accès ternaire aux inscriptions magiques personnelles.

<u>REGNE MINERAL</u> : encre magique véritable (biodégradation du camphre dans l'eau de source de Saint Nectaire)

<u>REGNE ANIMAL</u> : plume véritable

<u>REGNE VEGETAL</u> : parchemin végétal véritable

Il est fortement déconseillé d'utiliser du parchemin animal et de l'encre rouge de sorbier qui sont des matières destinées à des rituels tout à fait différents.

Pour plus d'informations, vous pouvez consulter le fichier n°2-411000 du GPS d'Antoine de Saint Christophe.

Dans l'exemple énoncé au captage n°4, le nombre d'or d'ANTOINE SAUVAGE né le samedi 1er janvier 1955 à SERAING (Belgique) équivaut à 22.

Il y aura donc lieu de faire 22 copies

CHAPITRE 19
ORIGINE

Qui a la clé ou la raison de la disposition des numéros sur le cylindre de la roulette ?


"La célèbre pyramide de Keops près de la vallée des Rois"

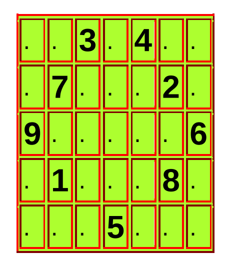
Beaucoup de légendes ont rempli des pages et combien d'articles furent écrit à ce sujet sans avoir apporté une solution réelle. Je n'ai pas la prétention de vous amener la vérité sur un plateau, mais certains faits troublants, cités dans ces lignes pourront amener vers une définition.

A Alexandrie (Egypte), un curieux document du VIIème ou VIIIème siècle, dans lequel les neufs nombres 1,2,3,4,5,6,7,8,9, se trouvaient placés sur une circonférence dans le même ordre où ils sont aujourd'hui sur le cylindre de la roulette comme le représente le dessin ci-dessous:

* soit, en les alignant sur une ligne horizontale:

1, 9, 7, 3, 4, 2, 6, 8, 5,

* soit disposé selon le document égyptien:



.	.	**3**	.	**4**	.	.
.	**7**	.	.	.	**2**	.
9	.	.	.	.	.	**6**
.	**1**	.	.	.	**8**	.
.	.	.	**5**	.	.	.

Si nous consultons le dessin du cylindre de la roulette en partant du numéro 1, nous lisons successivement tous les numéros en les suivant dans le sens direct des aiguilles d'une montre, nous obtenons:

1	20	14	31	**9**	22	18	29	**7**	28	12	35	**3**	26	0	32	15	19	**4**	21	**2**	25	17	34	**6**	27	13	36	11	30	**8**	23	10	**5**	24	16	33

Nous voyons que ces chiffres sont bien situés dans le même ordre que ceux relevés sur le document égyptien que nous venons de citer. En consultant la bible (nouveau testament), nous avons trouvé dans l'apocalypse de Saint-Jean ceci:

"Il sera savant, celui qui connaîtra le nombre de la bête... et le nombre de la bête étant 666 et voici la vraie sapience."

Et nous avons constaté encore ceci: C'est que 666 est le résultat de l'addition des numéros de la roulette comme le démontre la formule suivante:

(1+36)*36/2=666 ou (1+2+3+4+ etc...+36)=666

Nous vous conseillons de lire "la science mystérieuse des pharaons" que le savant l'abbé MOREUX a écrit sur les formules algébriques retrouvées dans les pyramides et qui tenaient du mystère, simplement parce que personne n'avait su en trouver l'explication.
Il ne faut pas oublier que la roulette est vieille comme le monde et que les pékinois connaissent le jeu des 36 bêtes depuis des milliers d'années.

Il n'y a pas lieu d'être plus étonné sur les relations numériques entre de vieux documents égyptiens et la disposition et la somme des numéros de la roulette, qu'entre les dimensions des pyramides d'Egypte et la valeur du nombre Pi.



Les nombreuses représentations du Pharaon sur les fresques ou les statues d'Egypte révèlent les différents attributs de sa fonction royale.

La crosse HEQA, la croix ANKH, symbole de vie, le fléau, outil agraire, un sceptre WAS, symbole de domination, un sceptre SEKHEN, symbole de pouvoir Divin, et un sceptre OUAS avec une barre oblique au sommet, aussi nommé Bâton de SETH par certains joueurs professionnels et canne champêtre par certains initiés en architecture sacrée et en biomagnétisme.

Le pharaon SETHI 1er (1294-1279 av J.C.), père de RAMSES II, fut un homme très sage et très avisé pendant son règne et le nom qu'il a choisi signifie qu'il avait maîtrisé la force de Seth.

L'énergie de Seth est canalisée par l'angle que forment l'ascendant, le milieu et le fond du ciel au moment de la naissance (Cf. chapitres 731 & 732 extraits de la PORTE DES ETOILES).

Cet angle canalise différentes énergies subtiles comme la persuasion (beaucoup de vendeurs à haut niveau possèdent cet angle sur leur plexus solaire), l'intuition (elle amplifie de façon phénoménale le principe d'intention et de résonance (Cf. fichier 2-111800 du GPS d'Antoine de Saint Christophe - Les bienfaits de l'alcool de verveine) ainsi que la protection contre la haine, la possession et la jalousie en particulier.

Lorsque cet angle est matérialisé et placé dans un sarcophage, il devient au fil du temps un levier aux ressources insoupçonnées. Plusieurs traditions asiatiques, africaines et européennes rappellent ce principe d'émergence des repères (Cf. fichier 2-177000 du GPS d'Antoine de Saint Christophe - Coup de pot ou les parkings occultes).

Dans le jeu de la roulette, cet angle détermine non seulement un ensemble de numéros à écarter mais aussi le moment de miser. A lui seul, il répond de façon tout à fait spectaculaire aux 3 questions fondamentales inhérentes aux jeux de hasard en général, à savoir QUAND, OU et COMBIEN JOUER !

CHAPITRE 20
HISTORIQUE

UN PEU D'HISTOIRE



Les variations sur les jeux avec des roues ont été nombreuses depuis des millénaires. La légende veut que des soldats romains retiraient les roues de leur char afin d'en faire des divertissements pendant les longues campagnes. On dit également que des moines ont inventé un jeu de roue pendant le Moyen-âge en Chine.

La roulette proprement dite est certainement née en France de père inconnu, dans les années précédant la Révolution. Le premier casino semblable à ceux qu'on connaît aujourd'hui était le Palais Royal, ex-résidence du Cardinal Richelieu, une sorte de club où en plus du jeu, on pouvait se consacrer à tous les autres plaisirs qu'offre la vie. Le jeu persista durant la Terreur et sous Napoléon. Louis-Philippe, lorsqu'il arriva sur le trône, ordonna la fermeture des casinos à partir du 1er janvier 1838 car il considérait comme dangereux certains des personnages équivoquent qui hantaient les maisons de jeux. La fermeture française favorisa alors le développement d'autres maisons de jeux en Europe, en particulier en Allemagne. C'est dans l'une d'elles, plus précisément à Bad Homburg, que François Blanc se fit les dents en tant que gérant. Il devait ensuite créer en 1863, le plus célèbre et plus prestigieux casinos du monde : Monte-Carlo, le temple mondial de la roulette.

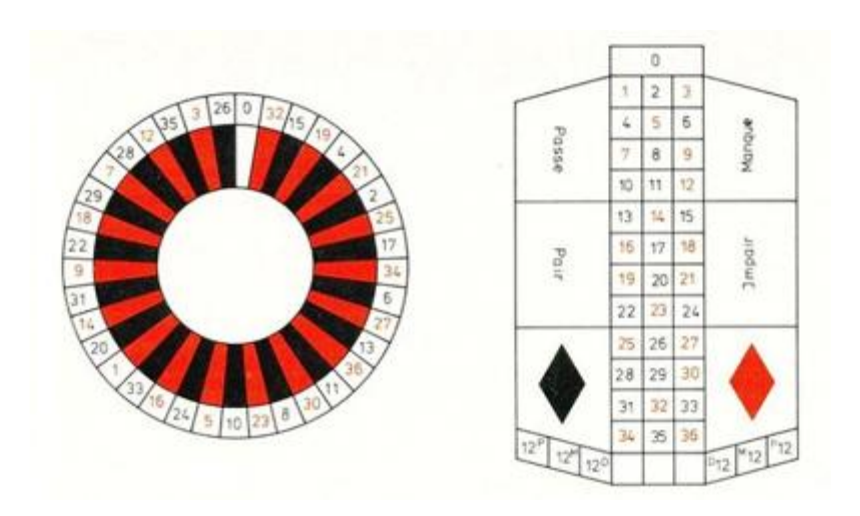
CHAPITRE 21
CARACTERISTIQUES DE LA ROULETTE

La roulette est probablement le jeu le plus honnête que l'homme a pu concevoir.
L'équilibre entre le quota de mise et le gain possible est presque parfait, et de toutes les façons nettement supérieur à beaucoup de jeux à répartition des gains qui nous sont proposés en France et en Europe. La roulette, avec une probabilité de gain de 0,97 est un jeu "presque équitable", à la différence de tous les jeux populaires.

LE CYLINDRE

Un rouge alterne toujours avec un noir, un passe avec un manque.

LE TAPIS :



Colonne 1-34 : 6 rouges 6 noirs
Colonne 2-35 : 4 rouges 8 noirs
Colonne 3-36 : 8 rouges 4 noirs
Tous les numéros dont la somme des chiffres qui les composent est paire sont toujours Noirs, et ceux dont le total est impairs sont rouges (sauf 10 et 28, total Impair mais Noir).

LES CHANCES DE LA ROULETTE:
Voici la probabilité de sorties des diverses chances:

	Sortie	Répétition
Plein	1/37	1/1369
Cheval	1/18	1/348
Transversale	1/12	1/152
Carré	1/9	1/85
Sixain	1/6	1/38
Douzaine	1/3	1/9
Couleur	1/2	1/4

CHAPITRE 22
REGLES DU JEU

I DESCRIPTION DE LA ROULETTE

La roulette est conçue pour produire un numéro au hasard, compris entre 0 et 36. Elle est constituée d'une cuvette parsemée de losanges de cuivre, dont la surface est inclinée vers le bas en direction du centre. Au fond de la cuvette, se trouve un plateau. le cylindre et le plateau, faisant partie commune pivotent autour d'un axe. Le plateau comporte 37 cases de dimensions égales. Pour produire un numéro, le croupier fait tourner le cylindre dans un sens, puis envoie une bille d'ivoire dans l'autre sens, le long du bord de la cuvette. Après avoir heurté les losanges de cuivre, la bille descend se loger dans l'une des 37 cases du plateau, indiquant le n° gagnant. La zone de jeu est le tapis vert situé devant le cylindre. C'est ici que les joueurs placent leurs mises.

II LES MISES

La roulette vous offre une flexibilité de mises rarement rencontrée dans d'autres jeux. En effet, vous avez le choix sur le type de mise que vous allez poser, mais aussi sur le montant de la mise. Une seule restriction, un montant minimum est imposé (appelé le minimum de la table), ainsi qu'un montant maximum qui est fonction et du minimum de la table, et du pari choisi.

III LES DIFFERENTS PARIS :

*************** Le NUMERO PLEIN **************

Comme au Loto, il y a gain si le numéro parié sort. Il rapporte 35 fois la mise.

****************** Le CHEVAL ******************

Ce pari permet de miser sur 2 numéros en même temps. Il faut placer sa mise sur la ligne médiane des deux numéros. La sortie d'un des 2 n° rapporte 17 fois la mise.

************** La TRANSVERSALE **************

Une transversale est une rangée horizontale de 3 numéros sur le tapis. Une exception cependant : les transversales 0-1-2 et 0-2-3. On place sa mise à l'une des deux extrémités de la transversale choisie. La sortie de l'un des 3 numéros rapporte 11 fois la mise.

****************** Le CARRE *******************

Un carré est un ensemble de 4 numéros qui ont la forme, bien sur, d'un carré ! A l'exception du carré 0-1-2-3 appelé plus communément "les 4 premiers". On place sa mise au centre des quatre n°. Si l'un des 4 n° sort, le bénéfice sera de 8 fois la mise.

****************** Le SIXAIN *******************

Un sixain (prononcez 'sizain') est la formation de deux transversales adjacentes. On place sa mise comme pour la transversale, mais ici, entre les deux transversales concernées. La sortie d'un des 6 numéros offre un bénéfice de 5 fois la mise.

***************** La DOUZAINE ****************

Comme son nom l'indique, une douzaine est un ensemble de 12 numéros. Il y en a trois : la première (1-12), la seconde (12-24) et la troisième (25-36). On remarque en bas de chaque côté des cases mentionnées de 12p, 12m et 12d. C'est ici qu'il faut placer vos mises. Si le numéro sortant appartient à la douzaine pariée, le bénéfice sera de 2 fois la mise.

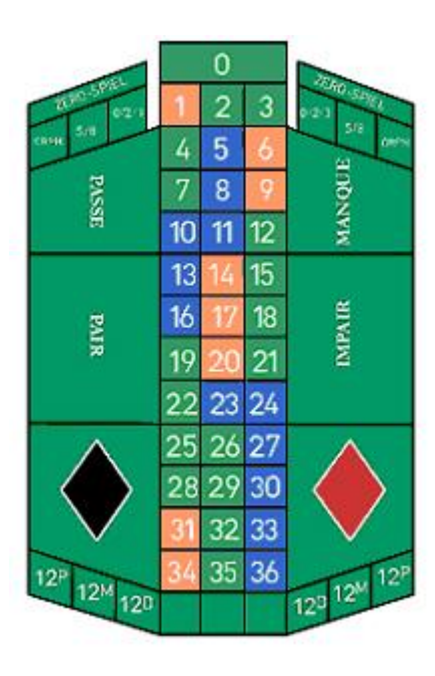
***************** La COLONNE *****************

Sur le tapis, il y a des rangées horizontales appelées transversales. Mais il y a aussi des rangées verticales, au nombre de 3, que l'on appelle colonnes. On place sa mise dans la case située à l'extrémité basse de chaque colonne. Comme pour la douzaine, le rapport est de 2 fois la mise.

************* Les CHANCES SIMPLES ************

Ce sont les paris les plus connus, à savoir le ROUGE, le NOIR, PAIR, IMPAIR, PASSE (numéros 19 à 36) et
MANQUE (n° 1 à 18).
Chaque chance simple possède une case sur le tapis. Il est donc difficile de se tromper en posant sa mise ! Un gain rapporte 1 fois la mise.

Certaines combinaisons de numéros sont des annonces très pratiquées dans certains casinos, comme par exemple les figures des numéros, le tiers, les orphelins, les voisins de zéro, etc.



LE TIERS:

Avec 6 jetons, le jeu couvre 12 numéros du cylindre de la roulette avec une concordance parfaite sur le tapis vert. Les chevaux sont: 5-8, 10-11, 13-16, 23-24, 27-30, 33-36, et l'équivalent sur le cylindre: 27-13-36-11-30-8-23-10-5-24-16-33.

LES VOISINS DU ZÉRO:

Avec 9 jetons, le jeu couvre 17 numéros du cylindre de la roulette, selon l'annonce suivante: 1 transversale 0-2-3, avec 2 jetons. 5 chevaux 4-7, 12-15, 18-21, 19-22 , 32-35 (1 mise par cheval), avec 5 jetons. 1 carré 25-29, avec 2 jetons. L'équivalent sur le cylindre: 22-18-29-7-28-12-35-3-26- 0-32-15-19-4-21-2-25

LES ORPHELINS:

Par ce mot, l'on désigne les chiffres qui n'appartiennent ni au TIERS, ni aux VOISINS DU ZÉRO. Les 8 orphelins sont les suivants: 1-6-09-14-17-20-31-34 (1 mise par numéro) avec 8 jetons. L'équivalent sur le cylindre en 2 groupes distincts: 17-34-6 et 1-20-14-31-9.

LES FINALES:

Il est possible de miser une ou plusieurs finales de numéros, soit avec 4 jetons ou 3 jetons:

Finale 0 = 0-10-20-30
Finale 1 = 1-11-21-31
Finale 2 = 2-12-22-32
Finale 3 = 3-13-23-33
Finale 4 = 4-14-24-34
Finale 5 = 5-15-25-35
Finale 6 = 6-16-26-36
Finale 7 = 7-17-27
Finale 8 = 8-18-28
Finale 9 = 9-19-29

Certaines finales peuvent être misées à cheval sur le tapis vert, comme par exemple:

Finales 0-3 = 0-3, 10-13, 20-23, 30-33
Finales 1-4 = 1-4, 11-14, 21-24, 31-34
Finales 2-5 = 2-5, 12-15, 22-25, 32-35
Finales 3-6 = 3-6, 13-16, 23-26, 33-36
Finales 6-9 = 6-9, 16-19, 26-29

LES FIGURES:

Exemple les figures du 1: le 1 car 1=1, le 10 car 1+0=1, le 19 car 1+9=10 et 10 c'est 1+0=1 et enfin le 28 car 2+8=10 et 10 c'est 1+0=1

Figures 1 = 1-10-19-28
Figures 2 = 2-11-20-29
Figures 3 = 3-12-21-30
Figures 4 = 4-13-22-31
Figures 5 = 5-14-23-32
Figures 6 = 6-15-24-33
Figures 7 = 7-16-25-34
Figures 8 = 8-17-26-35
Figures 9 = 9-18-27-36

CHAPITRE 23
LES LOIS

Le Calcul vaincra le jeu

Napoléon

Bien que certains puissent penser que les "tirages" des jeux de hasards (comme à la Roulette ou au Pile ou Face) sont totalement aléatoires et qu'il n'y a pas de liens entre eux, certaines lois bien établies dans le domaine des statistiques prouvent le contraire. En exemple, deux des lois les plus simples vous seront expliquées ci-dessous.

La loi de l'équilibre:

Cette loi se résume de façon fort simple: sur une grande quantité de tirages, la tendance veut que l'équilibre soit toujours rétabli. Ainsi, prenons le cas de Pile ou Face: sur cent tirages, il y aura environ autant de piles que de faces. Autrement dit, il est extrêmement rare de voir apparaître le côté face 80 fois pendant les cent tirages, contre 20 piles. Le côté pile aura toujours tendance à sortir autant de fois que le côté face. Ceci est engendré par la loi de l'équilibre et cette loi est vérifiable partout où le nombre de tirages est suffisamment important.

La loi du tiers:

Cette loi découle du même principe que celle de l'équilibre, mais s'applique sur un plus petit nombre de tirages. Ainsi, à la Roulette, la loi des Tiers dicte que sur 36 tirages environ, le tiers des chiffres ne sortiront jamais, un autre tiers des chiffres sortiront une seule fois et le dernier tiers des chiffres sortiront plus d'une fois. Cette loi s'applique plus précisément à la Roulette et est prise en compte par plusieurs joueurs chevronnés.

Application des Lois:

De nombreuses autres lois viennent interférer dans le domaine du hasard et des statistiques, mais il vous suffira uniquement de savoir les deux précédentes pour vous rendre compte que l'application de telles lois est sujet à controverse! Reprenons le cas de Pile ou Face. L'application la plus logique de ces lois, à première vue, serait donc d'attendre que Pile sorte quatre ou cinq fois de suite avant de miser sur Face. En effet, la loi de l'équilibre voulant que les tirages deviendront équitables à la longue, vaut mieux laisser passer un déficit de quelqus tirages (et donc, ne rien perdre) avant de miser sur le choix déficitaire. Il y a cependant un principe qui vient démentir cela.

La Permanence Personnelle

Ce principe de jeu découle du fait que les probabilités ne proviennent pas de la boule à la Roulette (ou même de la pièce à Pile ou Face), mais proviennent plutôt... de soi-même! Autrement dit, ce n'est ni une table de Roulette, ni une pièce de monnaie qui renferme les probabilités reliées au prochain coup, mais plutôt le joueur. L'individu traînerait donc avec lui sa "chance". Le principe de la Permanence Personnelle vient donc démentir le fait que plusieurs joueurs de Roulette croient qu'avant de miser sur le Noir, on doit attendre que le Rouge soit sorti quelques fois auparavant. En effet, pourquoi attendre une suite de déficits à la même table, alors que d'autres tirages ont lieux à d'autres tables au même moment? Bref, que l'ont tire 100 pièces une seule fois, ou une seule pièce 100 fois, cela revient au même pour les adeptes de la Permanence Personnelle. Partant de ce principe, certaines personnes vont jusqu'à faire des "tirages" chez eux avec des bouts de papiers et ne vont au Casino que lorsqu'un déficit fictif est atteint. Cela peut paraître étrange, mais c'est peut-être moins stupide que de perdre une demi-heure au Casino à attendre que le Noir sorte 8 fois de suite à la même table.

Tendance de Rupture des suites

Deux clans s'affrontent donc sans cesse: les probabilités (ou chances) appartiennent-elles au jouer ou au jeu? Mais peu importe son choix, les deux clans s'entendront par contre sur le point suivant:

Une longue suite a toujours tendance à s'arrêter plutôt que de s'allonger

Les sceptiques croiront toujours que les tirages sont indépendants, et donc, n'ayant aucun lien entre eux, il n'y a toujours que deux choix: Pile ou Face (ou Rouge ou Noir). Cela est tout à fait vrai, mais le principe énoncé ci-haut prône le fait que les longues séries sont plus rares que les courtes. Faites vous-même le test sur les permanences de roulette de ce site: vous verrez que vous aurez toujours (sur un nombre suffisant de tirages) deux fois plus de suites de 4 que de suites de 5, deux fois plus de suite de 5 que de suites de 6, etc... Par "suite", il faut comprendre qu'il s'agit autant de série de pertes que de série de gains (Rouge/Noir, Pair/Impair, etc...) Ainsi, sur un échantillon de 4 coups joués où le joueur mise Pair, 1 seule probabilité sur 16 n'offrira que des Impairs. Donc, un chiffre Pair sortira inévitablement quelque part parmi les 15 autres probabilités. Une fois de plus, les sceptiques pourront vérifier cela par eux-mêmes, soit mathématiquement ou à l'aide de la roulette ci-haut. Il est cependant utile de spécifier qu'une suite de 7 inclus dans son "sillage" toutes les suites précédentes: 6, 5, 4, etc... Donc, si vous obtenez une suite de 7 et une suite de 4, vous devez donc compter deux suites de 4, puisque la suite de 7 doit obligatoirement "passer" par une suite de 4 avant d'arriver à 7.

CHAPITRE 24
RAPPEL & RECOMMANDATIONS

La « CHANCE » EST UN IMPACT VIBRATOIRE COSMIQUE FIXE DANS LA MATIERE ET MODIFIABLE PAR LES ENERGIES.

Cela n'a donc absolument rien n'à avoir avec une méthode de calcul !

La « Chance » est principalement véhiculée par la RESONANCE DES QUARTZ (Cf. Porte des Etoiles), cela signifie les MINERAUX avant tout, le MAGNETISME (humain, animal et minéral), la FORMOLOGIE mieux connue sous l'appellation « Ondes de FORME » et la macération de certaines plantes.

RECOMMANDATIONS
Le Baiser de la Mort

Lorsque vous surfez sur la toile et que vous consultez des sites tels YOUTUBE ou DHNET, vous voyez défiler à la file indienne tous les marchands de méthodes à un point tel que vous vous demandez comment il peut encore exister un casino au vu de tels slogans, pire, les conditions de vente de certains sont tellement blindées qu'acquérir une centrale nucléaire comporterait beaucoup moins de contraintes. Celui qui vous garantit un taux de réussite de 100%, de grâce, tournez la page. Je persiste et signe, « CHANCE » et « METHODES » sont deux mondes totalement différents.

« Le hasard gouverne un peu plus de la moitié de nos actions et nous dirigeons le reste »

Machiavel – « Le Prince »

Avis aux « INVETERES » et aux « ACCROS » de méthodes.

A tout achat d'un Concentrateur Magnéto Numérique, une méthode (sur support papier ou CD) appliquée au jeu de la roulette vous est **offerte (**pour moi, cela fait partie des plaisirs de la vie, du monde des cadeaux et du divertissement en général**)**

Je sais que recevoir gratuitement une « bonne » méthode fait toujours plaisir et cela, c'est très important pour moi que de vous rendre heureux, tout en vous rappelant que les méthodes de captage et non de comptage sont beaucoup plus importantes et surtout plus efficaces.

Beaucoup de mes amis savent pertinemment bien que fumer est néfaste pour la santé, mais ils ne savent pas vraiment s'en passer et, quand ils me demandent une cigarette, je leur offre avec plaisir car ce ne sont pas ces quelques « clous de cercueil » qui vont changer quoi que ce soit.

Ma grande amie HUBERTINE « carbure » à la verveine depuis des années et « tout » lui a toujours réussi, c'est une véritable « preuve » vivante que la «verveine » fonctionne réellement au niveau du captage des chances, mais quand elle commence à consommer des « VIKING » suivis de « COUPE MENTHE », je sais que ses performances vont diminuer et que la partie va bientôt se terminer.

Il est important de rappeler que les joueurs qui misent sur une chance simple, comme NOIR par exemple, ont le malheureux réflexe, dès qu'ils subissent une perte, de vouloir récupérer leur mise au coup suivant. Ainsi, la majorité d'entre eux DOUBLE leur mise après chaque perte.

Exemple : Avec un capital de départ de 50 unités, on mise 1 unité sur NOIR. ROUGE sort. Il reste 49 unités. On mise 2 unités sur noir.

Perdu. Il reste 47 unités. Pour arriver à 51, on doit gagner 4 unités. Donc on mise 4 unités et ainsi de suite en doublant à chaque perte. Si on gagne, les pertes sont résorbées et il y a bénéfice d'1 unité.

Mais, me direz vous, le NOIR ne peut pas sortir quinze fois de suite **! Eh bien si, aussi étrange que cela puisse paraître, ce sont les caprices du hasard.** Une **s**érie avec 10 chances simples identiques n'est pas du tout exceptionnelle. Il a d'ailleurs déjà été observé des séries de plus de vingt sorties consécutives de la même chance !
Même une série de 10 est très dangereuse. Voici les raisons :

Vos mises successives seront : 1-2-4-8-16-32-64-128-512-1024 unités

Premièrement, si l'unité vaut 2 €, je vous laisse faire l'addition...Tout cela pour gagner 1 unité... Ensuite, le minimum de la table étant ici de 1 unité, le maximum aux chances simples est de 1000 unités. Donc il n'est plus possible de miser à partir du 10ème coup ! (1024 unités).

Alors, franchement, ne tombez pas dans ce piège idiot. Il y a bien d'autres moyens de gagner !

Hormis ce piège majeur, il y a aussi un certain savoir vivre du jeu en général. Il est ABSOLUMENT obligatoire que vous vous fixiez un capital limite, qui, dès qu'il est perdu, vous indique qu'il est temps de quitter la table de Roulette. Quelque soit le capital, il faut s'imposer cette limitation. C'est peut-être bête à dire, mais c'est comme au volant, il est plus que nécessaire d'être exempt d'alcool avant et pendant le jeu. Sabrer le champagne après un jeu fructueux est toutefois très recommandé! (Festin d'ODIN dans le rite YGGDRASILL)..

Mais justement, comment avoir un jeu fructueux ?

Des tas de chercheurs, des joueurs professionnels se sont penchés sur la question. Oui il existe des méthodes de jeu qui augmentent l'avantage du joueur. Oui il existe des méthodes de jeu qui sont fiables, mais pas **forcément infaillibles**. Les joueurs de roulette ont toujours appréciés de tout temps les méthodes, c'est compréhensible mais quand on observe les perpétuels gagnants, **ce sont toujours les utilisateurs de capteurs**. Dans tous les cas, si l'on veut jouer une méthode quelconque SANS CAPTAGE, il conviendra de l'essayer avant de passer à l'acte, de bien la comprendre (ce qui n'est pas toujours évident dans la pratique) et de connaître ses performances et ses limites en temps et en capital.

Un jour, un ami me présente une méthode : LE GAIN SCIENTIFIQUE D'UNE SEULE UNITE PAR LA CONVERGENCE DES PROBABILITES de Marigny de GRILLEAU (Une brique de 389 pages) et avec l'aide de 5 ordinateurs, il se lança dans l'aventure.

Pour une seule personne, le centre de contrôle de la N.A.S.A. n'avait rien à lui envié.

CONCLUSION : 6 jours plus tard, il n'avait pas encore eu l'occasion de placer une « Tune »

Ce genre d'anecdotes, vous en trouverez quelques unes assez croustillantes dans le chapitre Rencontre avec Antoine de Saint Christophe

CASINOS PHYSIQUES OU CASINOS EN LIGNE ?

Le principal avantage des casinos en ligne est évident : Quel casino réel peut vous permettre de jouer confortablement de chez vous, à n'importe quelle heure et entouré d'autant de PC que vous voulez ?

Sur ces casinos, vous jouez quand vous voulez, le temps que vous voulez, et comme vous voulez.

D'autre part les casinos en ligne proposent un taux de reversement difficile à trouver ailleurs, en effet les lois concernant les casinos varient selon les pays et ces derniers sont très souvent largement taxés. Ils ne peuvent donc reverser qu'une petite partie de leurs gains. A l'inverse, la plupart des casinos en ligne offrent un taux de reversement égal aux véritables casinos de LAS VEGAS, soit entre 95% et 99 % ! Pour comparer, le taux de reversement en Europe est seulement de 70 % et encore moins en Belgique ! Vous gagnez donc plus sur les casinos en ligne que dans un casino proche de chez vous.

Enfin, troisième avantage principal, les casinos en ligne offrent des bonus de bienvenue ainsi que de nombreuses promotions ponctuelles et variées. A votre inscription vous toucherez ainsi gratuitement une partie de votre premier dépôt (attention tout de même, ces bonus de bienvenue sont parfois soumis à conditions comme par exemple parier autant dans le mois etc...). Certains de ces bonus vont jusqu'à 150 % de votre dépôt. Ce n'est donc pas négligeable.

Au vu de la concurrence, jouer sans déposer d'argent ne sera plus un mythe mais bientôt une réalité !

CHAPITRE 25
TROIS VOIES DE RECHERCHE ET DE DIVERTISSEMENT SANS HEURE DE NAISSANCE

A tout achat d'un Concentrateur Magnéto Numérique, une méthode (sur support papier ou sur CD) appliquée au jeu de la roulette vous est offerte.

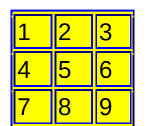
TECHNIQUES THEOSOPHIQUES SUR LES COLONNES ET LES TRANSVERSALES

Cette méthode est basée sur la "réduction théosophique" des 36 numéros de la roulette. Rappelons le principe de la réduction théosophique: tout nombre composé de plusieurs chiffres peut se réduire à un seul chiffre de 1 à 9 par additions successives des chiffres qui composent ce nombre. Par exemple, le nombre 1996 devient 1+9+9+6=25 qui devient lui-même: 2+5="7". A la roulette, le numéro 17 devient 1+7="8". De même, le numéro 26 devient 2+6="8" également.
Voici les correspondances pour les 36 numéros de la roulette:

Réduction théosophiques des numéros de 1 à 9:

(1)-10-19-28
(2)-11-20-29
(3)-12-21-30
(4)-13-22-31
(5)-14-23-32
(6)-15-24-33
(7)-16-25-34
(8)-17-26-35
(9)-18-27-36

Ces nombres de 1 à 9 peuvent être disposés dans un carré à 9 cases:



1	2	3
4	5	6
7	8	9

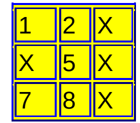
Cette disposition offre deux particularités remarquables:

1) Chaque colonne du carré ci-dessus englobe tous les numéros de chaque colonne sur le tapis de jeu de la roulette. Ainsi, les réductions théosophiques 1, 4, 7 correspondent à tous les numéros de la première colonne sur le tapis de jeu. De même, les réductions théosophiques 2, 5, 8 correspondent à tous les numéros de la colonne centrale sur le tapis de jeu. Les réductions théosophiques 3, 6, 9 correspondent à tous les numéros de la troisième colonne, sur le tapis de jeu de la roulette.
Chaque ligne du carré ci-dessus correspond à tous les numéros de 4 transversales sur le tapis de jeu de la roulette. Ainsi, les réductions théosophiques 1, 2, 3 correspondent à tous les numéros des transversales 1/3, 10/12, 19/21, 28/30. De même, les réductions théosophiques 4, 5, 6 correspondent à tous les numéros des transversales 4/6, 13/15, 22/24 et 31/33. Enfin, les réductions théosophiques 7, 8, 9 correspondent à tous les numéros des transversales 7/9, 16/18, 25/27 et 34/36.



Cette transformation des numéros de la roulette peut trouver de multiples applications, nous y reviendrons prochainement. Une première application découle logiquement des particularités que nous venons d'évoquer à propos de carré à 9 cases ci-dessus. L'objectif est d'exploiter la forme ponctuelle d'un groupe de numéros, conformément à la loi du tiers, qui veut que certains numéros sortent plusieurs fois dans un cycle donné, au détriment d'autres numéros qui n'apparaissent pas du tout.

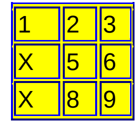
L'utilisation du carré à 9 cases nous permet de repérer la forme d'une douzaine et/ou la forme de 4 transversales, en opérant de la manière suivante: chaque numéro fourni par la roulette est ramené à sa valeur théosophique, et une croix est inscrite dans la case correspondante du carré. Pour plus de clarté, nous n'inscrirons pas plus d'une croix dans les cases des valeurs théosophiques, dont les positions sont d'ailleurs faciles à mémoriser.
Le signal d'attaque est atteint lorsque les trois croix sont alignées sur une colonne ou une ligne du carré: il faut alors jouer la colonne ou les 4 transversales correspondantes. Voici un exemple concret avec les premières boules de la permanence authentique de Monte-Carlo Mars 73 (la valeur théosophique de chaque numéro figure entre parenthèse): 22 (4) - 30 (3) - 24 (6) - 22 (4) - 36 (9). A ce stade, les croix notées dans les cases correspondantes prennent l'aspect suivant:



1	2	X
X	5	X
7	8	X

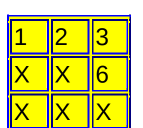
Avec le n°36, trois croix se trouvent alignées dans une même colonne. Ceci constitue le signal d'attaque. Il faut jouer dès le prochain coup pour la colonne 3 sur le tapis de jeu.

Suite de la permanence: 14 (5) - 5 (5) - 12 (3). Les deux premiers coups joués sont perdants. Le troisième coup joué est gagnant avec la sortie du numéro 12. En même temps que se déroule le jeu réel, ces nouveaux numéros sortis sont inscrit dans un carré vierge, afin de préparer l'attaque suivante. Avec ces trois derniers sortis, le nouveau carré se présente ainsi:



1	2	3
X	5	6
X	8	9

Suite de la permanence: 14 (5) - 24 (6) - 19 (1) - 23 (5) - 31 (4). Le nouveau carré se présente ainsi:



1	2	3
X	X	6
X	X	X

Avec la sortie du n°31, trois croix se trouvent alignées dans une même ligne. Ceci constitue le signal d'attaque. Il faut jouer au prochain coup pour les transversales 4/6, 13/15, 22/24 et 31/33. Suite de la permanence: 1 (1) - 25 (7) - 35 (8) - 6 (6). Les trois premiers coups joués sont perdants. Le quatrième coup joué est gagnant avec la sortie du numéro 6. En même temps que se déroule le jeu réel, ces nouveaux numéros sortis sont inscrit dans un nouveau carré vierge, afin de préparer l'attaque suivante. Avec ces quatre derniers numéros sortis, le nouveau carré se présente ainsi:

X	2	3
X	5	6
X	X	9

Suite de la permanence: 33 (6) - 18 (9). Le nouveau carré se présente ainsi:

X	2	3
X	5	6
X	X	X

Avec la sortie du n°9, trois croix se trouvent alignées dans une même ligne. Ceci constitue le signal d'attaque. Il faut jouer au prochain coup pour les transversales 7/9, 16/18, 25/27, 34/36.

Suite de la permanence: 25 (7) = gagné! Voici maintenant les règles particulières de jeu:

1) Chaque attaque est clôturée dès l'obtention d'un coup gagnant.

2) Chaque attaque dure au maximum 6 coups joués; si le zéro sort, il compte comme un coup joué.

3) Si une nouvelle attaque apparaît sur le nouveau carré utilisé, l'attaque précédente en cours est clôturée et la nouvelle attaque est menée suivant les règles 1 et 2.

4) Si une attaque se présente à la fois sur une colonne et 4 transversales, jouer les deux attaques et les clôturer si le 1er coup est gagnant; si le 1er coup est perdant, mener les deux attaques en suivant les règles 1 et 2.

5) Pour une parfaite cohérence dans l'analyse des résultats, la mise de base est fixée à 4 jetons, misés ensemble sur une colonne, ou bien à raison d'un jeton pour chacune des 4 transversales jouées. En cas d'attaque simultanée d'une colonne + 4 transversales, la mise est de 8 jetons.

Ce jeu a été testé sur les 31 séances de MONTE-CARLO Mars 1973, soit un peu plus de 4500 boules.

Voici les résultats obtenus, en jouant strictement à masse égale, soit 4 jetons misés par coup joué, ou 8 jetons misés par coup joué en cas de 2 attaques simultanées colonne + 4 transversales.

Total sur 4500 boules: + 96 jetons

Bien que ce résultat soit bénéficiaire, il nous semble insuffisant dans la mesure où un capital de 400 à 500 jetons est nécessaire.

Nous avons évoqué la possibilité de définir d'autres jeux, sur la base de la réduction théosophique des numéros de la roulette. On peut déjà imaginer des variantes du système ci-dessus. On peut aussi définir une attaque sur une seule valeur théosophique, correspondant à un groupe de 4 numéros. Ou encore une attaque sur plusieurs valeurs théosophiques, correspondant à un groupe de 8, 12 ou 16 numéros.

Voici un exemple d'attaque de ce type: selon la loi du tiers, dans un cycle de 9 coups, les 9 valeurs théosophiques ne se présenteront pas: certaines se répéteront une ou plusieurs fois. Le signal d'attaque pourrait être le suivant: lorsque 5 valeurs théosophiques différentes se présentent consécutivement, jouer le coup suivant pour les 20 numéros qui correspondent à ces 5 valeurs. Si le coup est perdant, jouer les 20 numéros qui correspondent aux 5 dernières valeurs théosophiques apparues. Etc... Jusqu'à obtenir un bilan positif avec un ou plusieurs coups gagnants. Rechercher alors un nouveau signal d'attaque.

Une autre attaque possible, basée cette fois sur l'écart, pourrait se définir ainsi: après un nombre donné de coups (à définir) sans répétition d'une valeur théosophique, jouer pour la répétition de la valeur théosophique sortante. Afin d'activer ce type de jeu, on peut utiliser des permanences dérivées, qui permettront de multiplier les attaques.

Voilà, vous avez maintenant assez d'exemples pour perfectionner ce principe ou pour créer votre propre système basé sur la "réduction théosophique", une belle voie de recherche pour les ACCROS de méthodes.

L'HEXAGRAMME MYSTIQUE

LA PASCALE

Le théorème de l'hexagone sera dénommé par PASCAL

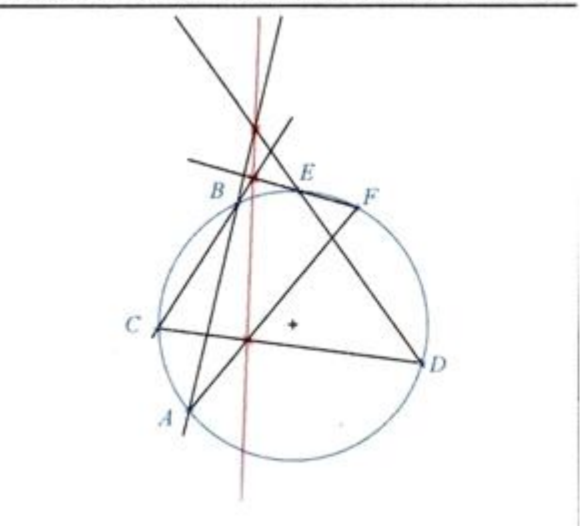
« L'HEXAGRAMME MYSTIQUE »

(Peut-être d'après le fameux pentagramme kabbalistique).

DESARGUES, rendra par là un vibrant hommage à son découvreur et l'appellera

« LA PASCALE »

Ce théorème sera le point de départ de deux ouvrages de Blaise PASCAL : L'Introduction à la Géométrie et le traité des Coniques, œuvres inachevées qui seront commentées par LEIBNIZ en 1676 et en partie publiées par ce dernier. Malheureusement certains chapitres en sont perdus et peut-être à jamais.



Si A, B, C, D, E, F sont six points d'une conique (ici un cercle), les droites AB et DE, BC et EF, CD et FA se coupent en trois points alignés.

LA PASCALE

REGLE

A (1) B (2) + D (4) E (5) = 1 INTERSECTION

B (2) C (3) + E (5) F (6) = 1 INTERSECTION

C (3) D (4) + F(6) A (1) = 1 INTERSECTION

La ligne droite joignant les 3 intersections représente le vecteur de prédication.

On ne continue pas si :

Il y a une ou plusieurs répétitions dans la série des 6 numéros

2 ou plusieurs numéros sont situés l'un à côté de l'autre sur le cylindre ou quand les 6 numéros sont trop proches l'un de l'autre

En cas de non intersection, aucune mise possible.

En cas d'intersection, les 3 voisins de gauche et de droite de chacun des 2 numéros du vecteur de prédication doivent être joués trois fois consécutivement.

Contrôlons la permanence de la Table n° 3 du Casino de WIESBADEN (DE) pour la journée du 16 novembre 2009

Lundi 16 novembre 2009 = 2208 = 245X9 = 2205 RESTE 3

Jour de Chance pour Tony 1>3 (Cf. Oracle de Cagliostro)

http://spielbank-wiesbaden.de/de/621/permanenzen2.php

Cliquez sur ARCHIV

Tapez 16-11-2009

Cliquez Tisch 3 (Franz Roulette) – (Table 3-Roulette Française)

Cliquez ANZEIGEN

15	**9**	**35**	**36**	**4**	**14**	**0**	**19**	**16**	**35**	**36**	**32**	**2**	**33**	**35**	**10**	**22**	**2**	**14**	**22**	**0**
						+22	**+22**	**+22**												

15-9-35-36-4-14

15 = A (premier numéro de la série)

9 = B (deuxième numéro de la série)

35 = C (troisième numéro de la série)

36 = D (quatrième numéro de la série)

4 = E (cinquième numéro de la série)

14 = F (sixième numéro de la série)

Prenez un stylo noir en inscrivant A sous le chiffre 15 du cylindre, B sous le chiffre 9 et joignez les points A et B à l'aide de votre stylo noir.

Prenez un stylo rouge en inscrivant C sous le chiffre 35 du cylindre et joignez les points B et C à l'aide de votre stylo rouge.

Prenez un stylo vert en inscrivant D sous le chiffre 36 du cylindre et joignez les points C et D à l'aide de votre stylo vert.

Prenez à nouveau votre stylo noir en inscrivant E sous le chiffre 4 du cylindre et joignez les points D et E à l'aide de votre stylo noir.

Vous tracez un cercle à l'intersection de la ligne AB avec la ligne DE à l'aide d'un stylo bleu.

Prenez à nouveau votre stylo rouge en inscrivant F sous le chiffre 14 du cylindre et joignez les points E et F à l'aide de votre stylo rouge.

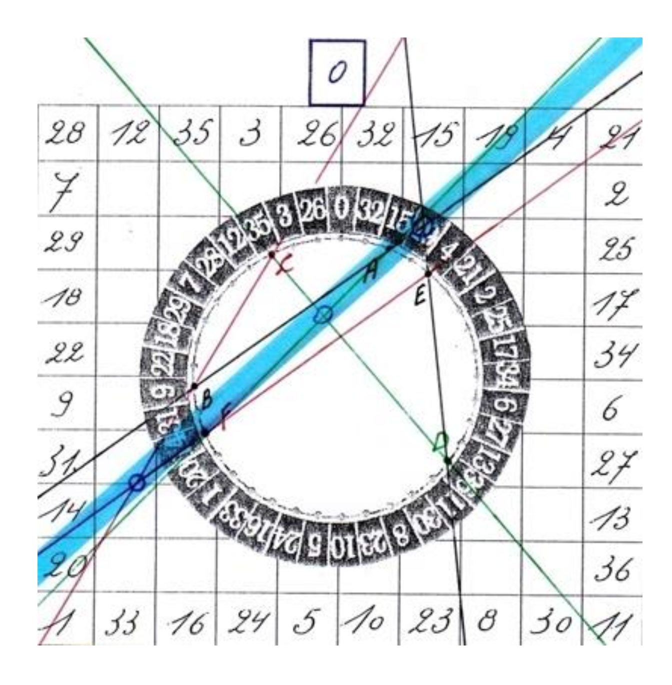
Vous tracez un cercle à l'intersection de la ligne BC avec la ligne EF à l'aide de votre stylo bleu.

Prenez à nouveau votre stylo vert et joignez les points A et F.

Vous tracez un cercle à l'intersection de la ligne CD avec la ligne AF à l'aide de votre stylo bleu.

VOUS JOIGNEZ LES 3 CERCLES AVEC VOTRE STYLO BLEU.

Le vecteur de prédication passe par les numéros 19 et 20.



En consultant le tableau des Voisins ci-dessous :

Les voisins du numéro 19 sont : 4-21-2 (droite) et 15-32-0 (gauche)

Les voisins du numéro 20 sont : 14-31-9 (droite) et 1-33-16 (gauche)

Vous misez 0-32-15-19-4-21-2 et 9-31-14-20-1-33-16 trois fois consécutivement, soient 14 X 3 = 42 unités.

-O SORT : +36

19 SORT : +36

16 SORT : +36

TOTAL : +108

BENEFICE : 66

REMARQUE :

Si l'originalité de cette formule vous plait, je vous recommande d'opter MICROSOFT EXCEL en cas de balles trop rapides.

Il semblerait que la règle AB & DE + BC & EF + CD& AF ne soit pas exclusive, la règle BD & AF + CD & AE + BE & CF répondrait tout aussi bien !

Voilà une belle voie de recherche pour les ACCROS de méthodes.

Tableau des voisins

35	3	26	**0**	32	15	19
24	16	33	**1**	20	14	31
19	4	21	**2**	25	17	34
28	12	35	**3**	26	0	32
32	15	19	**4**	21	2	25
8	23	10	**5**	24	16	33
25	17	34	**6**	27	13	36
22	18	29	**7**	28	12	35
36	11	30	**8**	23	10	5
20	14	31	**9**	22	18	29
30	8	23	**10**	5	24	16
27	13	36	**11**	30	8	23
29	7	28	**12**	35	3	26
34	6	27	**13**	36	11	30
33	1	20	**14**	31	9	22
26	0	32	**15**	19	4	21
10	5	24	**16**	33	1	20
21	2	25	**17**	34	6	27
31	9	22	**18**	29	7	28
0	32	15	**19**	4	21	2
16	33	1	**20**	14	31	9
15	19	4	**21**	2	25	17
14	31	9	**22**	18	29	7
11	30	8	**23**	10	5	24
23	10	5	**24**	16	33	1
4	21	2	**25**	17	34	6
12	35	3	**26**	0	32	15
17	34	6	**27**	13	36	11
18	29	7	**28**	12	35	3
9	22	18	**29**	7	28	12
13	36	11	**30**	8	23	10
1	20	14	**31**	9	22	18
3	26	0	**32**	15	19	4
5	24	16	**33**	1	20	14
2	25	17	**34**	6	27	13
7	28	12	**35**	3	26	0
6	27	13	**36**	11	30	8

Permanenzen von Tisch 3 vom 16.11.2009

Spielbank Wiesbaden

Tisch 3

N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R	N	Z	R
15			8					12			9			32			7	2				0		35			24			2					18			7
		9	--------			8				0		22					3			12	8					23			30	15					32			9
35					19			3	20			6					36	26			--------			13			24			--------					12	17		
		36		0				16	28			35			28					16	10			8			11			6			11					16
4			10			10					30			3	35			17					19			21	22			15					18			36
		14	22			11					27			21	--------			--------					12			34	4			24					25			23
	0		28			35			13			33					27	4					5			18			32			27			32	29		
		19		0		6					34			27			12	17			6					1			7			34			5	17		
		18	13			--------			10					27			19	11			13					27	--------					27	13			--------		
35					23			32	--------			--------				0		26			28					34	--------			13					9	2		
		36			21			27	4			13					16	35			4			33			33			28					5	13		
		32	6			20			4					21			34			27			23			18			3			27	15			2		
--------			29			15			13					34			21			7	--------					25			3			18	--------					3
2					30			32	24					3	15					30			30	22					27			19			12			27
33			--------					19			16			27		0		6					25	--------			29			22					7	15		
35			10			28			20				0				7			36	22			4				0				9			14	2		
10					18	10			22					1			19	2			24			33					36	--------			20			22		
22					30	31					16	2					25	11			31					18	11			20					32			12
2				0		28			28					3	4					16			21			1	24					32			27	--------		
		14	20					36	22			4					9	33			17					14			30	6					14	22		
22			26					16			21	6			6					23			3	13					14			19			32			16
	0		28					7	31			10			28			24					21	22			8					25			27	26		
		34			23	22					5			14			14	20					27			36			27			32	29				0	
	0		8			28					9	28					1	31					9	4			20			--------			--------					36
22					12	11			15			31			13			24			--------					12	28					5	26					

Zahlen	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
Häufigk.	13	4	9	9	10	5	9	7	6	8	8	7	9	11	8	8	10	5	7	8	8	8	15	6	8	5	5	17	13	4	8	5	11	6	7	8	8

Coups	Rot	Schwarz	Gerade	Ungerade	1-18	19-36	1. DZ	2. DZ	3. DZ	1. Col	2. Col	3. Col
303	145	145	159	131	140	150	91	102	97	103	82	105

CONNAITRE LES CHIFFRES DU LOTTO A L'AVANCE

« Découvrir consiste à voir comme tout le monde et à réfléchir comme personne »
Albert SZENT-GYÖRGYI

Cette voie de recherche est connue des Incas depuis la nuit des temps, elle commence seulement à refaire surface à l'approche de 2012 ….

Cette fabuleuse technique est une application issue des enseignements ésotériques, de la chimie organique et de la physique micro-vibratoire.

Oui, il est possible de voir défiler dans vos rêves les chiffres du Lotto des mois à l'avance, et pas que les chiffres du Lotto, ….Ce n'est qu'une question d'espace temps assez facile à mettre en pratique en associant la Mandragore, la Sauge blanche et la présence de champs magnétiques de diverses intensités (Champs magnétiques « torsadés »).

En brûlant **régulièrement** et très **légèrement** dans votre lieu de sommeil 10 grammes de mandragore et de sauge blanche, à proximité de votre Concentrateur Magnéto Numérique, vous verrez défiler des situations extraordinaires qui se produiront tôt ou tard à un point tel que vous direz « je ne vais plus dormir, je vais au cinéma ».

« Le jour, la réalité est un rêve comme le rêve est une réalité la nuit »
Antoine de Saint Christophe

Le seul problème qui subsiste est le souvenir COMPLET des rêves.

Dans le cadre de mes activités, j'ai vu dans mes songes des visages de clients qui sont venus me rendre visite deux ans plus tard. J'ai annoncé avec précision des joies et des peines à des personnes que je n'avais jamais vues en « réalité » mais bien dans mes « songes » des mois, voir des années avant. J'ai fait 19 X 4 au Lotto en 2009, c'est banal pour certains mais c'est une véritable prouesse pour moi car je suis sûr que cette technique fonctionne réellement.

Je me suis vu à plusieurs reprises dans des situations « futures » et j'en suis très heureux car cela m'a permis d'agir en conséquence. J'ai vu le destin de beaucoup de mes amis et à ce jour, le taux d'erreur est NUL.

Si vous utilisez un Concentrateur Magnéto Numérique avec un **dégagement très faible** dans l'atmosphère de votre lieu de sommeil de mandragore et de sauge blanche, vous rentrerez progressivement dans un autre espace temps où vous irez de découvertes en découvertes.

Vous verrez les chiffres du Lotto et vous vous en souviendrez peut être beaucoup mieux que moi. Cette ultime voie de recherche mérite toute notre attention car elle peut révolutionner notre destin à tous, à tous points de vue.

C'est ici que la résonance pictographique joue un rôle essentiel, la piste de recherche qui sera déterminante pour se souvenir parfaitement de nos rêves prémonitoires.

Dès que la fumigation commence, vous portez le Concentrateur Magnéto Numérique à votre cou ou vous le placez à l'intérieur de la rainure centrale de votre socle en polyuréthane et **vous placez l'extrémité de chaque doigt sur le résonateur pictographique prévu à cet effet durant toute la fumigation** (10 minutes).

Votre corps « éthérique » rentrera en parfaite harmonie avec le milieu ambiant, une réelle « synthonisation » permettant la mémorisation des flashes.

Trois possibilités sembleraient vouloir amplifier le phénomène de résonance :

Après la séance de fumigation, vous consommez (si vous pouvez) un peu d'alcool de sauge placé auparavant sur un **activateur runique** spécialement conçu pour cet usage, si non, vous remplissez un verre d'eau plate, vous buvez la moitié en pensant que vous vous souviendrez de vos rêves (vous vous conscientisez) puis vous déposez le verre à moitié vide près de vous (généralement sur la table de chevet)



.

La présence de grosses boules de quartz semblerait vouloir amplifier le processus, et particulièrement le quartz nuage appelé communément « Boule à vortex ».

La présence d’aimants de différentes intensités dans le lieu de sommeil ou de magnétites octaédriques disposées par 9.

A titre d’information, voici la traduction Franco Russe de la fiche technique du résonateur pictographique n° 38107 déposé en 2008.



Les auteurs: V. Gotch, M. Gontcharenko, You. Skomorovskyy, L. Skomorovska, A. Serguienko, L. Kroutchinine, A. Karpine, N. Tchornobaï (Ukraine)

L'APPAREIL POUR L'HARMONISATION DE L'ETAT FONCTIONNEL DE L'HOMME À L'AIDE DE POINTS BIOLOGIQUEMENT ACTIFS

On a élaboré un appareil avec des résonateurs (Nouvelles Runes) correspondants, exécutés en volume pictographiques pour influences des points biologiquement actifs des bouts des doigts pour l'harmonisation de l'etat fonctionnel de l'homme

Patent de l'Ukraine №38107 (2008)

CHAPITRE 26
QUESTIONS FREQUEMENT POSEES (F.A.Q.)

Est-il vrai qu'une sauge plantée dans un jardin porte malheur ?

Il semblerait que oui, en fait, pour que la sauge porte bonheur, vous devez demander à un homme de la planter pour vous.

« Qui a de la sauge dans son jardin ne connaît pas le médecin » serait donc vrai si celle-ci a été plantée par un homme.

Croyez-vous au vieil adage « Celui qui veut vivre à jamais doit manger la sauge en mai » ?

Deux observations de taille sembleraient vouloir plaider en sa faveur :

Bénir un bouquet de sauge le jour de l'Assomption protègerait de la foudre comme manger de la sauge le jour de la visitation guérirait toutes les maladies… (Cf. Fichier 2-550000 du GPS de CELTUS)

Boire l'eau de pluie du 31 mai était d'ailleurs un des secrets d'Otto BROCK. (Cf. Porte des Etoiles)

Conseillez-vous d'utiliser la sauge divine ?

La sauge divine ou SALVIA DIVINORUM est l'une des 2.000 variétés de sauge.
La SALVIA DIVINORUM, au gout désagréable, produit un état d'ivresse « divine » unique. Pendant des centaines d'années, elle a été utilisée dans des cérémonies religieuses et curatives par les indiens MAZATEQUES, vivant dans la province d'OAXACA au Mexique.

C'est une herbe qui altère la conscience lorsqu'elle est ingurgitée, permettant d'entrer plus facilement en contact avec tout ce qui touche au domaine de la divination (notamment au niveau de la voyance). Elle a une tradition d'usage sacré pour la méditation profonde.

Les indiens MAZATEQUES l'utilisaient lors des cérémonies religieuses pour rentrer en contact avec les divinités et obtenir des réponses directes des dieux. .
Il existe diverses manières de l'utiliser, mais en raison des **effets psychotropes**, non seulement je vous déconseille fortement de mâcher cette plante pour des raisons

évidentes de santé mais **il est légalement interdit d'en posséder et d'en vendre en Belgique.**

Pour plus d'information, consultez :

http://www.sagewisdom.org

http://fr.wikipedia.org/wiki/Salvinorine_A

La méthode la plus simple et la plus bénéfique consiste à faire brûler la SALVIA APIANA (Sauge Blanche) sur des charbons ardents. Pour cela, procédez comme avec une plante normale, à ceci prêt qu'il conviendra de faire brûler une **assez grande quantité de plante.** Cela vous permettra d'accéder progressivement au stade des flashs et des visions divinatoires.

Est-il vrai que l'encens de FÜRGENSSEN favorise également la vente d'immeubles ?

OUI. Cet encens naturel en agglomérat mis au point par ERASMUS VON FÜRGENSSEN (1802-1878), Professeur à l'Université de LEYDE favorise la vente d'immeubles grâce à son spectre de balisage particulièrement fin.

Voici d'ailleurs sa notice explicative.

Encens de Domo thérapie (*qui soigne la maison*), il dés imprègne les objets (*principalement les antiquités et les pierres précieuses déjà utilisées*) ainsi que la mémoire du passé (*rémanence*) et actuelle (*entités de bas astral*) des murs. Il a le privilège et la particularité de

favoriser la vente ou la location d'un immeuble, la remise de commerce lorsqu'il s'agit d'un lieu commercial. Cet encens connaît un énorme succès dû à son extraordinaire action et grâce à la recette divulguée par le Professeur Sigmud Berg.

Pourquoi est-il conseillé de déposer les morceaux de mandragore dans une boîte en bois ?

Le bois protège avant tout la mandragore de l'humidité ambiante (Rappelez-vous que l'humidité est le pire ennemi de la mandragore) ensuite, vous pouvez emporter la boîte contenant des morceaux de racine de mandragore dans d'autres lieux à des fins d'expérimentation où l'hypocrisie, la haine, la possession et la jalousie sont présentes.

Mensonge et mandragore cohabitent très difficilement …

Est-il vrai qu'une patte de lapin achetée dans le commerce ne sert à rien ?

Tout à fait. Acheter une patte de lapin en porte-clés équivaut à acheter un porte-clés de la marque de votre véhicule, cependant, je tiens à faire une mise au point sur ce sujet plutôt brûlant.

On n'est jamais si bien servi que par soi-même. Voici mon conseil après avoir vécu plus de 50 ans dans la Basse Meuse, région du pays de Liège en Belgique où légendes et superstitions ont la vie dure, particulièrement à HACCOURT (Pays des « Macrales ») et dans la ténébreuse vallée du GEER, endroit où le fantôme d'AMBIORIX est toujours bien présent.

A FAIRE :

Vous contactez une personne de sexe **MASCULIN** qui élève des lapins et vous lui demandez de tuer la bête entre le dernier quartier et la nouvelle lune (période d'accroissement des richesses) et vous lui demandez de garder la patte arrière correspondant à votre main la plus forte (généralement le sens de l'écriture).

Vous préparer **VOUS-MÊME** votre lapin durant cette **MÊME** période avec des feuilles de sauge officinale et vous le consommez **SEUL** ou en compagnie d'autres hommes. Vous verserez de la « liquorette » de sauge sur la patte puis vous consommerez cette même liqueur comme pouce café.

A NE PAS FAIRE : (Le Baiser de la Mort)

Si un personne de sexe **FEMININ** vous invite à manger du lapin à la sauge, je vous conseille vivement de **refuser** cette invitation à tout prix, prétextez n'importe quoi, empêchement, allergie, fatigue, etc. Si vous acceptez cette invitation et que la dame vous offre de surcroit une patte de lapin en guise d'amitié, on peut considérer que vous êtes un homme « enmacralé » c'est-à-dire « perdu ». La **FEMME «** puise » ainsi dans votre « capital chance » et vous met à sa merci jusqu'à la fin de vos jours. La ville de VISE est réputée pour deux préparations culinaires, l'oie à l'instar de Vise et le lapin à la sauge lors des fêtes dédiées aux Arbalétriers et aux Arquebusiers. C'est la ville en Belgique où les femmes « règnent » en maître grâce à ce plat dont elles détiennent jalousement le secret.

Evitez de commander ce plat dans un restaurant sauf si vous êtes certain qu'il n'y a aucune femme en cuisine et au service de table car cela risquerait de vous coûter très cher. Il est à noter que le lapin aux pruneaux ou le lapin à la « Liègeoise » n'ont aucune incidence sur cette voie de captage.

Vous en penserez ce que vous voulez mais quand vous connaîtrez certaines « victimes » de cette pratique remontant au Moyen-âge, subitement, votre transpiration deviendra « acide ».



Je ne peux pas boire d'alcool. Que me proposez-vous ?

Dans le cas de la rue ou la sauge, je vous conseille les fumigations tandis que pour la verveine, je vous conseille le **parfum naturel.**

Pourquoi les digestifs naturels sont-ils toujours bénéfiques pour la santé en général ?

La macération dans l'alcool véhicule une énergie subtile très différente des propriétés même de la ou des plantes par la diffusion d'un spectre vibratoire très élevé proche des phénomènes de chance.

UNDERBERG régularise admirablement l'histamine.

FERNET BRANCA tend à diminuer le nombre de Gamma GT.

LA LIQUEUR DE VERVEINE attire la chance en général et relationnelle en particulier alors que prise en tisane, c'est tout à fait différent.

LA GRAPPA A LA RUE attire foncièrement l'argent alors que prise séparément, ce sont ses vertus médicinales qui sont mises en évidence.

LA LIQUEUR DE SAUGE favorise la divination, renforce notre 6ème sens dans toutes les situations de la vie.

Quel est votre avis personnel sur l'oseille de Guinée ?

L'oseille de Guinée avec saké n'est pas agréable à boire. Depuis, une nouvelle boisson spiritueuse à base d'HIBISCUS SABDARIFFA (Oseille de Guinée) a été crée afin de remédier à ce goût amer (tanin). Dotée d'un parfum subtil et délicat, ce breuvage mériterait qu'il soit à nouveau testé au niveau du captage des chances. Il est intéressant de noter que la couleur naturelle rouge foncé de ce fruit sans fruit a d'étranges similitudes avec le fruit du Dragonnier mieux connu sous l'appellation « SANG DE DRAGON » et que … le principal producteur de Mandragore soit justement la Nouvelle Guinée ! (Ci-dessous la fiche explicative du Sang de Dragon)

TOUCHE PAS MON OSEILLE



SANG DE DRAGON

Définition : Le sang de dragon est la sève séchée du dragonnier, plante à l'apparence d'un arbre qui croît essentiellement en Europe sur l'île de Madère, l'archipel des Canaries et le cap vert.

Le dragonnier appartient à la famille des liliacées du genre dracena, sa croissance est extrêmement lente, il fleurit tous les vingt ans (le plus ancien dragonnier de l'île de TENERIFE a plus de 2500 ans selon les experts Canadiens), sa présence chasse tous les mauvais esprits et attire la chance en général, sa résine liquide est utilisée comme vernis tandis que sa résine séchée est dotée de vertus paranormales tout à fait exceptionnelles.

L'histoire de l'île de Ténériffe nous aidera à mieux comprendre ces propriétés mystiques qui lui sont attribuées depuis la nuit des temps.

Deux millénaires avant Jésus Christ, des peuplades en provenance d'Egypte s'installèrent sur l'île de TENERIFE. Ils étaient très grands et avaient les yeux bleus pareils aux Atlantes, leurs noms :

LES GUANCHES

GUANCHE vient du mot GUAN qui signifie *descendant* et CHINECH qui signifie *Fils de TENERIFE.* Ils momifiaient leurs morts au moyen de peaux et poils de chèvre avec du sang de dragon afin de pouvoir communiquer avec les âmes des défunts.

LES GUANCHES CROYAIENT A UNE AUTRE FORME DE VIE APRES LA MORT.

A titre de rappel, il est intéressant de savoir que si vous brûlez des poils de chèvre, et que vous passez un objet maléfique dans cette fumée, celui-ci sera instantanément purifié.

Si vous placez la photographie argentique noir et blanc en provenance d'un négatif de votre conjoint, celui-ci avouera quasi instantanément son infidélité ou sa trahison.

Les premiers conquistadors arrivèrent en 1484 et affrontèrent farouchement durant deux années complètes les peuplades guanches (redoutables guerriers sur la terre ferme mais piètres marins sur les eaux), qui étaient répartis en neuf royaumes ou ***Menceyatos***

(cf Yggdrasill par les rîtes d'Hugin et de Munin).

Les Guanches obéissaient à une organisation sociale et politique dotée de lois des plus justes en accord avec les rythmes de la nature, les objets de cette civilisation qui ont été retrouvés témoignent d'une habileté hors pair.

Secret Atlante sans aucun doute, le dragonnier et son sang font partie d'une des multiples énigmes de l'univers dont nos anciens en connaissaient les principes.

Usage et propriétés

LE DRAGONNIER

Usage

Semez une graine de dragonnier DRAGO CANARIAS (dracaena drago) à une température supérieure à 8° et à une profondeur de 1 à 2 centimètres dans un petit pot de terre et transplantez celle-ci dans un grand pot de terre 75 jours plus tard.

Les mois de mai, juin, juillet et septembre sont conseillés en climat continental.

Les mois d'avril, mai, juin, juillet et septembre sont conseillés en climat méditerranéen.

Le semis en phase lunaire montante ainsi que l'introduction de quelques obsidiennes dans la terre accélèrent et renforcent le processus de croissance.

Propriétés

Placez devant un établissement commercial ou à l'intérieur de celui-ci, le dragonnier attire constamment de nouveaux clients et entraîne ainsi la prospérité financière.

Il éloigne les personnes mal intentionnées et amène de nouvelles et solides amitiés.

C'est pour cette raison que la plupart des hôtels Canariens de prestige jouissent de la présence d'un dragonnier à leur entrée comme par exemple le Tacande Gran Hôtel sur la playa del Duque de ténériffe.

LE SANG DE DRAGON

Usage externe uniquement

Prenez de préférence un encensoir PYALI classique, modèle succès.

Allumez une braise instantanée TROIS MAGES diamètre 33 millimètres et posez celle-ci dans votre encensoir PYALI.

Aussitôt la couronne grise, posez trois grammes de sang de dragon sur la braise incandescente.

Posez la main correspondant au sens de votre écriture dans la fumée ainsi dégagée durant trois minutes.

Propriétés

- Puissant philtre d'amour, stimule fortement la virilité.

- Très grand pouvoir protecteur, refoule les vibrations négatives des vivants et des morts.

- Si la fumigation a lieu dans une pièce possédant une fenêtre ouverte, la jeune fille se mariera dans l'année si la fumée quitte la pièce

- Facilite la communication avec son ange gardien et les êtres chers défunts.

- Paix et bonheur dans le lieu d'habitation.

- Rend silencieuse une maison bruyante (craquement de meubles, déplacements d'objets)

- **Attire la fameuse chance insolente d'argent** (C.I.A.) bien connue des occultistes.

- **Obtention de la faveur d'un tiers anonyme** (examens, procès, allocations diverses, …)



Quel est votre avis sur la barbe de Maïs ?

J’avais sympathisé avec un joueur Indonésien au casino de VALKENBURG dans les années 80 et qui m’avait parlé de ce breuvage accompagné de saké. Il m’avait remis à l’époque des petites infusettes de tisane de barbe de Maïs pour essayer. Malheureusement, je n’avais jamais rien remarqué de flagrant. Dix ans plus tard, j’avais vu une publicité dans une boutique ésotérique d’AMSTERDAM vantant les bienfaits de ce breuvage grâce au tanin végétal qu’il contiendrait (poly phénol) et qui provoquerait la chance lorsqu’il est mélangé avec du saké. Les Scientifiques s’en occupent. Je n’ai jamais plus donné suite à cette technique, qui à mon avis personnel, semblerait vouloir mieux rentrer en « résonance » avec la race asiatique.





Est-il vrai que les chaînes torsadées sont nuisibles ?

Absolument. L'effet MOBIÜS (du nom de son Découvreur) représente un véritable « frein » au niveau du captage. Cet effet de torsade émet la redoutable fréquence VERT ELECTRIQUE NEGATIF (onde de momification) bien connue des radiesthésistes et des experts en champs de cohérence mais qui n'a pas encore été « mesurée » par le corps scientifique. Toute chaîne ainsi dotée d'une maille carrée ou rectangulaire se torche inexorablement et émet cette vibration malfaisante.

Les chaînes dotées de mailles Forçat ou Gourmette émettent très peu de VERT ELECTRIQUE NEGATIF et les chaînes à queue de rat sont absolument NEUTRES.

Les chaînes idéales sont uniquement celles qui sont composées de **108 billes rondes** car elles émettent la fréquence NOIR MAGNETIQUE, la vibration la plus bénéfique qui soit à tous points de vue. (Cf. Présentation de la chaîne à 108 billes)

Je vous recommande de lire quelques exposés concernant le chapelet Tibétain (MALA) afin de vous forger une opinion au sujet de cette mystérieuse technique.

Certains ésotérologues n'hésitent pas à recommander à leur clientèle des chaînes de couleur correspondant à leur sélection planétaire.

Pourquoi les chaînes dotées de mailles rondes sont-elles principalement utilisées en cuisine, en robinetterie ou comme cordons de luminaires ?

On m'a tellement raconté d'anecdotes à ce sujet que je suis disposé à accepter presque tout dans un monde où « FORMOLOGIE » et NUMEROLOGIE travaillent de pair. Je pourrais écrire un bouquin sur le sujet tellement les cas de figure sont nombreux et hallucinants à tous points de vue. En cuisine, par exemple, la chaîne à 108 billes remplace les haricots secs pour cuire à blanc les pâtes à tarte. Cette chaîne « Fond de Tarte » se place en escargot au fond du moule. Bien plus pratique que les haricots, non seulement elle évite à la pâte de gonfler mais elle apporte à la pâtisserie un goût subtil et la chance à ceux qui la consomment.



Quelles sont les méthodes ou les ouvrages que vous offrez à l'achat d'un Concentrateur Magnéto Numérique ?

Pour tous les amateurs invétérés de martingales appliquées à la roulette française et américaine, voici 12 ouvrages incontournables et 24 introuvables

<u>Les incontournables :</u>

1. Le jeu, la chance et le hasard

Louis BACHELIER, Editions Jacques GABAY, 328 pages, 310 grammes

2. La chance et les jeux de hasard

Marcel BOLL, Editions Jacques GABAY, 385 pages, 415 grammes

3. Théorie de la spéculation – Théorie mathématique du jeu

Louis BACHELIER, Editions Jacques GABAY, 216 pages, 300 grammes

4. Théorie mathématique du Bridge à la portée de tous

Emile BOREL & André CHERON

Applications de la théorie des probabilités aux jeux de hasard

Emile BOREL & Jean VILLE

Valeur pratique et philosophie des probabilités

Emile BOREL

3 volumes en un, Editions Jacques GABAY, 690 pages, 770 grammes

5. Passe, Pair et gagne

Jean COMTAT, Editions ALBIN MICHEL, 205 pages, 280 grammes

(Livre considéré comme l'encyclopédie de la roulette avec ses 50 systèmes sur chances simples, doubles et multiples)

6. Initiation aux jeux de hasard

H. BONGAIN & J. LUDO, Editions MARGOT-TRONEL, 75 pages, 110 grammes

7. Tous les jeux de cercle et de casino avec des martingales

Claude Marcel LAURENT, Pierre TOURNON Editions, 125 pages, 245 grammes

8. Les jeux de casino

André NEURRISSE, Editions Que sais-je ? 130 pages, 90 grammes

9. Les jeux d'argent et de hasard

André NEURRISSE, Editions HERME, 225 pages, 400 grammes

10. Les jeux de casino

Alain REMPFER, Editions SOLAR, 65 pages, 100 grammes

11. Guide des méthodes appliquées sur les numéros de la roulette

Paul SCHAM, Editions COLLECTION ETUDES, 240 pages, 250 grammes

12. The Midas

Bruce IRWIN, 6 fascicules auto édités, 110 pages, 145 grammes

Les introuvables :

1. Les lois du hasard

Paul SCHAM, Editions COLLECTION ETUDES, 160 pages, 190 grammes

2. Les jeux de casino, comment gagner

Bernard C. BIELER, Auto Edition, 145 pages, 190 grammes

3. La fortune et le jeu

Charles DERENNES, Les Editions Georges ANQUETIL, 465 pages, 1200 grammes

4. Le gain scientifique d'une seule unité par la convergence des probabilités

Marigny de GRILLEAU, Editions E.G.R.A., 390 pages, 1060 grammes

5. Méthodes MOTTL

Charles MOTTL, Editions E.G.R.A., 105 pages, 280 grammes

6. GALTAME (Gain à Long Terme à Masse Egale)

Horst Von SYBURG, Editions E.G.R.A., 110 pages, 320 grammes

7. Roulette - Le procédé Ad Libitum – Chances simples

Johan M. DUMARAIS – Editions E.G.R.A., 75 pages, 230 grammes

8. Jouer et Gagner avec la Montante d'Alembert

Jean-Pierre NELIS, Editions E.G.R.A., 10 pages, 35 grammes

9. Les Différentielles synchronisées

Marcel BOUTET**,** ex-directeur de la revue de la Roulette française, Auto Edition, 80 pages, 290 grammes

10. Le Graphique Excédentaire ou 30% de gains supplémentaires à exploiter

Erko, Auto Edition, 15 pages, 60 grammes

11. La Manœuvre idéale

Erko, Auto Edition, 5 pages, 10 grammes

12. Le Talon d'Achille

Erko, Auto Edition, 10 pages, 20 grammes

13. Méthode Uranium

HAVELANGE, Auto Edition, 10 pages, 30 grammes

14. Le calcul vaincra le jeu

Edition SCIENZA E GIOCO, 20 pages, 70 grammes

15. Rentiers modernes par les jeux de hasard

René de MARGEL, Editions BREKERS-GENF., 10 pages, 40 grammes

16. Faites sauter la Banque

G.E. FREVILLE, Editions GAMBLE, 155 pages, 700 grammes

17. La solution de l'équation posée par la parité et la disparité aux chances simples

Collection Charles van Bockstaele, 50 pages, 280 grammes

18. Le gain perpétuel

Collection Charles van Bockstaele, 25 pages, 160 grammes

19. La montante VB2 aux chances simples

Collection Charles van Bockstaele, 25 pages, 160 grammes

20. Le gain systématique aux chances simples

Collection Charles van Bockstaele, 20 pages, 110 grammes

21. Le jeu paradoxal ou le gain systématique aux chances simples

Collection Charles van Bockstaele, 25 pages, 140 grammes

22. La méthode S.A.D. ou la sortante et l'avant dernière

Collection Charles van Bockstaele, 10 pages, 80 grammes

(Méthode connue comme la mort de la roulette)

23. La Mutatis Mutandis

Collection Charles van Bockstaele, 5 pages, 60 grammes

24. L'écart ? Ne connais pas !

Collection Charles van Bockstaele, 5 pages, 60 grammes

Quelle sont les différences entre angle de chance, angle d'ASKLEPIOS et angle de SETHI ?

Toutes ces appellations différentes ont la même signification, cela provient des différents ouvrages qui ont traité du sujet au fil des années et du nom qu'on leur a donné dans la tradition orale.

CHAPITRE 27
QUESTIONNAIRE ET CONDITIONS

NOTIONS DE CAPTAGE

Etes-vous « agressé » extérieurement ?

Ce petit questionnaire n'a d'autre but que de vous informer des forces extérieures qui nous entourent et qui peuvent dans une certaine mesure altérer très fortement notre bien-être en général. Il n'y a aucune cotation ni de mise en garde, tout simplement une approche au problème, une sensibilisation à ce monde invisible. Ces quelques questions appartiennent aux grands classiques, un « passage » par les « grandes gares » tout en relativisant leur importance, en effet, il va de soi que vivre dans une maison humide est plus néfaste que de ne pas posséder 108 cintres identiques, mais en ayant toujours à l'esprit que cette observation relève de toute son importance dans le monde fascinant du captage des chances.

Bonne lecture et bonne conscientisation.

Si vous répondez à chaque question de façon très simpliste, vous réaliserez, constatation oblige, que vous entrez dans un monde étrange où vous êtes dans bien souvent des cas tout à fait étranger.

A	B	C	D
OUI	NON	JAMAIS	J'IGNORE

	COSMOBIOLGIE	A	B	C	D
1	Avez-vous déjà consulté un astrologue ?				
2	Portez-vous des pierres précieuses ?				
3	Portez-vous des pierres précieuses qui ont déjà été portées par d'autres personnes ?				
4	Connaissez-vous l'histoire du diamant HOPE ?				
5	Connaissez-vous vos correspondances planétaires ? Minéraux-Métaux-Diapasons				
6	Portez-vous des bijoux à Ondes de Forme ?				
7	Portez-vous des bijoux magnétiques ?				
8	Portez-vous des prothèses magnétiques ? Prothèses auditives – dentaires-vasculaires				
9	Connaissez-vous la technique du Séjour Anniversaire ?				
	GEOBIOLOGIE				

10	Avez-vous déjà procéder à une «GEOEXPERTISE» de votre habitat principal ?				
11	La toiture de votre habitat est-elle plate ou angulaire ? Symétrique ou Asymétrique ?				
12	Y a-t-il une perturbation géomagnétique naturelle dans le sous-sol de votre habitat ?				
13	Les valeurs ohmiques de vos prises de terre sont-elles inférieures à 5 ohms ?				
14	La foudre est-elle déjà tombée sur ou près de votre habitat ?				
15	Votre habitat est-il humide ?				
16	Votre habitat est-il situé près d'un cimetière ?				
17	Votre habitat est-il en contrebas par rapport à une route de grand passage ?				
18	D'anciennes boiseries craquent-elles périodiquement?				
19	Avez-vous d'anciens miroirs dans votre habitat ?				
20	Avez-vous beaucoup d'antiquités ou de minéraux bruts à l'intérieur de votre habitat?				
21	Avez-vous des feuilles d'arbre mises sous verre ou collées sur planchette ?				
22	Avez-vous un fusain face à une fenêtre ?				
23	Avez-vous des carrelages brillants de forme carrée ?				
24	Avez-vous vous périodiquement la présence de fourmis ?				
25	Avez-vous déjà eu la visite des voleurs ?				
26	Avez-vous de bons rapports avec vos voisins ?				
27	Quelqu'un s'est-il déjà suicidé dans votre habitat ?				
28	Avez-vous déjà fait un test de momification ou de fougères mâles dans votre habitat ?				
	RESONANCE				
29	Comment vous sentez-vous au contact des aimants ?				
30	Utilisez-vous régulièrement de la verveine ? (en boisson ou en parfum)				
31	Utilisez-vous des huiles essentielles en cuisine ?				
32	Connaissez-vous les propriétés de la GRAPPA à la Rue dans le monde du jeu ?				
33	Procédez-vous régulièrement à des fumigations de sauge dans votre lieu de sommeil ?				
34	Comment vous sentez-vous dans les endroits cosmo-telluriques ?				
35	Utilisez-vous de la mandragore ?				
36	Avez-vous déjà utilisé des capteurs d'argent ?				
37	Disposez-vous de 108 cintres personnels identiques ?				
	SYMPTOMATOLOGIE				
38	Avez-vous une tension artérielle élevée ?				
39	Etes-vous souvent fatigué ?				
40	Votre langue a-t-elle tendance à « tirer » plus vers le haut ou vers le bas lorsque vous				

	êtes tout à fait détendu ?				
41	Souvenez-vous de vos rêves ?				
42	Avez-vous déjà fait des calculs rénaux ?				
43	Vos lunules varient-elles à certaines périodes de l'année ?				
	SYNCHRONICITE				
44	Etes-vous poursuivi par des chiffres identiques ?				
45	Vous arrive t-il souvent de lire l'heure « identique » ? 22h22min-16h16min-etc.				
46	Connaissez-vous la SYNCHRONICITE en général et celle d'Abraham LINCOLN et John KENNEDY en particulier ?				
47	Avez-vous déjà observé le type de finale des plaques minéralogiques des véhicules vous dépassant ?				
48	Connaissez-vous le manuscrit (232 pages) de VOYNICH offert à l'université de YALE en 1969 ?				
	ONOMANCIE				
49	Certains prénoms identiques ont-ils toujours la même influence sur le déroulement des événements ? Cf. fichier 2-531002 du GPS d'Antoine de Saint Christophe				
	SUPERSTITION				
50	Participeriez-vous à un repas voir un festin où vous seriez le treizième et dernier convive ?				
51	Accepteriez-vous face à un miroir de marcher en arrière dans une allée de cimetière une nuit de pleine lune ?				
52	Accepteriez-vous de visiter le phare de TEVENNEC en Bretagne une nuit de pleine lune ?				
	UFOLOGIE				
53	Croyez-vous aux Extra-terrestres ?				
54	Les cercles de cultures sont-ils d'origine extra-terrestre ?				
55	Avez-vous déjà fait le test de porter à votre cou un cercle de culture?				

CHAPITRE 28
RENCONTRE AVEC CELTUS



Rencontre avec CELTUS

PEUT-ON VRAIMENT GAGNER A LA ROULETTE ?

NON SEULEMENT JE VOUS LE DIS MAIS JE VOUS LE CERTIFIE !



Quand on travaille pour plaire aux autres on peut ne pas réussir, mais les choses qu'on a faites pour se contenter soi-même ont toujours chance d'intéresser quelqu'un (Marcel PROUST)

1. Celtus, comment en êtes-vous arrivé là ?

Au début de ma carrière professionnelle, j'ai eu le privilège de connaître le milieu du jeu. J'observais et surtout me demandais pourquoi certaines personnes gagnaient toujours aux jeux.

Bien que tous ces gagnants étaient tous différents, grands comme petits, idiots comme intelligents, pauvres ou riches, je ne cessais de répéter à mon supérieur que tous ces gagnants avaient un point commun, je ne savais lequel mais il y en avait un. J'avais décidé un jour de me rendre à la bibliothèque des CHIROUX à LIEGE et j'avais demandé à consulter les livres traitant des jeux en général. La dame m'invita alors à consulter des centaines d'ouvrages traitant du jeu et je me rendis compte qu'il n'y avait **pas un seul livre** qui traitait du **moment**. La dame me répondit alors, « pour cela », vous devriez plutôt aller dans une librairie de sciences occultes mais à ma connaissance, ce que vous recherchez n'existe pas !

2. Que s'est-il alors passé ?

Je m'étais alors rendu dans l'unique petite librairie de la ville de LIEGE installée à l'époque dans la rue Saint ADALBERT et le préposé m'invita à consulter son rayon ASTROLOGIE et me conseilla un ouvrage de Georges MUCHERY « METHODE POUR JOUER A LA LOTERIE » Si un aimant peut vous aider à trouver des aiguilles en acier dans une meule de foin, cette méthode peut aussi vous aider à trouver plus aisément des billets qui gagneront à la loterie. Ce fût le début d'une grande aventure.

3. Quelle a été l'issue de cette démarche ?

Je me mis à étudier les sciences occultes et principalement l'Astrologie pendant plusieurs années, je me rendis dans tous les salons francophones d'arts divinatoires et du paranormal pour finalement quitter le P.M.U. et ouvrir un Bureau d' Etudes et d'Applications en Cosmobiologie. Ce Centre Esotérique International me permit de rencontrer beaucoup de « TENORS » toutes disciplines confondues et de pouvoir ainsi accéder à une certaine CONNAISSANCE.

4. Où en êtes-vous à ce jour ?

A l'abri du besoin, je me consacre principalement à ce que j'aime et à ceux que j'aime car *« Les Biens et la Fortune n'ont d'avantage que pour qui sait en jouir » (Montesquieu).* Je ne cherche en aucun cas à convaincre qui que ce soit. Mes administrateurs gèrent parfaitement ma société et je gagne suffisamment d'argent dans les salles et sur Internet avec ma technique, cela me suffit.

5. Quel est votre secret ?

Je n'ai aucun secret, j'ai expliqué lors de mes séminaires que **la chance est un impact vibratoire cosmique fixe dans la matière et modifiable par les énergies**. J'ai écris un mode d'emploi de 300 pages sur la *PORTE DES ETOILES* que vous pouvez consulter **gratuitement**.

Chacun peut faire fabriquer une *PORTE DES ETOILES* ou un *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE* où il le désire, je n'ai déposé aucun brevet à la Propriété intellectuelle à Genève, je n'en ai jamais eu l'intention pour la bonne et simple raison que je n'ai absolument pas besoin de me protéger de la contrefaçon.

6. CELTUS, on vous dit imbattable au jeu de la roulette, comment cela est-il possible alors que tout le monde sait qu'aucun système ne fonctionne réellement sur le long terme ?

Tout d'abord : Qui parle de système ?

Les méthodes font partie du divertissement, des voies de recherche pour les « accros » de méthodes de calcul. COMPTAGE n'a rien à avoir avec *CAPTAGE.*

7. CELTUS, que pensez-vous des méthodes de jeux proposées dans le commerce et des martingales réputées comme infaillibles ?

Voilà une excellente question à laquelle je peux vous apporter une excellente réponse. Les martingales obéissent toutes à un même mode de raisonnement : **L'ATTAQUE** et le **MASSAGE** mais ne soulèvent jamais le ***CAPTAGE***. En fait, les mathématiciens parlent de quelque chose qui ne les concerne pas intégralement, il ne s'agit pas d'un monde essentiellement fait de probabilités mais bien d'espace temps.

Exemple, si vous pouviez percevoir parfaitement l'avenir, il suffirait tout simplement de poser votre mise sur le numéro qui va apparaître, ce n'est pas plus compliqué que cela !

8. CELTUS, personne ne sait voir l'avenir ou déplacer un objet à distance?

Oui bien sûr... actuellement mais il y a des techniques qui y contribuent. Il est plus sensé d'emprunter ces pistes de recherche plutôt que de taper éternellement des coups d'épée dans l'eau. En lisant la 3ème voie de recherche proposée dans le mode d'emploi du *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE*, vous constaterez qu'on est beaucoup plus loin que vous ne le pensez et que les chercheurs Russes en valéologie (théorie de la causalité) sont presque sur le point d'aboutir.

« Les problèmes que nous avons à résoudre ne peuvent l'être en restant au même niveau de pensée que celui dans lequel ils ont été posés » (Albert EINSTEIN)

9. La loi de DUBINS et SAVAGE est en parfaite contradiction avec votre approche alors que cette loi a bien été démontrée scientifiquement ? Expliquez- vous ?

Qu'ont-ils réellement démontrés ? Il est préférable de miser une fois 100 pièces plutôt que 100 X 1 pièce, quelle que soit la stratégie utilisée ! En fait, c'est toujours le même langage qui revient, Où miser qui correspond à l'attaque et COMBIEN miser qui correspond au massage mais ne précise jamais *QUAND MISER* !

10. CELTUS, que pensez-vous de cette fameuse loi du TIERS ?

Depuis que la roulette existe, jamais, paraît-il, les 37 numéros ne sont sortis dans leur ordre numérique de 1 à 36, en finissant ou en commençant par le zéro mais que jamais non plus 37 coups de suite n'ont donné les 37 numéros dans un ordre quelconque. Trente sept coups ne donnant pas la série complète et ordonnée des 37 numéros, il va de soi que certains numéros, dans une série de 37 coups, sortent plusieurs fois. Cette donnée de l'expérience a ainsi permis l'énoncé d'une loi, **évidemment empirique**, qui peut se formuler ainsi « Dans une série de 37 coups, un tiers environ des numéros n'apparaissent pas ». Certains joueurs ont donc établi des attaques, ayant pour but de rechercher les chances favorisées et de les jouer. Quand, par exemple, un numéro est sorti deux fois en dix coups, le joueur pense que ce numéro est favorisé et le joue à masse égale ou avec progression pendant un nombre de coups déterminé.

Ces attaques sont donc infinies et peuvent donc être **très facilement imaginées**. Je n'insisterai pas. Il est cependant intéressant de constater que les « marchands » proposant une martingale avec en toile de fond « la loi du Tiers » n'y vont pas avec le dos de la cuillère.

11. Comment pouvez-vous prétendre que la moitié du chemin est fait en portant simplement la PORTE DES ETOILES ou un CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE ***?***

Lors que vous appliquez annuellement la technique du séjour anniversaire et que vous positionnez à bon escient soit l'onglet de votre *PORTE* ou que vous introduisez votre bâton de SETHI (Angle d'ASKLEPIOS) dans votre *CONCENTRATEUR***,** je dirai même plus que les

trois quarts du chemin sont faits. Le reste n'est plus que recherche spéculative au niveau de certaines techniques de jeux toujours intéressantes pouvant aboutir à d'autres domaines comme le DAY TRADING.

12. Vous arrive t-il de perdre ?

Bien sûr que oui, je ne suis pas JAMES BOND mais par contre, je gagne plus souvent que ce que je ne perds, c'est pour cela que ma technique est considérée à juste titre comme **imbattable** mais croyez-moi, je ne suis pas le seul, il existe des « PROS » beaucoup plus performants que moi et certainement plus spectaculaires.

« C'est un homme sage celui qui ne regrette pas ce qu'il n'a pas mais se réjouit de ce qu'il possède » (Epictète).

Retenez bien ce principe :

Toujours utiliser un capteur cosmique incluant le principe de résonance et d'intention.

13. Avez-vous remarqué un point commun chaque fois que vous perdez ?

Excellente question. Je perds souvent quand tout simplement je n'ai pas envie, quand je suis un peu fatigué, quand je préfère m'adonner à mon sport favori plutôt que d'aller en salle**, les jours d'éclipse**, quand Jupiter transite dans le signe du scorpion ou est mal aspecté dans mon thème.

14. Votre système est-il applicable à d'autres domaines de la vie ?

Bien sûr que oui*, une rente à vie*, c'est bien mais conserver la santé, c'est mieux.

Grâce à la technique de résonance pictographique basée sur les nouveaux *codes runiques* adaptés à notre *espace temps actuel avec effet immédiat* découverte par *VASYLY PAVLOVICH GOCH* et *ALEKSANDER KOZLOV*, Professeurs et Docteurs en sciences, c'est plus d'une centaine d'affections qui sont concernées, et non des moindres.

Grâce aux *Clés Arcturiennes*, c'est une toute nouvelle facette de la spiritualité qui apparaît sans oublier les sigles de *FRANZ BARDON* qui commencent seulement à être vraiment élucidés. Contrairement à la *PORTE DES ETOILES*, le *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE* ne concerne que le monde du jeu.

15. Avec une PORTE DES ETOILES, est-il possible d'arrêter de fumer par exemple ?

Rien de plus simple. Il suffit de placer l'émeraude au milieu du circuit oscillant et l'onglet sur le quatrième degré du signe du Taureau correspondant à l'énergie cosmique de FALUNA.

Si vous avez réellement l'intention d'arrêter de fumer, le travail est déjà pour ainsi dire fini et si vous n'en avez pas vraiment l'intention, le principe de résonance entrera immédiatement en action pour arriver à l'arrêt complet par un autre chemin.

16. Est-il possible de maigrir en un temps record avec une PORTE DES ETOILES ?

Même question, même réponse. Il suffira dans ce cas de placer l'émeraude au milieu du circuit oscillant et l'onglet sur le 30ème degré du signe du Taureau correspondant à l'énergie cosmique de SAPASANI. Même principe d'intention ou de résonance.

17. Peut-on favoriser des rencontres amoureuses avec une PORTE DES ETOILES ?

Bien sûr que oui mais cette fois, je vous renvoie au chapitre 6.3.4. du mode d'emploi de la *PORTE DES ETOILES*. Comme vous pourrez le constater, il suffira de placer le grenat au milieu du circuit oscillant et l'onglet sur le 12ème degré du signe de la balance correspondant à l'énergie cosmique d'AFREI. Vous serez fasciné par la diversité et la facilité d'application.

18. CELTUS, vos propos sont plutôt déconcertants, on passe d'une table de roulette à la santé ou à la spiritualité ?

Aussi bizarre que cela puisse paraître, ce sont les mêmes lois qui gouvernent ces différents domaines mais sont articulées sur un plan visible par différents vecteurs.

« *La roulette est l'image de la vie » (Emilio R.SADI)*.

C'est choquant pour certains et insignifiant pour d'autres, seul le résultat compte et non la manière. Je vais vous raconter une anecdote qui mérite réflexion. Un jour, un homme ne sachant ni lire ni écrire me dit qu'il gagnait à chaque passage en salle et m'invita à trois démonstrations à titre de sympathie. Avant de rentrer en salle, il passa chercher du crottin frais de cheval dans un manège et m'invita à stationner sur le parking aérien du casino de *VALKENBURG* aux Pays-Bas car « cela » ne fonctionne pas dans le parking souterrain. En sortant du véhicule, il écrasa le crottin avec ses chaussures et se rendit en salle. Il acheta une quantité invraisemblable de jetons et commença à « tapisser » le tapis vert. Je lui demandai quel capteur il utilisait, quel breuvage il ingurgitait ou quel système il jouait et me répondit « tout cela c'est pour les ingénieurs » ! Je n'avais jamais vu quelqu'un jouer « aussi mal », du n'importe quoi n'importe où : transversales, chevaux, sixains se voyaient ainsi recouverts tous azimuts.

Aussi bizarre que cela pouvait paraître, il gagna des sommes substantielles puis un moment à donner, il me dit qu'il devait aller aux toilettes. Revenant d'avoir été à selles, il me dit que la partie était finie et qu'il ne gagnera jamais plus ce soir là. Je me suis dit qu'il avait été tout simplement en veine mais m'invita le lendemain au même scénario. Le lendemain et le surlendemain, les profits étaient toujours identiques et sa méthode de jouer pareille.

J'aimerais connaître l'avis de *DUBINS et SAVAGE* face à cela, je pense qu'ils y auraient perdu leur latin et pour cause, cela ne les concerne pas. L'ammoniaque du crottin modifie t'il le corps « éthérique » ? Les rayons lunaires jouent-ils un rôle ? Toujours est-il qu'il n'y a rien à comprendre mais plutôt à constater.

19. Avez-vous d'autres anecdotes aussi dérangeantes pour les cartésiens ?

J'ai vu des personnes bien étranges comme une dame avec un tailleur rouge et noir au casino de *LAS PALMAS*. Chaque fois qu'elle misait sur les numéros orphelins, elle regardait son oeil gauche dans un petit miroir comme si allait mettre un peu de rimmel et un numéro orphelin sortait systématiquement. Incroyable mais vrai ! Une autre anecdote, un couple de Britanniques s'installe aux abords d'une table de jeu de roulette au casino *de CAMPIONE D'ITALIA* en Suisse, le couple ne parle pas, ne consomme rien, ne contrôle aucune permanence puis après 5 heures d'attente, l'homme mise 3 X 1 plein en mise maximale à droite de la table et la dame 3X 1 plein en mise maximale à gauche de la table quasi au dernier moment du « Rien ne va plus ». Stupéfaction, un de 6 numéros misés sort puis sortent à leur tour ! S'agit-il d'hypnose collective ? De télékinésie ? Ou tout simplement de baronnage ?

Nul ne le saura jamais. Une chose est certaine, il ne s'agit en aucun cas d'une martingale.

20. CELTUS, comment peut-on reconnaître les charlatans des autres ?

Contrairement à ce que l'on pourrait croire, c'est bien dans ce monde de marchands comme vous dites qu'il y finalement le moins de gens malhonnêtes, par contre il y a surtout les doux rêveurs et les fous furieux. Je m'explique :

Il y a des « maisons de gros » en martingales très bien structurées, principalement en Allemagne et au Japon.

Lorsque vous achetez une méthode, vous savez exactement de quoi il en retourne comme le nombre de sessions gagnées et perdues, les rotations et unités nécessaires par session ainsi que le profit net exprimé en pourcentage, tout cela facturé pour des montants avoisinant les 250€.

Lorsque vous avez décidé par contre de vous procurer un système qui « tient » vraiment la route sur un « plus » **long terme**, vous devez impérativement exiger de votre fournisseur plusieurs **démonstrations** en salle qui montreront ce que le système a réellement dans le ventre. Si vous achetez à distance, la plus grande prudence s'impose, surtout au niveau de la compréhension du système.

21. Racontez-nous votre plus bel exemple de fou furieux ?

Lors d'une sortie entre amis à *LUXEUIL-LES-BAINS*, nous décidons d'aller prendre l'apéro dans un bar se trouvant juste en dessous du Casino. A notre grand étonnement, il y avait un apiculteur à l'allure plutôt imposante prétendant à haute voix qu'il avait un système hors du commun pour gagner dans les salles de jeux. Il savait « communiquer » avec les abeilles et en introduisait toujours trois à sa table avant

de démarrer. Il nous invita à une « DEMO ». Il joua les finales 8 en plafond de table durant quasiment deux bonnes heures pour prendre finalement la « gamelle » de sa vie. Il sortit du casino en vociférant des injures à l'égard de ses 3 messagères qui lui avaient apparemment faussé compagnie.

22. Y en aurait-il donc pour tous les budgets ?

Il y a absolument de tout pour tout le monde surtout à l'heure d'Internet. Je compare souvent le monde des martingales au monde de la musique. L'univers des sons est infini et par conséquent les mélodies qui ont été crées, sont crées et seront crées appartiennent à un monde infini. Il en va de même dans le monde des martingales, il y a une infinité d'approches allant de la plus simple jusqu'à la plus complexe. Vous pouvez acquérir des lexiques reprenant jusqu'à un millier de martingales comme des encyclopédies de plusieurs volumes. J'ai ici une petite anecdote à vous raconter. A la sortie du casino de *LOCARNO* en Suisse, je me fais interpeller par un petit garçon qui vendait une méthode pour gagner à coup sûr, on ne pouvait plus honnête car on pouvait lui donner ce qu'on voulait. Le lendemain, je me mis à lire sa méthode sans absolument rien comprendre. De retour au pays de *LIEGE,* j'avais confié ces 10 feuilles de choux à mon ami Philippe, diplômé en mathématiques de l'université de *HARVARD* et statisticien au service de la N.A.S.A. qui avait finalement donné sa langue au chat. Je me suis alors acharné, mon copain Michel, ingénieur informaticien puis mon ami René, Trader expérimenté se sont eux aussi avoués vaincus. Tout cela pour dire que lorsque vous achetez une martingale, faut-il encore la comprendre et pouvoir la mettre en pratique. Il ne faut jamais acheter un chat dans un sac, car après bonjour les dégâts. Le contact humain est très important surtout lorsqu'il s'agit de sommes importantes.

23. À vous entendre, nous sommes totalement plongés dans un monde inconnu du grand public?

Je ne vous le fait pas dire car le monde des martingales peut être aussi comparé au monde fermé de la haute couture, en effet, la plupart des gens qui acquièrent une technique, aussi bonne soit-elle, finissent par s'en lasser même en cas de gain. L'homme est ainsi fait, on se lasse de tout, même de cela. Le changement est très prisé, surtout chez les « systémiers » qui consacrent parfois beaucoup plus d'argent à l'achat de méthodes qu'au jeu proprement dit. Cette remarque est aussi valable chez les Traders qui n'arrêtent pas d'accumuler méthode sur méthode à un point que certains n'ont même plus le temps d'investir. Les grossistes l'ont très bien compris en proposant les derniers « cris » ou les dernières « tendances » d'un tel casino ou d'un tel joueur ayant le vent en poupe. La médiatisation du Poker répond tout à fait à cet effet de mode.

24. Quelle est la différence entre votre PORTE DES ETOILES et votre ***CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE*** *?*

Le *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE* a été spécialement conçu pour les joueurs en empruntant comme mode de captage le magnétisme et la « gématrie » tandis que la *PORTE DES ETOILES* est beaucoup plus complète en empruntant la résonance des quartzs comme mode de captage. Il ne s'agit en aucun cas d'un double emploi mais bien de deux véhicules différents.

25. Conseillez-vous les deux capteurs ?

En ce qui concerne le jeu, le *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE* suffit amplement et ne nécessite en aucun cas la *PORTE DES ETOILES*. Si vous voulez favoriser d'autres domaines de la vie comme le bien-être ou une chance bien particulière, alors la *PORTE DES ETOILES* s'impose.

26. Quel est votre pourcentage de réussite en général ?

Pour être franc avec vous, je me contente en général d'un profit de 10 unités sur des permanences avoisinant les 50 rotations. Mon captage rentre immédiatement en ligne de compte dès le début de la partie et mon bâton de SETHI me dicte quand je dois arrêter.

27. Y a-t-il des méthodes plus propices que d'autres ?

Excellente question et je vous réponds plus que oui. J'avais écrit à l'époque un petit fascicule Rente à Vie qui décrivait bien cet état de fait. Tous les systèmes de **capture de numéros** et de grilles en général basés sur les **carrés magiques** et les panneaux indicateurs rentrent mieux en résonance, tout comme les massages de Charles GUETTING ou d'Eugène D'ALENCON qui rentrent mieux en syntonisation sur les chances simples.

28. Y a t-il des méthodes moins propices avec votre CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE ou votre PORTE DES ETOILES ?

Oui. Celui qui veut conserver son propre système et utiliser le *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE* ou la *PORTE DES ETOILES* en plus ne saurait que gagner au change mais il ne faut jamais oublier qu'il existe réellement des systèmes sans retour, c'est-à-dire qui fonctionnement toujours en théorie sur le court terme mais qui ne fonctionnement jamais en pratique sur le long terme. Dans ce cas, le principe de résonance du *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE* et de la *PORTE DES ETOILES* est alors tout simplement **affaibli** par le système proprement dit. C'est un peu comme obliger quelqu'un qui n'a pas faim de se mettre à table.

29. S'il y a des systèmes plus favorables que d'autres, y a-t-il aussi des gens plus favorables que d'autres ?

Bien sûr que oui et c'est surtout sur ce terrain que mes recherches vont bon train.

Je préfère de loin m'entourer de personnes qui ont leur axe solaire Taureau Scorpion ou leur axe terrestre 2-8 bien fréquentés, à savoir une majorité de planètes bénéfiques en domicile ou en exaltation plutôt qu'une bonne martingale en soi. Je loue volontiers les services d'hôtesses de la chance ou « MABROUKA » comme admirablement décrites dans le livre Les lois de la Chance de Roger de *LAFFOREST,* de gens qui ont la réputation de dégager de « bonnes ondes » ou des gens «incorporés ». Et contrairement à ce que l'on pourrait penser, l'action à distance est tout à fait maintenue dans le cas des casinos ON LINE.

30. Justement, comment réagit le CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE ou la PORTE DES ETOILES face aux casinos en ligne ?

Si le captage a été principalement appliqué en mode mécanique à moins de 9 mètres d'un cylindre non biaisé, on a observé depuis toujours que la présence d'un croupier médium pouvait fortement influencer le déroulement de la partie et que lorsque la bille était activée par air comprimé, il n'en était rien. Par conséquent, si le principe d'intention **demeure bien évidemment inchangé**, le principe de résonance semble être dévié mais en **aucun cas affaibli** en cas de jeu sans aucune participation humaine. Des tests « radioniques » très concluants ont été réalisés avec une pile radiesthésique de 32 hémisphères en cristal de roche. Ce puissant résonateur cosmique servant à momifier des cellules à distance (cf. travaux de *CHAUMERY, de BELIZAL et ENEL*) a de suite été l'outil de prédilection et de complémentarité pour l'influence à distance. Toute *PORTE DES ETOILES* fournie par mes soins est activée par cet émetteur et peut donc être utilisée avec succès sur le ON LINE.

Vu l'intensité des champs magnétiques torsadés, le *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE* ne nécessite en aucun ce genre d'exposition.

31. Etes-vous superstitieux ?

Oui, je l'avoue. J'ai horreur de voir une araignée, un chat noir, un corbeau, une religieuse ou un corbillard occupé tôt le matin ou de passer en dessous d'une échelle.

Je suis le plus heureux des hommes lorsque je vois un chat blanc ou une colombe avant de démarrer ma journée.

Je n'oserais jamais trop séjourner dans des endroits maudits comme le sentier de la Poule noire à *HACCOURT*, l'arbre des pendus de *BOIRS* ou de me coucher sur le lit du diable à *WERIS.* Cela fait baisser inexorablement le taux vibratoire de la personne et çà, je n'aime pas. Il y a toujours une explication quelque part ou si vous préférez, il n'y a jamais de fumée sans feu.

« Je n'aime pas les esprits forts. Il n'y a que les sots qui défient l'inconnu » (Napoléon)

32. On a vu plusieurs modèles de PORTE DES ETOILES à des prix défiant toute concurrence, comment expliquez-vous cela ?

Il va de soi que si vous remplacez le cristal de roche hyalin facetté en dodécagone par un cristal de plomb, que vous remplacez les 3 topazes bleues véritables ainsi que les 12 pierres précieuses par des strass et que vous construisez le corps de la médaille en zamac plutôt qu'en argent rhodié, il est évident que le prix n'est plus le même mais le résultat aussi. **Il n'y a pas de miracle**, même en cosmobiologie ! Quand on utilise un mode de captage basé essentiellement sur le principe de la résonance des quartzs, le minimum est d'utiliser de vrais quartzs !

33. Quelle est votre attitude face à cette concurrence « déloyale » ?

Comme je vous l'ai déjà dit, chacun fait son lit comme il se couche. C'est pareil pour les « systémiers », spéculateurs binaires et « martingalistes » de tout bord, je ne suis pas du tout contre eux ni pour eux. Ils sont « eux » et je suis « moi ». Si vous lisez le rapport de Jean-Paul *DELAHAYE e*t Christian *LASOU* de l'Université des Sciences et Technologies de *LILLE*, il n'y a décidément rien à attendre des jeux de casino pour faire fortune du point de vue mathématique et ils ont parfaitement raison du point de vue mathématique.

En ce qui me concerne, je n'ai jamais dit qu'il s'agissait de mathématique, il s'agit bien un peu de cela et puis c'est tout! Il en va de même pour tous les occultistes en général, les radiesthésistes et les bons médiums en particulier, je respecte chacun pour ce qu'il est et ce qu'il fait, avec ou sans compétence, avec ou sans conviction, avec ou sans rétribution, en fait, je ne suis pas concerné !

34. Dois-t-on impérativement participer à un séminaire pour obtenir une PORTE DES ETOILES ?

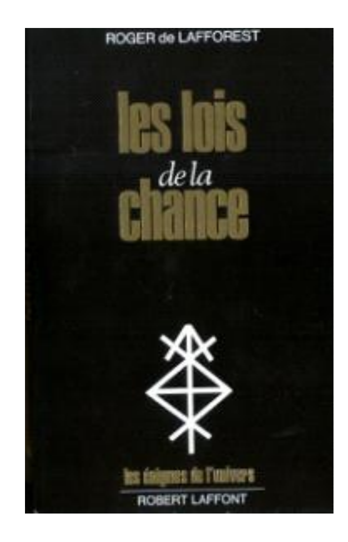
Je ne fais pas partie de la GESTAPO. Chacun fait ce qu'il veut mais lire un mode d'emploi, c'est bien mais lorsque celui-ci est expliqué, c'est mieux. C'est aussi pour cette raison que le *CONCENTRATEUR MAGNETO NUMERIQUE* est beaucoup plus accessible car il ne nécessite pas toute cette démarche.

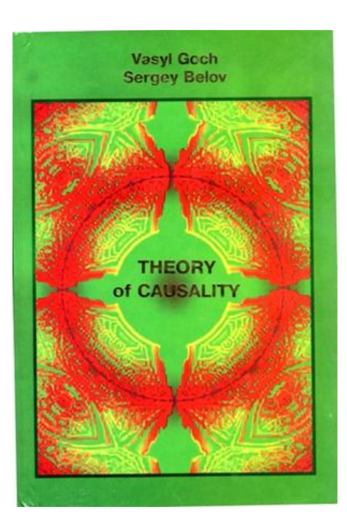
35. Quelle est la réaction de vos concurrents ?

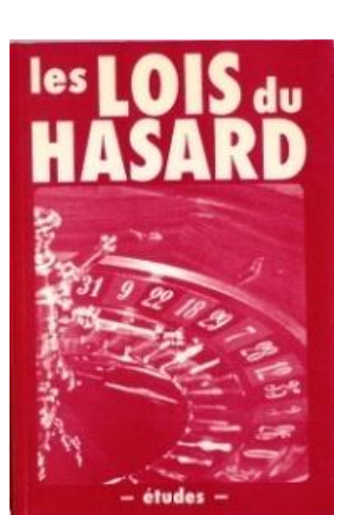
Ils s'adjoignent tout simplement ma technique.

36. Donc en définitive, alors que tous les mathématiciens les plus illustres comme HUYGENS – BERNOUILLI - de MOIVRE ont bien démontrés qu'il était impossible de gagner au jeu de la roulette, non seulement vous prétendez mais vous persistez et signez qu'il est possible de gagner !

OUI, non seulement je l'ai toujours dit et je le dirai toujours, le hasard n'est en fait que la somme de nos ignorances actuelles.





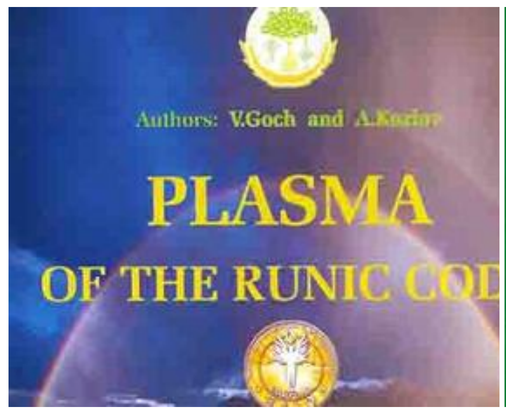


LA CHANCE, LA PLUS CRIANTE DES INEGALITES

J'ai fait la magique étude du bonheur que nul n'élude (Arthur RIMBAUD)

DU MONDE DES EFFETS, VOUS PASSEREZ DANS LE MONDE DES CAUSES











POUR VOUS AIDER A MIEUX VIVRE

CELTUS

Miroir brisé, sel renversé ou pain qui tombe,

Puissent ces dieux sans figures m'épargner toujours (Guillaume APOLLINAIRE)

CHAPITRE 29
AVERTISSEMENT

La Cosmobiologie ainsi que les articles ésotériques proposés sont exclusivement destinés à un public légalement majeur d'une part (18 ans, âge de la majorité en France), et averti d'autre part (les lois en vigueur dans certains pays peuvent vous poser problèmes quant à l'utilisation des articles ou au fait d'accéder à des informations ésotériques (parties de certaines philosophies anciennes restant inconnues).

J'atteste avoir l'âge de majorité légale tel que défini dans mon pays.

Je fais, personnellement et sans contrainte, le libre choix d'accéder à ces informations et d'acquérir les articles proposés.

Je m'interdis, dès à présent, par l'apposition de ma signature, de poursuivre l'expéditeur dans toute action en justice incriminant les valeurs éthiques de ces informations et articles (partie de la philosophie qui étudie les fondements de la morale).

SIGNATURE

LE RESPECT DU CLIENT ASSURE NOTRE SUCCES !

Une équipe de professionnels pour vous servir, où que vous soyez **dans le monde entier !**

Votre commande est traitée **rapidement et avec soin.**

L'expédition se fait dans un paquet **sans marque extérieure.**

Pour vous, une **discrétion totale** est assurée.

Une notice **en français** est jointe quand cela est nécessaire.

Vous êtes informé des **nouveautés** dans votre colis.

REMARQUE

Les personnes qui souhaiteraient recevoir des informations au sujet d'autres produits ou un renseignement particulier, pourront toujours s'adresser en toute discrétion à L EVEREST.

La plus haute confidentialité est entièrement assurée

BON DE COMMANDE

A retourner à :

ELECNET S.P.R.L. – Grand place 20
BE-6001 MARCINELLE (Belgique)
T. +3271512160 fax +3271512160 / P. +32475715258

(Lundi au vendredi de 10h00 à 17h30 et le samedi de 10h00 à 15h00)

(Sur rendez-vous en dehors des horaires d'ouverture)

ADRESSE DE FACTURATION	ADRESSE DE LIVRAISON
MDE-MLLE-MR :	MDE-MLLE-MR :
SOCIETE :	SOCIETE :
SITE INTERNET – http://www.	
ADRESSE :	ADRESSE :
CODE POSTAL :	CODE POSTAL :
LOCALITE :	LOCALITE :
PAYS :	PAYS
TEL (PUBLIC/PRIVE) :	TEL (PUBLIC/PRIVE) :
TEL BUREAU:	TEL BUREAU:
FAX:	FAX:
G.S.M.:	G.S.M.:
E-MAIL:	E-MAIL:
T.V.A. (INTRACOMMUNAUTAIRE/ZONE A)	

		P	Description	Millimètres	Poids	PVP	
01	C. 1		1 Edition Scientifique (GB) – 368 Pages	205/140/23	500 Gr		
02	C. 2		1 Mèche soufrée sur toile coton (93% pur)	200/30/3	35 Gr	25,00	
03			1 Sachet encens basique Oliban		50 Gr	6,00	
04			1 Sachet encens Salomon/Rafael/n°5		50 Gr	6,50	
05			1 Sachet encens FÜRGENSSEN		10 Gr	10,00	
06			1 Sachet Sang de Dragon		50 Gr	14,00	
07			1 Sachet Mandragore **véritable**		50 Gr	12,50	
08			1 Boîte en bois	42/42/42	30 Gr	6,00	
09			1 sachet Sauge Officinale		10 Gr	3,00	
10			1 Sachet Sauge Blanche		10 Gr	6,00	
11			1 x 15 Baguettes Sauge			6,00	
12			1 Sachet Pierre d’aimant Naturel		10 Gr	25,00	
13			2 X 1 Magnétite Octaédrique Véritable	40/30/30	V120 Gr	122,00	
14			1 X 1 Encensoir électrique				
15			1 Encensoir PYALI classique	140/70	140Gr	17,00	
16			1 Tube de 10 Braises Diamètre 33 mm	120/33	60 Gr	1,50	
17			1 Dodécaèdre Plaqué Or S/42m²	100	180 Gr	115,00	
18			1 Pyrite Brute	25/25	V50 Gr	61,00	
19			1 Concentrateur d’Energie	275/195	240 Gr	600,00	

20			1 Configuration I.F.A.	610/120	2320 Gr	600,00	
21			1 Activateur Runique Vin & Alcool	D120	7 Gr	25,00	
22			1 Résonateur Pictographique Digital				
23	C. 3		1 Concentrateur Magnéto Numérique	D45	36 Gr	111,00	
24	C. 4		1 Boussole à Eau orientable	D48	19 Gr	17,00	
25	C. 5		1 Chaîne à 108 billes noires en laiton	D3	10 Gr	12,00	
26			1 Chaîne à 108 billes rouges en laiton	D3	10 Gr		
27			1 Chaîne à 108 billes vertes en laiton	D3	10 Gr		
28			2 X 1 Mousqueton				
29			2 X 1 Raccord cylindrique				
30			1 Quartz Nuage de Birmanie			Devis	
31	C. 8		1 Canne Champêtre Personnalisée			Devis	
32			1 Bâton de SETHI Argent massif rhodié	V	V5Gr	125,00	
33			1 Bouchon de LIEGE percé		V5Gr		
34	C. 9		1 Socle en Polyuréthane signé A.S.C.				
35			1 Sarcophage + 1 Momie façon cuivre	100 /46/32	98 Gr	121,00	
36			1 Bracelet Reliquaire				
37			1 Photo argentique de visage			121,00	
38			1 X Porte-bonheurs au choix			Devis	
39	C.12		1 Sélection Planétaire			40,00	
40	C.13		1 Séjour Anniversaire 1 année 1 endroit			40,00	
41	C.14		1 Sélection de numéros à éviter			40,00	
42	C.16		1 Transposition à CAGLIOSTRO			40,00	
43			1 Main de FATIME GM/Parchemin			2,00	
44			2X1 Main de FATIME PM/Parchemin			2,00	
45	C.17		2X1 dé à jouer avec cavité			6,00	
46	C.18		1 Feuille de Parchemin végétal vierge			3,00	
47			1 Plume rectrice d'oie ou de canard			15,00	
48			1 Flacon 7ml encre chine noire magique			8,00	
49			PACK 666			666,00	
50			1 Bourse en véritable suédine rouge			6,00	
51			1 Coffret modèle luxe				
52			1 Alcool de Verveine				

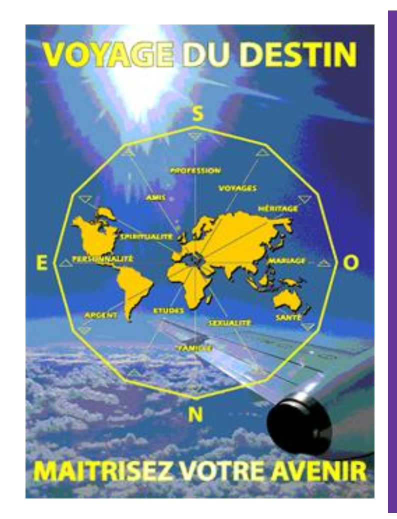
53			1 Alcool à la Rue (Grappa)				
54			1 Alcool de Sauge (Vodka)				
55			GPS d'Antoine de Saint Christophe				
56			DODECAEDRE DOCUMENTATION (D)				
57			PYRITE (D)				
58			PORTE DES ETOILES (D)				
59			CONCENTRATEUR D'ENERGIE (D)				
60			LISTE DES CODES RUNIQUES (D)				
61			ACTIVATEURS RUNIQUES (D)				

DISPONIBLE	EN ATTENTE	DEMANDE	INDISPONIBLE	PACK666

VOIES DE RECHERCHE ET DIVERTISSEMENT

A tout achat d'un Concentrateur Magnéto Numérique, une méthode appliquée au jeu de la roulette vous est offerte (Cf. Chapitre 26 - FAQ)

Cosmobiologie



Techniques de déplacement basées sur l'astrologie occidentale ayant pour but de favoriser un domaine particulier de la vie durant une certaine période pour chaque être vivant.

Coordonnées de naissance

NOM (officiel)	PRENOM(S) (officiel(s)	SEXE
JOUR NUMERIQUE (1à31)	MOIS NUMERIQUE (1à12)	ANNEE DE NAISSANCE
HEURE ET MINUTES LOCALES (Heure et minutes à l'horloge de l'endroit)	LIEU (S'il s'agit d'une localité peu importante, indiquez la ville la plus proche)	PAYS

Coordonnées de révolution solaire

LIEU (+PAYS) où a été passé le dernier anniversaire civil ?		
LIEU (+PAYS) où sera passé votre prochain anniversaire civil ?		

Souhait

Dès le prochain retour du soleil sur sa position natale, je désire obtenir la chance n° :	
OPTIONS POUR TOUTE COMMANDE	
OPTIONS PRIORITAIRES (TAXIPOST J+0/J+1-EMS-TNT-DHL-UPS) sont toujours à la demande et à la charge du destinataire en sus des conditions établies par l'expéditeur). **Contactez-nous au moment de votre commande.**	
OPTIONS SECURISANTES (Accusé de réception, Assurance) sont toujours à la demande et à la charge du destinataire en sus des conditions établies par l'expéditeur). **Contactez-nous au moment de votre commande.**	
FRAIS IMPOSES (Taxes de Douane hors C.E.E., Droits d'entrées, Contingents & Licences) sont toujours à charge du destinataire). **Contactez-nous au moment de votre commande.**	

Zone de livraison : **A** = Union Européenne uniquement **B =** Reste de l'Europe **C** = Reste du Monde

Délai de livraison : J+0 = le jour même (BE uniquement) J+1 = 1 jour ouvrable J+2 = 2 jours ouvrables

? Je souhaite une option prioritaire

? Je souhaite une option sécurisante

TOTAL

TOTAL

ELECNET S.P.R.L. – Grand place 20

BE-6001-MARCINELLE (Belgique)

T.V.A. INTRA COMMUNAUTAIRE : BE 0465.427.378

RPM CHARLEROI

COMPTE BANQUAIRE : 979-6170274-12

MERCI DE VOTRE COMMANDE

VERSION FRANCAISE

Le prix de chaque article est indiqué uniquement en euros (€)
Nous vous remercions de votre futur achat et nous ferons le maximum pour vous satisfaire dans la qualité de notre prestation, des produits ainsi que dans le soin apporté à votre livraison.
En contrepartie de cet acte de vente, un règlement anticipé de votre commande est demandé. Ce règlement peut s'effectuer par chèque, mandat, virement bancaire ou postal.
Les cartes de crédit ne sont pas acceptées.
Si malgré tous nos efforts, il se trouvait qu'un litige survenait entre nous, il sera dans la mesure du possible, réglé d'une façon amiable par un courrier qui, après étude de votre réclamation et de son bien fondé, apportera une solution à votre demande. Si malgré tout, vous n'étiez pas satisfait de cette démarche, il vous sera toujours loisible de vous adresser aux tribunaux de Liège.
Les produits qui composent notre tarif ne sont pas contractuels. Ils sont également sujets aux fluctuations des marchés internationaux. Notre tarif peut donc être modifié en cours d'année dans les prix comme dans la fourniture des produits. Dans ce cas, le dernier tarif émis en date du 01/01/2010 fera uniquement foi.

Conditions Générales de Vente

Réceptions des commandes

Toute commande n'est enregistrée qu'après réception du paiement total (Cf. notice)

Pour tout paiement par titre, la commande ne sera enregistrée qu'après avis de crédit.

Envois des commandes

Tout envoi de marchandises est, sauf avis contraire du client, expédié principalement par **service postal Belge.**

Transport des marchandises

Les frais de transport sont toujours à **charge du destinataire** (Cf. option prioritaire **et/ou** sécurisante et **hors** C.E.E.).

Tarifs des transports et frais d'assurances

Les tarifs sont appliqués en fonction de ceux indiqués par le service postal au moment de l'envoi.

Aucun envoi ne comporte une prise en charge forfaitaire, quel qu'en soit le poids et le montant.

Tarif Général

Les tarifs unitaires figurant dans les listes de prix, ne sont donnés qu'à titre indicatif et peuvent être modifiés sans préavis (Cf. notice).

Si vous désirez visiter notre show room ou obtenir une entrevue, veuillez fixer un rendez-vous au préalable afin de vous servir au mieux.